

Übersicht: 1. Newtonsche Mechanik

- Dynamik von Punktteilchen
- Kepler
- Erhaltungsgrößen
- Starrer Körper
- Zwangsbedingung



Seile hindert Schaukel auf dem Boden zu fallen

2. "Analytische Mechanik"

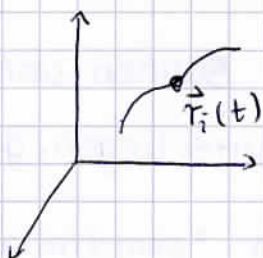
- Lagrange Formulierung (\rightarrow Feldtheorie)
- Hamilton-Formel (\rightarrow QM)

(nicht Klausurrelevant) - Geometrische Mechanik (Symplektische Geometrie...)

3. Chaostheorie

- Qualitative Aussagen über Langzeitverh. komplexer Systeme
- Stabilität vs. Chaos
- Attraktoren, Bifurkationen, Wege ins Chaos

- Literatur:
- Scheck
 - Arnold (mathematisch)
 - Goldstein (Klassiker)
 - Kuypers (viele Beispiele)

1. Modellannahmen: Punktmassen bewegen sich im \mathbb{R}^3 .

- Mit i -tem Teilchen, assoziiere Masse m_i und zu jedem Zeitpunkt t , einem Ort

$$\vec{r}_i(t) = \begin{pmatrix} x_i(t) \\ y_i(t) \\ z_i(t) \end{pmatrix}$$

Unmittelbares Ziel: Beschreibe Dynamik $\vec{r}_i(t)$.

Modell vs. Wirklichkeit:

- Punktmassen: Offenbar sehr starke Vereinfachung!

Im Nachhinein: zu rechtfertigen, da oft komplexe Körper durch "Gesamtmasse am Schwerpunkt" ersetzt werden können. (→ Freitag)

- Spez. Rel.: Masse und Teilchenzahl nicht mehr erhalten (bei "geringen" Geschwindigkeiten vernachlässigbar)

- Allg. Rel.: Eukl. Geometrie \neq Wirklichkeit. (bei "schwacher Gravitation" vernachlässigbar.)

- QM: Man kann Teilchen keinen Ort zuschreiben unabhängig von Beobachtungen.

→ Ist die Newtonsche Mechanik richtig?

↳ mmh → Nützlich? Und wie!!!

Dynamik $\vec{r}_i(t)$ durch Bewegungsgleichung beschrieben. Diese stellen Bedingung an Zeitableitungen von $\vec{r}_i(t)$:

$$\frac{\partial}{\partial t} \vec{r}_i(t) = \dot{\vec{r}}_i(t) = \begin{pmatrix} \dot{x}_i(t) \\ \vdots \\ \dot{z}_i(t) \end{pmatrix} = \vec{v}_i(t) \quad \text{Geschwindigkeit}$$

$$\frac{\partial^2}{\partial t^2} \vec{r}_i(t) = \ddot{\vec{r}}_i(t) = \dots = \vec{a}_i(t) \quad \text{Beschleunigung}$$

Nicht offenbar! Diff. Rechnung von Newton zu diesen Zweck erfunden! (und Leibniz)

Drei Zutaten:

1. Ein Bezugssystem ist inertial wenn für Bahnen von Teilchen, die keinen äußeren Einfluss unterliegen, gilt:

$$\ddot{\vec{r}}_i(t) = 0 \quad \forall t \quad \left[\Leftrightarrow \vec{r}_i(t) = \vec{r}_i(t_0) + t \dot{\vec{r}}_i(t_0) \quad \text{"geradlinig gleichförmig"} \right]$$

2. Newtonsches Gesetz:

$$\ddot{\vec{r}}_i(t) = \frac{\vec{F}(\vec{r}_i(t), \dot{\vec{r}}_i(t), t)}{m_i}$$

mit Kraftvektor \vec{F}

Um Vorhersagen zu machen, braucht man noch:

3. Regeln um eine physikalische Situation einen \vec{F} -Vektor zuzuordnen.3.1 Superpositionsprinzip: Gesamtkraft \vec{F}_i auf i -tes Teilchen ist Summe aller fundamentalen Kräfte.

3.2 Liste fundamentaler Kräfte Bsp.:

- Gravitation

$$\vec{F}_{ij} = -G m_i m_j \frac{\vec{r}_i - \vec{r}_j}{\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\|^3}$$

- Elektrostatik

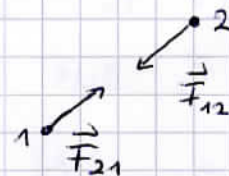
Zweikörperproblem

12.10.18

Kraftgesetz der Form

$$\vec{F}_{ij} = f_{ij}(\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\|) \frac{\vec{r}_j - \vec{r}_i}{\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|} \quad (z)$$

Verursacher wird angegriffen



↳ ist Zentralkraft

$$\text{Bsp. Gravitation: } \vec{F}_{ij} = -G m_i m_j \frac{1}{\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\|^2} \frac{\vec{r}_j - \vec{r}_i}{\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|} \quad \left. \vphantom{\vec{F}_{ij}} \right\} (G)$$

$$f_{ij}(r) = -G \frac{m_i m_j}{r^2}$$

Zwei-K-Problem: Löse BWGL. (z) für zwei Körper, für

beliebiges $f: \vec{r} := \vec{r}_1 - \vec{r}_2$

$$\vec{F} := \vec{F}_{21} = f(\|\vec{r}\|) \frac{\vec{r}}{\|\vec{r}\|} = f(r) \vec{r}_0$$

Spezialfall: Kepler-Problem, ein z-K-P mit

$$f(r) = -\frac{\alpha}{r^2}$$

für irgendeine Konstante α . Bsp. Gravitation, E-Statik

Ziel: Löse $(z), (k)$.

Ausgangspunkt: 6 gekoppelte DGL 2. Ordnung:

$$\ddot{x}_1(t) = \frac{1}{m_1} f((x_1^2 - x_2^2)^2 + \dots + z_2^2)^{1/2} \frac{(x_2 - x_1)}{(x_2 - x_1)^{1/2}}$$

$$\ddot{y}_1(t) = \dots$$

"Lösen" kann heißen:

1. Explizite Formel für Dynamik $\vec{r}_i(t)$

(freies Teilchen, Ballistik im homogenen Feld, harmonische Schwingung, kreisförmige Planetenbahn...)

2. Drücke $\vec{r}_i(t)$ durch 1-Dim. Integrale aus, auch wenn Integrale nicht elementar lösbar sind.

3. Finde "wesentliche" Eigenschaften der Dynamik.

1/4 Separation von Schwerpunkt: und Relativbewegung

Def. $M := m_1 + m_2$ Gesamtmasse

$$\vec{r}_s := \frac{1}{M} (m_1 \vec{r}_1 + m_2 \vec{r}_2) \quad \text{Schwerpunkt}$$

$$\vec{r} := \vec{r}_1 - \vec{r}_2 \quad \text{Relativkoordinate}$$



Kann \vec{r}_1, \vec{r}_2 aus \vec{r}_s, \vec{r} errechnen.

$$\vec{r}_1(\vec{r}_s, \vec{r}) = \left(\frac{M}{m_1} \vec{r}_s + \frac{m_2}{m_1} \vec{r} \right) / \left(1 + \frac{m_2}{m_1} \right), \dots$$

=> können ebensogut mit \vec{r}_s, \vec{r} rechnen. Aber warum nur?

Daher: $\vec{p}_s := M \dot{\vec{r}}_s$ Gesamtimpuls

$$\frac{d}{dt} \vec{p}_s \stackrel{\text{def}}{=} m_1 \ddot{\vec{r}}_1 + m_2 \ddot{\vec{r}}_2 \stackrel{\text{Newton}}{=} \vec{F}_{21} + \vec{F}_{12} \stackrel{(z)}{=} 0$$

$\leadsto \vec{p}_s$ ist Erhaltungsgröße!

$$\Rightarrow \ddot{\vec{r}}_s(t) = 0$$

3. entkoppelte triviale lösbare BWGL!
→ geradlinig, gleichförmig

Für Relativkoordinate:

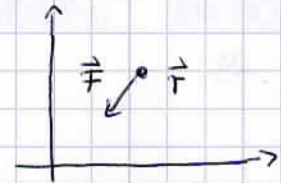
$$\ddot{\vec{r}} = \ddot{\vec{r}}_1 - \ddot{\vec{r}}_2 \stackrel{\text{Newt. (z)}}{=} \frac{1}{m_1} f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0 + \frac{1}{m_2} f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0$$

$$= \frac{m_1 + m_2}{m_1 m_2} f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0 = \frac{1}{\mu} f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0$$

$$\mu = \frac{m_1 m_2}{M}$$

"Reduzierte Masse"

→ BWGL. ist von der Form eines einzelnen Teilchens mit Masse μ und Kraftfeld $\vec{F}(\vec{r}) = f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0$!



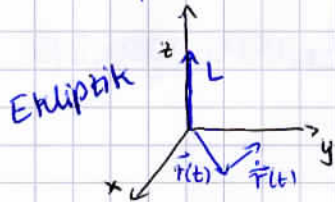
Jetzt: Löse effektives Ein-Teilchen-Problem!

(2/4) Ausgangspunkt: $\ddot{\vec{r}} = \frac{1}{\mu} f(\|\vec{r}\|) \vec{r}_0$

Def. $\vec{L} := \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}}$ Drehimpulsvektor

$$\frac{d}{dt} \vec{L} = \mu (\underbrace{\dot{\vec{r}} \times \dot{\vec{r}}}_0 + \underbrace{\vec{r} \times \ddot{\vec{r}}}_{\text{Newt. (z)} \sim \vec{r}}) = 0$$

$\vec{L} = \mu \vec{r}(t) \times \dot{\vec{r}}(t)$ konstant



→ Veränderung der Position und Momentanposition liegen zu jedem Zeitpunkt in Ebene \perp zu \vec{L}

→ Wähle Koordinaten so, dass $\vec{L} \sim \vec{e}_z \sim 2\text{-D Problem}$

Wiederholung: z-K-P / Kepler

18.10.18

1. Sep. von Schwerpunkt- & Relativkoordinaten

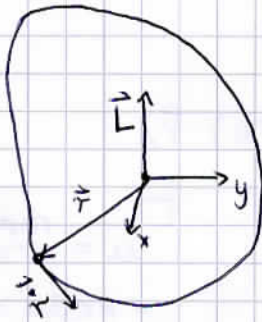
↳ Einteilchenproblem mit Kraft $\vec{F}(\vec{r}) = f(r) \vec{r}_0$

2. Masse μ

$$\vec{L} = \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}} \rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L}(\vec{r}(t)) = 0 \rightarrow \text{Erhaltungsgröße}$$

↳ Richtung erhalten → 2D-Problem

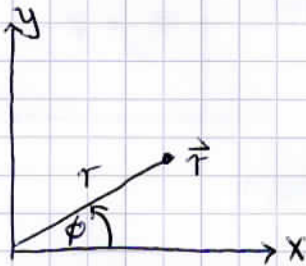
↳ Bezugskordinaten anpassen :



Wähle Koordinatensystem so, dass $\vec{L} \propto \vec{e}_z$ also Dynamik findet statt in $\vec{e}_x \vec{e}_y$ -Ebene.

Noch ungenutzt : $\|\vec{L}\|$ ist erhalten...

① Dazu wähle Polarkoordinaten in xy -Ebene :



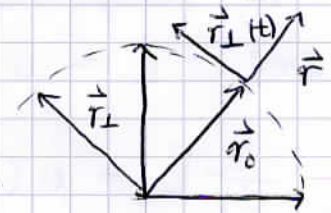
$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r(t) \cos(\phi(t)) \\ r(t) \sin(\phi(t)) \end{pmatrix}$$

$$\vec{r}_0(t) = \begin{pmatrix} \cos(\phi(t)) \\ \sin(\phi(t)) \end{pmatrix}$$

Vektorechnung

$$\dot{\vec{r}}(t) = \dot{r}(t) \vec{r}_0(t) + r(t) \underbrace{\dot{\vec{r}}_0(t)}_{\vec{r}_\perp(t)} \quad (*)$$

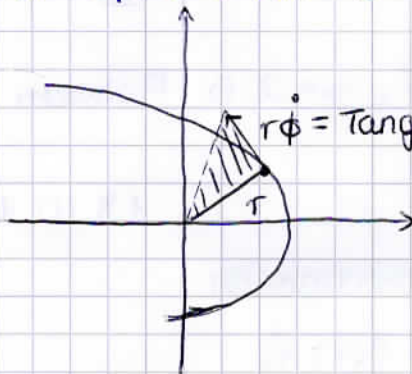
$$\begin{pmatrix} -\sin(\phi(t)) \\ \cos(\phi(t)) \end{pmatrix} \dot{\phi}(t)$$



$$\vec{L} = \mu \vec{r} \times \dot{\vec{r}} = \mu r(t)^2 \vec{r}_0 \times (r(t) \dot{\phi}(t) \vec{r}_\perp(t))$$

$$= \mu r^2 \dot{\phi} \vec{e}_z \Rightarrow \|\vec{L}\| = \mu r^2 \dot{\phi} =: \mathcal{L} \rightarrow \text{Erhaltungsgröße}$$

Interpretation (2. Keplersche Gesetz)



$r \dot{\phi} = \text{Tangentialgeschwindigkeit}$

$$\rightarrow r \cdot r \dot{\phi} = \text{„Flächengeschw.“} = \text{const.} = \frac{\mathcal{L}}{2\mu}$$

3. Energieerhaltung

$$(z) \Rightarrow \vec{F}(\vec{r}) = f(r) \vec{r}_0$$

Vom Himmel fällt folgender Ansatz:

Definiere: $V(r) = - \int_0^r dr' f(r')$

Dann: $E(\vec{r}, \dot{\vec{r}}) := \frac{1}{2} \mu \|\dot{\vec{r}}\|^2 + V(r)$ ist Erhaltungsgröße
„Erhaltungsgrößen sind unsere Freunde.“

Beweis: $\frac{d}{dt} E = \frac{1}{2} \mu \cdot \frac{d}{dt} (\dot{\vec{r}}, \dot{\vec{r}}) + \frac{d}{dt} V(r(t))$

$$= \underbrace{\left(\ddot{\vec{r}}, \dot{\vec{r}} \right) + \left(\dot{\vec{r}}, \ddot{\vec{r}} \right)}_{\mu \cdot (\ddot{\vec{r}}, \dot{\vec{r}})} + \underbrace{\frac{\partial V}{\partial r} \cdot \frac{d}{dt} r(t)}_{= -f(r) \frac{d}{dt} r(t)}$$

$$\stackrel{\text{New.}}{=} f(r) (\ddot{\vec{r}}, \dot{\vec{r}}) \stackrel{(*)}{=} \underbrace{\dot{r}(t) (\ddot{\vec{r}}, \dot{\vec{r}}_0) + \dots (\ddot{\vec{r}}_\perp, \dot{\vec{r}}_0)}_{= \dot{r}(t)}$$

$$= f(r) \dot{r}(t) - f(r) \dot{r}(t) = 0$$

⇒ Erhaltungsgröße

Setze Ausdruck für $l = \mu r^2 \dot{\phi}$ in Ausdruck für E ein:

„Koppeln sollte sie glücklich machen. Wenn ich was koppel, möchte ich dass die Stimmung hier steigt.“

$$E = \mu \frac{1}{2} \|\dot{\vec{r}}\|^2 + V(r) = \frac{\mu}{2} \dot{r}^2 + r^2 \frac{\mu}{2} \frac{l^2}{\mu^2 r^4} + V(r)$$

$$\|\dot{r} \vec{r}_0 + r \dot{\phi} \vec{r}_\perp\|_{\text{ONB}}^2 = \dot{r}^2 + r^2 \dot{\phi}^2$$

$$= \frac{\mu}{2} \dot{r}^2 + \frac{l^2}{2\mu r^2} + V(r)$$

Löse auf nach \dot{r}

$$\Leftrightarrow \dot{r} = \pm \left[\frac{2}{\mu} \left(E - \frac{l^2}{2\mu r^2} - V(r) \right) \right]^{1/2} \rightarrow \text{DGL nur in } r!$$

↳ Winkelkomponente ist entkoppelt

Nächster Schritt: Nehme an, dass $r(t)$ lokal umkehrbar ist
(nicht global!) $\rightarrow t(r)$

$$\frac{d}{dt} r(t) = G(r) \Leftrightarrow \frac{d}{dr} t(r) = \frac{1}{G(r)}$$

Angewandt: $\frac{dr}{dt} \stackrel{\uparrow}{=} \left(\frac{dt}{dr} \right)^{-1}$ \square

Mathematisch: Satz über implizite Funktionen

(langer Beweis viele Ann.)

$$\frac{d}{dr} t(r) = \pm \frac{1}{\left(\frac{2}{\mu} \left(E - \frac{l^2}{2\mu r^2} - V(r)\right)\right)^{1/2}}$$

$$\rightarrow t(r) = \int_0^r -'' - dr' \Rightarrow 1D\text{-Integral} \rightarrow t(r)$$

→ Umkehrung bringt $r(t)$

$$\frac{d}{dt} \phi(t) = \frac{l}{\mu r^2(t)}$$

$$\rightarrow \phi(t) = \int_0^t -'' - dt' \rightarrow \text{Fertig } \ddot{\smile}$$

4. Wähle $V(r) = -\frac{\alpha}{r}$ ($\alpha = \text{const.}$) → Kepler-Prob.

↳ Runge-Lenz-Vektor

Wiederholung : • ZKP wurde auf zwei explizite Integrale reduziert. Damit gilt es als "gelöst".

4/4 Runge-Lenz-Vektor

Spezialisiere auf den Fall $V(r) = -\frac{\alpha}{r}$

Dann ; Definiere : $\vec{A} = \mu \ddot{\vec{r}} \times \vec{L} - \mu \alpha \vec{r}_0$

Beh. : $\frac{d}{dt} \vec{A} = 0$ Bew. : Übungsaufgabe

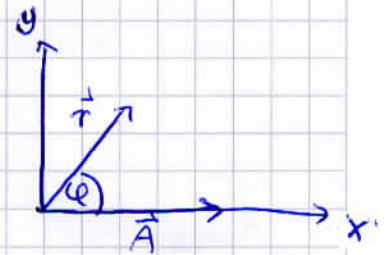
\vec{A} liegt in Ekliptik (hier : $\vec{A} \in x-y$ -Ebene)

~ Wähle Koordinaten so, dass $\vec{e}_x \parallel \vec{A}$.

Damit = Rechne :

(1) $(\vec{A}, \vec{r}) = \|\vec{A}\| r \cos \varphi$

(2) $(\vec{A}, \vec{r}) = \mu (\vec{r} \times \vec{L}, \vec{r}) - \mu \alpha (\vec{r}_0, \vec{r})$
 $= (\mu \cdot \vec{r} \times \vec{r}, \vec{L}) = (\vec{L}, \vec{L}) = L^2$
Spatprodukt Zyklische Vertauschung



$\Rightarrow \|\vec{A}\| r \cos \varphi = L^2 - \mu \alpha r$

Def. : $\epsilon = \frac{\|\vec{A}\|}{\mu \alpha}$ (numerische) Exzentrizität

$p = \frac{L^2}{\mu \alpha}$ Halb-Parameter

$\sim r = \frac{L^2}{\mu \alpha + \|\vec{A}\| \cos \varphi} = \frac{p}{1 + \epsilon \cos \varphi}$

Kegelschnitt in Polarkoordinaten.

Fälle : $\left\{ \begin{array}{l} \textcircled{1} \epsilon = 0 \rightarrow \text{Kreis mit } r = p. \\ \textcircled{2} 0 < \epsilon < 1 \rightarrow \text{gleich Ellipse} \end{array} \right.$

streu- $\left\{ \begin{array}{l} \textcircled{3} \epsilon = 1 \text{ Parabel} \\ \textcircled{4} \epsilon > 1 \text{ Hyperbel} \end{array} \right.$

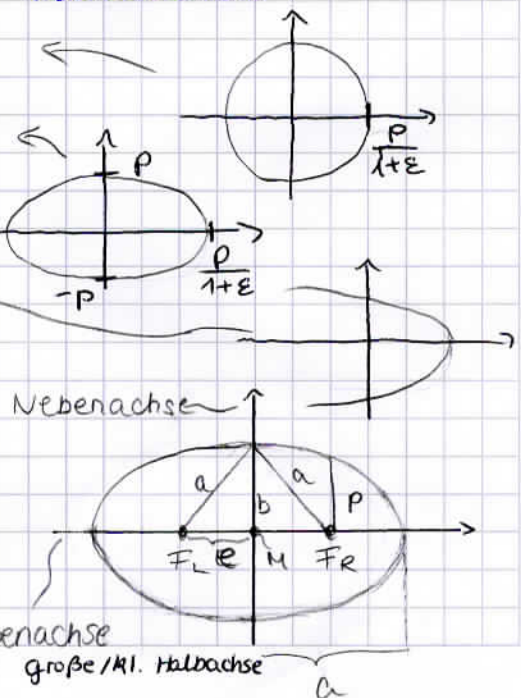
zu Fall $\textcircled{1}, \textcircled{2}$:

Ellipse ist Menge P aller Pkt, s.d.

$\overline{PF_L} + \overline{PF_R} = 2a$, mit F_L, F_R

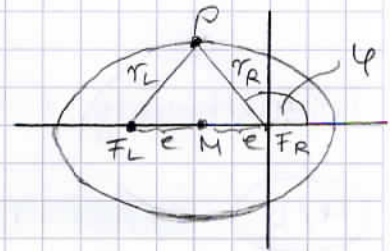
gegeb. Pkt, a konstante

a Konstante, M Mittelpkt., F_L/F_R Brennpkte, a/b große/kl. Halbachse
 e Lineare Exz. ($\epsilon := \frac{e}{a}$ num. Exz.)



Beh: $\left\{ (r, \varphi) \mid r = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}, \varphi \in [0, 2\pi) \right\}$ ist Ellipse in Polarkoordinaten.

Mit: $F_R =$ Ursprung, Haupta. = x-Achse
 Nebena. = y-Achse
 $a = \frac{p}{1 + \varepsilon}$



Bew: Wähle P mit P-Koord. $r = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}$

Zu zeigen: $r_L + r_R = 2a$

Kosinussatz: $r_L^2 = 4e^2 + r^2 + 4er \cos(\varphi)$

$$= (p-r)a$$

$$= r^2 + 4e^2 + 4a(p-r)$$

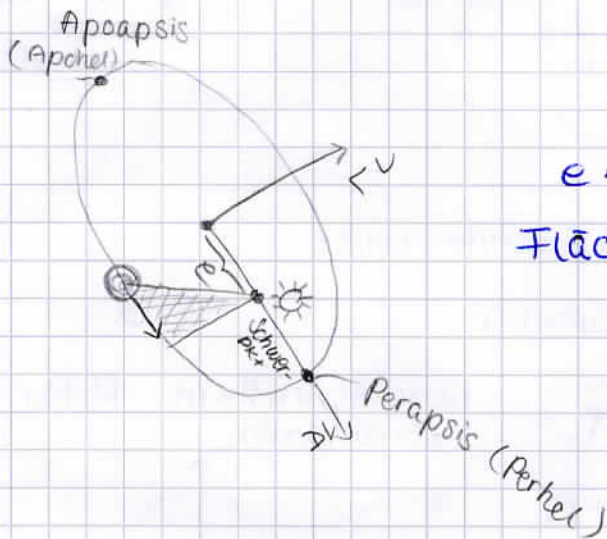
$$= r^2 - 4ra + 4(e^2 \cdot ap)$$

$$\Leftrightarrow r \left(1 + \frac{e}{a} \cos \varphi\right) = p$$

$$\Leftrightarrow p = a(1 + \varepsilon),$$

$$\varepsilon = \frac{e}{a}$$

Nicht Richtig



$$e \sim \|\vec{A}\|$$

$$\text{Flächengeschwindigkeit} \sim \|\vec{L}\|$$

Beh: $E = \{(r, \varphi) \mid r_{(1)} = \frac{p}{1 + \varepsilon \cos \varphi}, \varphi \in [0, 2\pi)\}$ ist Ellipse

Bew: Wähle: $a_{(2)} = \frac{p}{1 - \varepsilon^2}$, $F_R = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $F_L = \begin{pmatrix} 0 \\ -2\varepsilon a \end{pmatrix}$

z.zg: $r_L = 2a - r$.

Bew: Kosinussatz: $r_L^2 = r^2 + 4\varepsilon^2 a^2 + 4\varepsilon a r \cos \varphi$

(1) $\Rightarrow (1 + \varepsilon \cos \varphi) r = p$

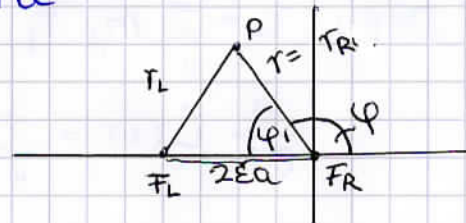
$$= r^2 + 4\varepsilon^2 a^2 + 4\varepsilon a r$$

(2) $\Rightarrow p = a(1 - \varepsilon^2)$

$$= r^2 - 4\varepsilon a r + 4a^2(\varepsilon^2 + 1)$$

$$= r^2 - 4\varepsilon a r + 4a^2$$

$$= (r - 2a)^2$$



Erhaltungssätze

Wir betrachten n Teilchen $(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n) = \vec{r} \in \mathbb{R}^{3n}$ mit

ZK: $\vec{F}_{ij} = f_{ij}(\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|) \frac{\vec{r}_j - \vec{r}_i}{\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|}$ (innere Kräfte)

und äußere Kräfte: $\vec{K}_j(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$

\rightarrow System ist abgeschlossen, wenn $\vec{K}_j = 0$

Bewegungsgleichung.

$$\ddot{\vec{r}}_1(t) = \frac{1}{m_1} (\vec{F}_{21} + \dots + \vec{F}_{n1} + \vec{K}_1)$$

$$\ddot{\vec{r}}_n(t) = \frac{1}{m_n} (\vec{F}_{1n} + \dots + \vec{F}_{(n-1)n} + \vec{K}_n)$$

(*)

1,2 Schwerpunktssatz, Impulse

Def.: $M = \sum_{j=1}^n m_j$ Gesamtmasse

$$\vec{r}_s = \frac{1}{M} \sum_{j=1}^n m_j \vec{r}_j \quad \text{Schwerpunkt}$$

$$M \dot{\vec{r}}_s = \vec{P} = \sum_j m_j \dot{\vec{r}}_j \quad \text{Gesamtimpuls}$$

$$\ddot{\vec{r}}_S(t) = \frac{1}{M} \sum_j m_j \ddot{\vec{r}}_j(t) \stackrel{(*)}{=} \frac{1}{M} \left(\underbrace{\sum_{i \neq j} \vec{F}_{ij}}_{\sum_k: 0} + \sum_j \vec{K}_j \right)$$

$$= \frac{1}{M} \sum_j \vec{K}_j = \frac{1}{M} \vec{K}$$

↳ äußere Ges.-Kraft

↳ Schwerpunktsatz

$$\Rightarrow M \ddot{\vec{r}}_S = \frac{d}{dt} \vec{p} = \vec{K} \Rightarrow \vec{p} \quad \text{Erh. für abgeschlossene Systeme} \Rightarrow 3 \text{ skalare Er.-Gl.}$$

Desweiteren für abgeschl. Systeme:

$$\vec{r}_S(t) = \vec{r}_S(0) + \frac{\vec{p}}{M} t \Rightarrow \vec{r}_S(t) - \frac{\vec{p}}{M} t \quad \text{EHG!}$$

Initialer Ort ~ 3 EHG!

③ Drehimpuls

Def.: $L = \sum_j m_j \vec{r}_j \times \dot{\vec{r}}_j$ Gesamtdrehimpuls.

$$\frac{d}{dt} \vec{L}(t) = \sum_j m_j \dot{\vec{r}}_j \times \ddot{\vec{r}}_j \stackrel{\text{Newton}}{=} \sum_{i \neq j} \underbrace{\vec{r}_j \times \vec{F}_{ji}}_{\sim \vec{r}_j - \vec{r}_i} + \underbrace{\sum_j \vec{r}_j \times \vec{K}_j}_{\substack{\text{Drehmoment} \\ \vec{N}}}$$

$\rightarrow \frac{d}{dt} \vec{L} = \vec{N}$. Für abg. Systeme:

$$\frac{d}{dt} \vec{L} = 0 \rightarrow 3 \text{ EH-Gl}$$

④ Energie

Def.: $T(\dot{\vec{r}}) := \frac{1}{2} \sum_j m_j \|\dot{\vec{r}}_j\|^2$ kinet. Energie

$V_{ij}(\vec{r}) := - \int_{r_0}^r f_{ij}(r') dr'$ mit r_0 beliebig (wenn konvergent, wähle $r_0 = \infty$)

$V(\vec{r}) := \sum_{i < j} V_{ij}(\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\|)$ Pot. Energie der inneren Kräfte

$E(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t)) = T(\dot{\vec{r}}) + V(\vec{r})$ Energie

Drei N.R.:

$$\textcircled{1} \vec{\nabla}_j V_{ij}(\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|) = \underbrace{V'_{ij}(\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|)}_{-f_{ij}(\dots)} \underbrace{\vec{\nabla}_j \left((x_j - x_i)^2 + \dots + (z_j - z_i)^2 \right)^{1/2}}_{\frac{1}{2} \frac{1}{\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|} \begin{pmatrix} x_j - x_i \\ \vdots \\ z_j - z_i \end{pmatrix}}$$

$$= -\vec{F}_{ij} = \frac{\vec{r}_j - \vec{r}_i}{\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|}$$

$$\textcircled{2} \quad \frac{d}{dt} T(\dot{\vec{r}}(t)) = \frac{1}{2} \sum_j m_j \frac{d}{dt} (\dot{\vec{r}}_j, \dot{\vec{r}}_j) = \sum_j m_j (\ddot{\vec{r}}_j, \dot{\vec{r}}_j)$$

$$= \sum_{i \neq j} (\dot{\vec{r}}_j, \vec{F}_{ij}) + \underbrace{\sum_j (\dot{\vec{r}}_j, \vec{K}_j)}_{\text{Leistung}}$$

$$\textcircled{3} \quad \frac{d}{dt} V(\vec{r}(t)) = \sum_{i < j} \frac{d}{dt} V_{ij} (\|\vec{r}_j(t) - \vec{r}_i(t)\|) \quad (?)$$

Kommentar zu (?):

$$V(\|\vec{r}_j(t) - \vec{r}_i(t)\|) = h(q(t))$$

$$\textcircled{a} \quad h(r_{ij}) = V(r_{ij}), \quad q(t) = \|\vec{r}_j(t) - \vec{r}_i(t)\|$$

$$\textcircled{b} \quad h(\vec{r}_j) = V(\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|), \quad q(t) = \vec{r}_j(t)$$

ZKP: \textcircled{a} Hier: \textcircled{b}

$$(?) = \sum_{i < j} (\vec{\nabla}_j V_{ij}, \dot{\vec{r}}_j) \stackrel{(\text{a})}{=} - \sum_{i < j} (\vec{F}_{ij}, \dot{\vec{r}}_j) \dots \text{soon!}$$

Für einige kräftg. \vec{K} findet man ein Potential

$$\vec{K}_j(\vec{r}) = -\vec{\nabla}_j V_{\text{ext}}(\vec{r})$$

→ solche Kräfte sind konservativ.

Für \vec{K}_j ist äq: $\textcircled{1} \exists V(\vec{r})$ s.d. $\vec{K}_j = -\vec{\nabla}_j V(\vec{r})$

$\textcircled{2} \forall$ Wege: $\gamma: [t_1, t_2] \rightarrow \mathbb{R}^3$

$\int_{t_1}^{t_2} (\dot{\vec{r}}(t), \vec{K}_j(\vec{r}(t))) dt$ nur von $\vec{r}(t_1), \vec{r}(t_2)$ abh.

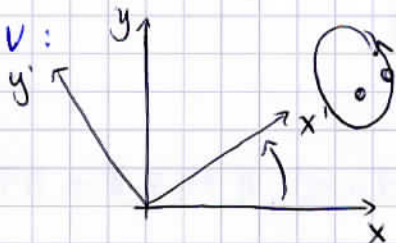
$$\textcircled{1} \vee \textcircled{2} \Rightarrow \vec{\nabla} \times \vec{K} = 0.$$

Auf einf. zusammenh. Gebieten gilt umk.

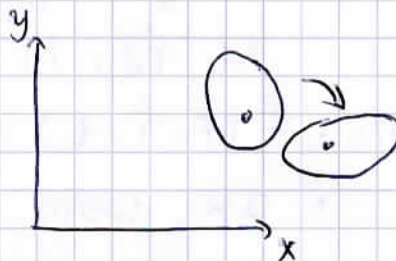
Transformation, Symmetrien, Galileo Gr.

zwei Interpretation von Trafos:

Passiv:



Aktiv:



$$(\text{Passive Trafo}) \hat{=} (\text{Aktive Trafo})^{-1}$$

Symmetrie ist Trafo, der

- (passiv): Die Form der BWGL. Inv. läßt

- (aktiv): Die Lsg. auf Lsg. abbildet

Zunächst: beschränkt auf affine Trafos:

$$\vec{r}'_j = M \vec{r}_j + \vec{a} + \vec{v}t, \quad \text{mit } M \text{ invertierbare } 3 \times 3 \text{ Matrix } \vec{a}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3$$

$$\text{Dann: } \dot{\vec{r}}'_j = M \dot{\vec{r}}_j + \vec{v}, \quad \ddot{\vec{r}}'_j = M \ddot{\vec{r}}_j$$

Symmetrien der BWGL. hängen ab vom Kraftgesetz:

① BWGL. sind invariant unter Translation: $\vec{r}' = \vec{r} + \vec{a}$

$$\Leftrightarrow \vec{F}_j(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n, \dot{\vec{r}}_1, \dots, \dot{\vec{r}}_n, t) = \vec{F}_j(\vec{r}_1 - \vec{a}, \dots, \vec{r}_n - \vec{a}, \dot{\vec{r}}_1, \dots, \dot{\vec{r}}_n, t)$$

$$\text{Bew: } \ddot{\vec{r}}'_j = \ddot{\vec{r}}_j = \frac{1}{m_j} \vec{F}_j(\vec{r}_1, \dots, \vec{r}_n, \dot{\vec{r}}_1, \dots, \dot{\vec{r}}_n, t) = \frac{1}{m_j} \vec{F}_j(\vec{r}_1 - \vec{a}, \dots, \vec{r}_n - \vec{a}, \dot{\vec{r}}_1, \dots, \dot{\vec{r}}_n, t) \quad \square$$

Beispiele: • zentralkräfte invariant $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3$ • e^- im Kraftfeld eines Ionenrasters
→ Symmetrie für \vec{a} Gittervektor.② BWGL. invariant unter $\vec{r}'_j = \vec{r}_j + \vec{v}t$

$$\Leftrightarrow \vec{F}_j(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = \vec{F}_j(\vec{r}_1 - \vec{v}t, \dots, \vec{r}_n - \vec{v}t, \dot{\vec{r}}_1 - \vec{v}, \dots, \dot{\vec{r}}_n - \vec{v}, t)$$

Bew.:

$$\ddot{\vec{r}}'_j = \ddot{\vec{r}}_j = \frac{1}{m_j} \vec{F}_j(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = \frac{1}{m_j} \vec{F}_j(\vec{r}_1 - \vec{v}t, \dots, \vec{r}_n - \vec{v}t, \dot{\vec{r}}_1 - \vec{v}, \dots, \dot{\vec{r}}_n - \vec{v}, t) \quad \square$$

Bsp.: ZK.

③ BNL sind inv. unter $\vec{r}'_j = M \vec{r}_j$

$$\Leftrightarrow \vec{F}_j(M \vec{r}_1, \dots, M \vec{r}_n, M \dot{r}_1, \dots, M \dot{r}_n, t) = M \vec{F}_j(\vec{r}, \dot{r}, t)$$

Bew.:

$$\ddot{r}'_j = M \ddot{r}_j = \frac{M}{m_j} F_j(\vec{r}, \dot{r}, t) = \frac{M}{m_j} \vec{F}_j(M^{-1} \vec{r}_1, \dots, M^{-1} \vec{r}_n, M^{-1} \dot{r}_1, \dots, M^{-1} \dot{r}_n, t) \quad \square$$

Bsp.: • $\vec{F}(\vec{r}, \dot{r}, t) = 0$

• $\mathbb{Z}K$, wenn M so ist, dass $\|M \vec{r}\| = \|\vec{r}'\|$.

$\forall \vec{r} \Leftrightarrow M$ orth.

Wiederholung

③ Bwgl. sind inv. unter linearer Trafo

$$\vec{r}'_j = M \vec{r}_j \Leftrightarrow \forall \vec{x}, \vec{w} : \vec{F}_j(M\vec{x}_1, \dots, M\vec{x}_m, M\vec{w}_1, \dots, M\vec{w}_n, t) \\ = M \vec{F}_j(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m, \vec{w}_1, \dots, \vec{w}_n, t)$$

Bsp. \mathbb{Z}^K $\vec{F}_{ij} = f(\|\vec{r}_j - \vec{r}_i\|) \frac{\vec{r}_j - \vec{r}_i}{\|\dots\|}$

$\Leftrightarrow M$ Längen erhaltend

\leadsto Einschub: Orthogonale Gruppe

$$\{ M \mid M \text{ } 3 \times 3 \text{ Matrix, } \|M\vec{v}\| = \|\vec{v}\| \forall \vec{v} \} =: O(3)$$

$$\|Mv\|^2 = (Mv, Mv) = (M^T M v, v) \stackrel{!}{=} (v, v)$$

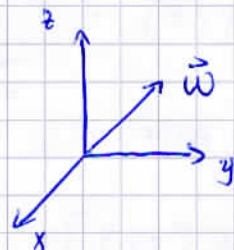
$$\Leftrightarrow M^T M = \mathbb{1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow 1 = \det \mathbb{1} = \det M^T M = (\det M)^2 \Rightarrow \det = \pm 1$$

$$\{ M \in O(3) \mid \det = +1 \} =: SO(3) \text{ spezielle orth. Gruppe.}$$

Bsp. $SO(3) \hat{=} \text{Drehungen}$

(spez. z.B. durch Drehachse $\frac{\vec{\omega}}{\|\vec{\omega}\|}$ und Winkel $\|\vec{\omega}\|$)



$$\|\vec{\omega}\| \in [0, 2\pi)$$

Bsp. für $M \in O(3)$, $M \notin SO(3)$, Spiegelung an Ebene

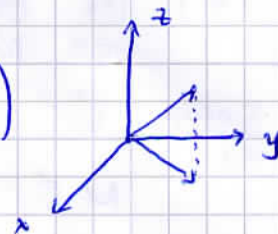
④ Zeitkoordinate

$$(*) \rightarrow \tau(t) = \lambda t + s, \quad s \in \mathbb{R}, \quad \lambda = \pm 1$$

$$\Leftrightarrow t(\tau) = \frac{1}{\lambda} (\tau - s)$$

$$\frac{d^2}{(dt)^2} \vec{r} = \frac{d}{d\tau} \left(\frac{d\vec{r}}{dt} \frac{dt}{d\tau} \right) = \frac{1}{\lambda^2} \frac{d^2}{d\tau^2} \vec{r} = \frac{d^2}{(dt)^2} \vec{r}$$

\Rightarrow Bwgl. invariant unter $(*) \Leftrightarrow \forall \vec{x}, \vec{w}, u : \vec{F}(\vec{x}, \vec{w}, u) = \vec{F}(\vec{x}, \vec{w}, \lambda u + s)$



Bsp. Alle zeitunabhängigen Kraftgesetze, insb. ZK

→ Insgesamt für Z.K.:

$$\begin{array}{ccccccc} 3 & + & 3 & + & 3 & + & 1 & = & 10 & \text{kont.} \\ \vec{a} & & \vec{v} & & \text{Mesol(z)} & & s & & & \text{Parameter} \end{array}$$

Gekoppelte Oszillatoren, Normalenmoden, Kontinuums-
limes

Betrachten System mit N FHG.

$$\text{Also: } \ddot{\vec{r}}_j(t) = f_j(\vec{r}) \quad j = 1, \dots, N$$

$$\text{Bsp. } \cdot n \text{ Teilchen im } \mathbb{R}^3, N = 3n, f_j = \frac{1}{m_j} F_j$$

• N " in 1.-Dim.



$\vec{x} \in \mathbb{R}^N$ ist Gleichgewichtskonfiguration, wenn $\vec{f}(\vec{x}) = 0$

→ $\vec{r}(t) = \vec{x}$ Lsg von (*)

$$\text{Def: } \vec{r}(t) = \vec{x} + \vec{\delta}(t)$$

$$\rightarrow \text{Taylor: } f_j(\vec{r}) = \underbrace{f_j(\vec{x})}_{=0} = \sum_i \frac{\partial f_j}{\partial x_i} \delta_i(t) + \underbrace{\text{Term } O(\delta^2)}_{\text{Hier: vernachlässigbar}}$$

$$\text{Def: } M \text{ Matrix mit } M_{ji} = \frac{\partial f_j(\vec{x})}{\partial x_i}$$

$$\rightarrow \left[\ddot{\vec{\delta}}(t) = M \vec{\delta}(t) \right] \text{ Linearisierte BWG!}$$

[(*) ist explizit lösbar, indem man in der Eigenbasis
von M arbeitet.

Seien \vec{v}_k $k=1, \dots, N$ ein Satz von Recht-Eigenvektoren von M :

$$M \vec{v}_k = \lambda_k \vec{v}_k.$$

Nehme an, $\{\vec{v}_k\}_{k=1}^N$ sind Basis.

$$\text{Ansatz: Entwickele } \vec{\delta}(t) = \sum_{k=1}^N c_k(t) \vec{v}_k$$

$$(*) \Rightarrow \sum_k \ddot{c}_k(t) \vec{v}_k = \sum_k c_k(t) M \vec{v}_k = \sum_k c_k(t) \lambda_k \vec{v}_k$$

$$\Leftrightarrow \ddot{c}_k(t) = \lambda_k c_k(t) \quad k=1, \dots, N$$

Entkoppeln! $\rightarrow N$ 1-D gew DGL. 2. Ordnung!

$$\ddot{c}_k = \lambda_k c_k(t) \hat{=} c_k(t) = A e^{i\omega_k t} + B e^{-i\omega_k t} \quad *$$

Nehme an: $\lambda_k = -\omega_k^2 < 0$

$$* = \tilde{A} \sin \omega_k t + \tilde{B} \cos \omega_k t$$

$\rightarrow 2N$ lin. unabhängige Lösungen \rightarrow Das sind alle \rightarrow fertig

Die \vec{v}_k heißen Normalmoden.

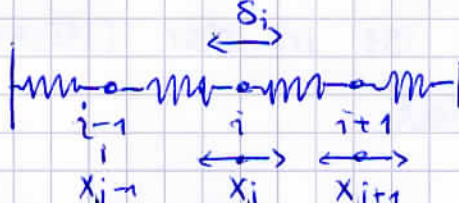


Diagram showing a chain of masses with displacements x_{j-1}, x_j, x_{j+1} and distances s_{j-1}, s_j, s_{j+1} . Springs connect adjacent masses.

$$f_j(\vec{x} + \vec{s}) = \frac{1}{m} (k(s_{j-1} - s_j) - k(s_j - s_{j+1}))$$

$$\Rightarrow M = \frac{k}{m} \begin{bmatrix} & & & & 0 \\ & -2 & & & \\ & & i-2 & 1 & \\ & & & \ddots & \\ 0 & & & 1 & -2 & 1 \\ & & & & & 1 & -2 \end{bmatrix} \leftarrow j$$

$\uparrow \downarrow$

Vergessen, Namen zu nennen:

$$\begin{pmatrix} \vec{r}_j \\ t \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} M \vec{r}_j + \vec{v}t + \vec{a} \\ \lambda t + s \end{pmatrix}$$

$$\left. \begin{matrix} M \in SO(3) \\ \vec{v}, \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \\ s \in \mathbb{R} \\ \lambda \in \pm 1 \end{matrix} \right\} \text{Galileo-Gruppe}$$

$\rightarrow M$ ist analytisch diag. bar.
Zwei besonders einfache Varianten

- ① zyklische RB: Koppeln 1 und N-te Masse
- ② Kontinuumslimites

Zu ① :

$$M_{\text{zykl}} = \frac{k}{m} \begin{bmatrix} -2 & 1 & & & & & & 1 \\ & 1 & -2 & & & & & \\ & & & \ddots & & & & \\ & & & & 1 & -2 & & 1 \\ & & & & & \ddots & & \\ & & & & & & 1 & -2 & 1 \\ 1 & & & & & & & & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

M ist zyklische Matrix : $M_{ji} = g(i-j \bmod N)$

$$\begin{array}{l} \mathbb{Z} \\ \downarrow \text{mod } N \\ \mathbb{Z}_N \\ \parallel \\ \{0, \dots, N-1\} \end{array} \quad \begin{array}{c} \dots -2 -1 \\ \boxed{0 \ 1 \ 2 \ \dots \ N-1} \\ \downarrow \\ \boxed{0 \ 1 \ \dots \ N-1} \end{array} \quad \begin{array}{c} \boxed{N \ N+1} \\ \boxed{0 \ 1 \ 2 \ \dots} \end{array}$$

Für M_{zykl} : $\begin{array}{ccccccc} l & 0 & 1 & 2 & \dots & N-2 & N-1 \\ g(l) & -2 & 1 & 0 & \dots & 0 & 1 \end{array}$

Lemma ① Jede zyklische Matrix ist in der (diskreten) Fourier-Basis diagonal

Dazu : Die (disk.) FB $\{\vec{b}_k\}_1^N$ sind Vektoren mit Elementen

$$(\vec{b}_k)_j := \frac{1}{\sqrt{N}} e^{i \frac{2\pi}{N} jk}$$

Lemma ②

$M \vec{b}_k = \lambda_k \vec{b}_k$ mit Eigenwert

$$\lambda_k = \hat{g}(k) = \frac{1}{\sqrt{N}} \sum_{l=0}^{N-1} e^{i \frac{2\pi}{N} kl} g(l) = (\vec{g}, \vec{b}_k)$$

Beweis :

$$\begin{aligned} (M \vec{b}_k)_j &= \sum_l M_{jl} e^{i \frac{2\pi}{N} kl} = \sum_l g(j-l) e^{i \frac{2\pi}{N} kl} \\ &= \sum_{x=0}^{N-1} g(x) e^{i \frac{2\pi}{N} (j-x)k} = \frac{1}{\sqrt{N}} e^{i \frac{2\pi}{N} (j-k)x} \sum_x g(x) e^{-i \frac{2\pi}{N} xk} \\ &= \underbrace{\frac{1}{\sqrt{N}} e^{i \frac{2\pi}{N} (j-k)x}}_{(\vec{b}_k)_j} \underbrace{\sum_x g(x) e^{-i \frac{2\pi}{N} xk}}_{\hat{g}(k)} \quad \square \end{aligned}$$

In unserem Fall:

$$-\omega_k^2 = \lambda_k = \hat{g}(k) = \frac{1}{\sqrt{N}} \left(-2 + \underbrace{e^{-i\frac{2\pi}{N}k} + e^{-i\frac{2\pi}{N}k(N-1)}}_{e^{-i\frac{2\pi}{N}k} + e^{+i\frac{2\pi}{N}k} = 2 \cos\left(\frac{2\pi}{N}k\right)} \right)$$

$$= \frac{2}{\sqrt{N}} (\cos\left(\frac{2\pi}{N}k\right) - 1)$$

$$\Rightarrow \omega_k^2 = \frac{2}{\sqrt{N}} \left(1 - \cos\left(\frac{2\pi}{N}k\right) \right) \quad \text{Dispersion, GL.}$$

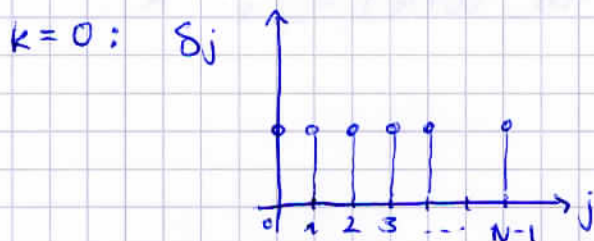
↪ Eigenwerte sind 2-fach entartet

⇒ $\lambda_k = \lambda_{-k}$ ↪ kann in diesem entarteten ER neue
Eigenvektoren finden:

$$(\vec{b}_k + \vec{b}_{-k})_j = \frac{2}{\sqrt{N}} \cos\left(\frac{2\pi}{N}k \cdot j\right)$$

$$\frac{1}{i} (\vec{b}_k - \vec{b}_{-k})_j = \frac{2}{\sqrt{N}} \sin\left(\frac{2\pi}{N}k \cdot j\right)$$

Normalenmoden:



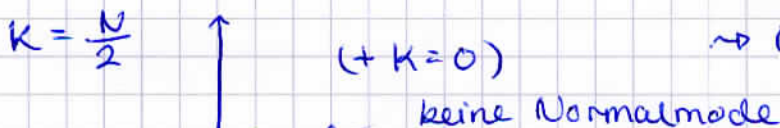
$\omega_0 = 0$ ↪ gleichförmige Bwg.



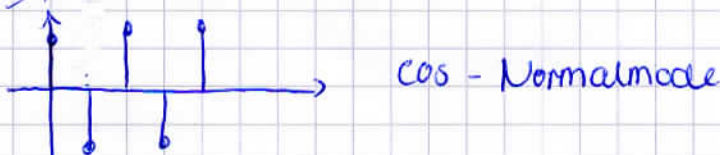
Stehende Welle.

Eine volle räumliche Schw.

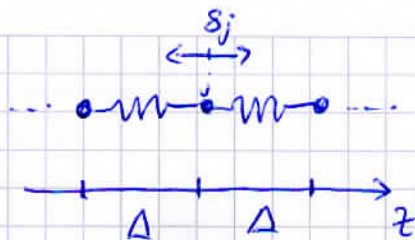
zeilli. Fre. $\omega_1 = \dots$



↪ Grenzfrequenz



zu ②:



$$s(z) = s_{\lfloor \frac{z}{\Delta} \rfloor} \quad \text{Verschiebungsfeld}$$

$$\text{BWgl.: } \ddot{s}(z, t) = \frac{k}{m} (+s(z-\Delta, t) - 2s(z, t) + s(z+\Delta, t))$$

$$\Leftrightarrow \frac{m}{\Delta} \ddot{s}(z, t) = \frac{k}{\Delta} (\dots)$$
$$= (k\Delta) \frac{\frac{s(z+\Delta) - s(z)}{\Delta} - \frac{s(z) - s(z-\Delta)}{\Delta}}{\Delta}$$

Limes:

$$\Delta \rightarrow 0 \rightarrow E \frac{d^2}{(dz)^2} s(z, t)$$

$$\frac{m}{\Delta} \rightarrow \rho$$

$$k\Delta \rightarrow E$$

$$\rightarrow \left[\frac{d^2}{(dt)^2} - \frac{E}{\rho} \frac{d^2}{(dz)^2} \right] s(z, t) = 0$$

Wellengleichung für s -Feld.

$$\text{Lsg: } s(z, t) = e^{i(kz - \omega t)} \rightarrow \omega(k) = \sqrt{\frac{E}{\rho}} k$$

Lagrange

Variationsrechnung

Ein Funktional ist Fkt., die einer Kurve $\vec{q}: [t_0, t_1] \rightarrow \mathbb{R}^N$ eine Zahl zuordnet.

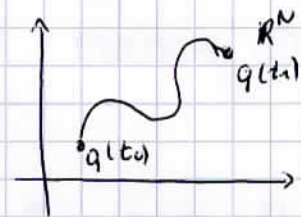
Wir arbeiten nur mit Funktionalen in "Integralform"

→ Wähle eine Lagrange-Fkt., also eine beliebige Fkt.

$$L: \mathbb{R}^N \times \mathbb{R}^N \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$

Def. nun - Wirkungs - Funktionale

$$S[\vec{q}(\cdot)] = \int_{t_0}^{t_1} L(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t), t) dt$$



Bsp. Bogenlängen

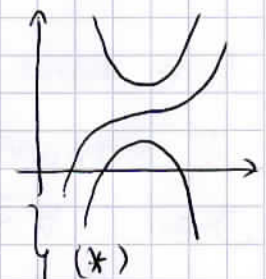
$$L(\vec{x}, \vec{v}, t) = \|\vec{v}\|$$

$$\rightarrow S[\vec{q}(\cdot)] = \int_{t_0}^{t_1} L(\vec{q}, \dot{\vec{q}}, t) dt = \int_{t_0}^{t_1} \|\dot{\vec{q}}(t)\| dt = \text{Länge der Kurve}$$

Natürliche Frage: Wann ist ein Funktional stationär?

In 1-D Analysis: Betrachte $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$. Pkt. $x \in \mathbb{R}$ ist

stationär wenn $f'(x) = \left. \frac{d}{d\varepsilon} f(x+\varepsilon) \right|_{\varepsilon=0} = 0$

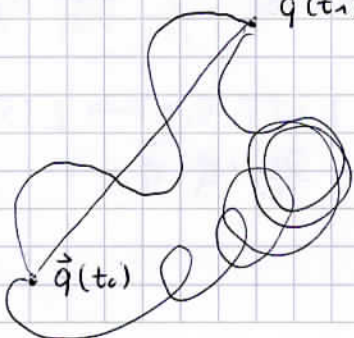


Verallgemeinerung für Funktionale

Wählen: • Anfangs- und Endzeit t_0 / t_1

• Anfangs- und Endpunkt $\vec{q}(t_0), \vec{q}(t_1)$

Def. Bruch ist Menge aller (glatten) Kurven mit (*)



Def. S ist bei $\vec{q}(\cdot)$ stationär wenn $S[\vec{q}(\cdot) + \varepsilon \vec{\delta}(\cdot)]$ für Variationen $\varepsilon \vec{\delta}(\cdot)$ in erster Ordnung in ε konstant ist.

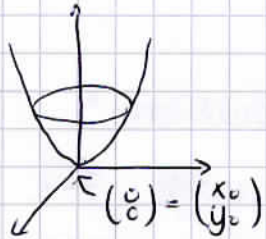
Also:

S bei $\vec{q}(\cdot)$ stationär: $\Leftrightarrow \forall$ Variationen

$\vec{\delta}: [t_0, t_1] \rightarrow \mathbb{R}^N$, $\vec{\delta}(t_0) = \vec{\delta}(t_1) = 0$ gilt:

$$\frac{d}{d\varepsilon} \Big|_{\varepsilon=0} S[\vec{q}(\cdot) + \varepsilon \vec{\delta}(\cdot)] = 0$$

Bsp. $f(x, y) = x^2 + y^2$



Abh.: ① Wähle Richt. $\vec{\delta} \in \mathbb{R}^2$

$$\hookrightarrow g_s(\varepsilon) = f\left(\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix} + \varepsilon \vec{\delta}\right)$$

$$\hookrightarrow g'_s(0) = \frac{d}{d\varepsilon} \Big|_{\varepsilon=0} f\left(\underbrace{\begin{pmatrix} x_0 \\ y_0 \end{pmatrix}}_{\vec{q}} + \varepsilon \vec{\delta}\right)$$

② Gradient: $\vec{\nabla} f(x_0, y_0)$

$$g'_s(0) = (\vec{\nabla} f, \vec{\delta})$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{d\varepsilon} f(\vec{q} + \varepsilon \vec{\delta}) &= \frac{\partial f}{\partial q_1} \frac{\partial (\varepsilon \vec{\delta})_1}{\partial \varepsilon} + \frac{\partial f}{\partial q_2} \frac{\partial (\varepsilon \vec{\delta})_2}{\partial \varepsilon} \\ &= \frac{\partial f}{\partial q_1} \delta_1 + \frac{\partial f}{\partial q_2} \delta_2 = (\nabla f, \vec{\delta}) \end{aligned}$$

$f: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ ist bei $\vec{q} \in \mathbb{R}^N$ stationär wenn äquiv.:

① $\forall \vec{\delta} \in \mathbb{R}^N$, $\frac{d}{d\varepsilon} \Big|_{\varepsilon=0} f(\vec{q} + \varepsilon \vec{\delta}) = 0$

② $\vec{\nabla} f(\vec{q}) = 0$

Wie kann man testen, ob ein $\vec{q}(\cdot)$ für ein Funktional S stationär ist?

Dazu: $\forall \vec{\delta}$

$$0 = \frac{d}{d\varepsilon} \Big|_{\varepsilon=0} S[\vec{q}(\cdot) + \varepsilon \vec{\delta}(\cdot)] = \frac{d}{d\varepsilon} \Big|_{\varepsilon=0} \int L(\vec{q}(t) + \varepsilon \vec{\delta}(t),$$

$$\dot{\vec{q}}(t) + \varepsilon \dot{\vec{\delta}}(t), t) dt = \int \sum_{j=1}^N \frac{\partial L}{\partial q_j}(\vec{q}, \dot{\vec{q}}, t) \delta_j + \sum_{j=1}^N \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \dot{\delta}_j dt$$

$$\stackrel{\text{P.I.}}{=} \int \sum_j \left(\frac{\partial L}{\partial q_j} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \right) \delta_j dt = 0 \quad \forall \vec{\delta}(t)$$

$$L: (\vec{x}, \vec{v}, t) \mapsto L(\vec{x}, \vec{v}, t) \\ \frac{\partial L}{\partial \vec{v}_j}(\vec{q}, \dot{\vec{q}}, t)$$

Hinreichend: $\forall j = 1, \dots, N$

$$\frac{\partial L}{\partial q_j} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} = 0 \quad \text{Euler-Lagrange-Gl.}$$

Auch notwendig.



Bsp: Bogenlänge:

$$L(\vec{x}, \vec{v}, t) = \|\vec{v}\| = \left(\sum_j v_j^2 \right)^{1/2}$$

$$\frac{\partial L}{\partial x_j} = 0 \quad \frac{\partial L}{\partial v_j} = \frac{v_j}{\|\vec{v}\|} \rightsquigarrow \frac{d}{dt} \left(\frac{\dot{q}_j(t)}{\|\dot{\vec{q}}_j\|} \right) = 0 \quad \forall j$$

$$\Rightarrow \frac{\dot{\vec{q}}_j(t)}{\|\dot{\vec{q}}_j(t)\|} = \text{Konst.}$$

11. Vorlesung

22.11.18

"Verallgemeinerte Koordinaten"

Betrachte \mathbb{R}^N , mit kartesischen Koordinaten

\vec{r} Sei \vec{q} ein anderer Satz von Koordinaten

Also: $\vec{q}(\vec{r})$ ist umkehrbare Funktion: $\exists \vec{r}(\vec{q})$.

Hier schreibe $\vec{r}(\vec{q}) = \vec{\Phi}(\vec{q})$, $\vec{\Phi}: \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$

Bsp.: • $\vec{q}(\vec{r}) = R\vec{r} + \vec{a}$ eine Galileo Transformation

• $\vec{q}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \sqrt{x^2 + y^2} \\ \arcsin(\frac{x}{y}) \end{pmatrix}$ Polarkoordinaten.
 \uparrow
 $\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

Ziel: BNGL in \vec{q} -Koordinaten

Erinn. Galileo-Fall:

$$\ddot{\vec{r}}_j(t) = \frac{1}{m_j} \vec{F}_j(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t)$$

Setze ein $\vec{q}(t) = \Phi(\vec{q}(t))$

$$\rightsquigarrow \frac{d}{dt} \vec{r}_j(t) = \sum_{i=1}^N \frac{\partial \vec{r}_j}{\partial q_i} \frac{d}{dt} q_i(t)$$

⋮

Im Lag-Formalismus

Gegeben sei Lag-Fkt $L(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = L_r(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t)$

Def.: $L_q(\vec{q}, \dot{\vec{q}}, t) := L_r(\vec{\Phi}(\vec{q}), \frac{d}{dt}(\vec{\Phi}(\vec{q})), t)$

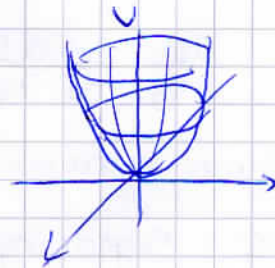
Bsp.: $N=2$

$$L_r(\vec{r}, \dot{\vec{r}}, t) = \frac{1}{2} m \|\dot{\vec{r}}\|^2 - c \|\vec{r}\|^2$$

Wähle: $\vec{q} = (r, \phi)$ Polarkoordinaten

$$V(\vec{q}) = c r^2$$

$$\vec{r}(t) = r(t) \begin{pmatrix} \cos \phi(t) \\ \sin \phi(t) \end{pmatrix} \rightsquigarrow \frac{d}{dt} \vec{r}(t) = r \dot{\phi} \begin{pmatrix} -\sin \phi \\ \cos \phi \end{pmatrix} + \dot{r} \begin{pmatrix} \cos \phi \\ \sin \phi \end{pmatrix}$$



$$\rightsquigarrow \|\dot{\vec{r}}(t)\|^2 = r^2 \dot{\phi}^2 + \dot{r}^2$$

$$L_q(r, \phi, \dot{r}, \dot{\phi}) = \frac{1}{2} m (r^2 \dot{\phi}^2 + \dot{r}^2) - c r^2$$

Sei nun $\vec{r}(\cdot)$ eine Bahn, $\vec{q}(\cdot) = \vec{\Phi}^{-1}(\vec{r}(\cdot))$ die selbe in \vec{q} -Koordinaten Nach Konstr.:

$$\forall t: L_r(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t) = L_q(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t), t)$$

$$\Rightarrow S_{L_r}[\vec{r}(\cdot)] = \int_{t_0}^{t_1} L_r(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t), t) dt \\ = \int_{t_0}^{t_1} L_q(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t), t) dt = S_{L_q}[\vec{q}(\cdot)]$$

Gilt insbesondere auch für Variationen:

$$S_{L_r}[\vec{r}(\cdot) + \varepsilon \vec{\delta}(\cdot)] = S_{L_q}[\vec{q}(\cdot) + \varepsilon \vec{\Phi}^{-1}(\delta)]$$

$$\rightsquigarrow \vec{r}(\cdot) \text{ stationär (für } S_{L_r}) \Leftrightarrow \vec{q}(\cdot) \text{ st. (für } S_{L_q}[\cdot])$$

\Rightarrow BwGL. in \vec{q} -Koordinaten sind ELG für L_q !

Rezept: ① Wähle passendes Koordinatensystem

② Drücke T , in $\dot{\vec{q}}$, V in \vec{q} aus

$$\rightsquigarrow L_q = T - V$$

(Alt: "Postuliere" L)

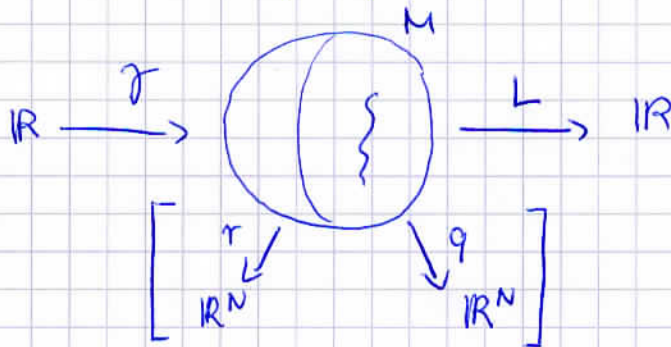
② ELG. \rightsquigarrow rechnen

(=rate)

Zurück zum Bsp:

- $q_2 = \phi$: $\frac{\partial L}{\partial \phi} = 0 \rightsquigarrow \phi$ zyklisch! \rightsquigarrow EHG: $\frac{\partial L}{\partial \dot{\phi}} = m r^2 \dot{\phi}$
(2. Kepler Gesetz)
- $q_1 = r$: $\frac{\partial L}{\partial r}$... selber machen!

N.B. Stationaritätsprinzip kann koordinatenfrei form. werden!



" $\gamma = (\vec{q}, \dot{\vec{q}})$
Tangentenbündel"

$$S^* = \int L(\gamma(t)) dt = \int L((\tau^{-1} \circ r^{-1} \circ \gamma(t))) dt$$

$$= \int L_r(\gamma_r(t)) dt = \int L_q(\gamma_q(t)) dt$$

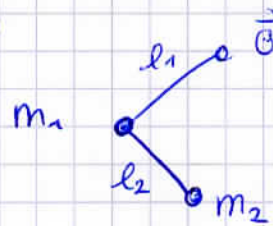
Zwangsbedingungen

Häufig: "Konfigurationsraum" ist eingeschränkt

Bsp.: ① Pendel in $\mathbb{R}^2, \mathbb{R}^3$



Doppelpendel:



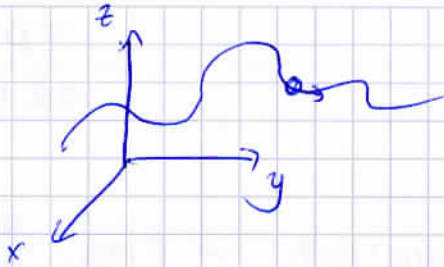
Bsp. ② Starrer Körper



$\vec{d}_{ji}(t) = \vec{r}_j - \vec{r}_i$ sollen der Länge und der relativen Winkel nach erhalten sein.

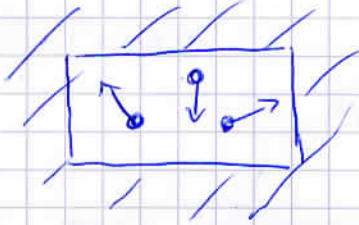
$$(\vec{d}_{ij}, \vec{d}_{i'j'}) = \text{const} \quad \forall (i,j), (i',j')$$

3



Erbse im Rohr.

4



bisher:

Newton. Mechanik \leftrightarrow Stationaritätsprinzipz.B. für Teilchen im kons. Kraftfeld $\vec{F} = -\text{grad } U$
↳ Masse mNewton: Bahn $\vec{r}(t)$ ist Lösung der BWGl.:

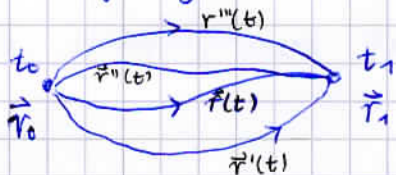
$$m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}(\vec{r}(t))$$



Stationaritätsprinzip:

Bahn $\vec{r}(t)$ ist stationäre Funktion des Wirkungsfunktional

$$S[\vec{r}] = \int_{t_0}^{t_1} L(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t)) dt$$

mit Lagrange-Fkt. $L(\vec{r}, \dot{\vec{r}}) = \frac{m}{2} |\dot{\vec{r}}|^2 - U(\vec{r})$
 $\uparrow \quad \quad \quad \downarrow$  $\vec{r}(t)$ minimiert $S[\vec{r}]!$ Warum Newton \leftrightarrow S.P.? $\vec{r}(t)$ stationär (ELG) \leftrightarrow $\vec{r}(t)$ genügt Euler-Lagrange Gl.en

$$0 = \frac{\partial L}{\partial \vec{r}_i}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t)) - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{r}}_i}(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t))$$

$$\vec{r} = \begin{pmatrix} r_1 \\ r_2 \\ r_3 \end{pmatrix} \quad (\text{kurz } \frac{\partial L}{\partial \vec{r}_i} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\vec{r}}_i} = 0)$$

$$0 \stackrel{!}{=} -\text{grad } U(\vec{r}(t)) - m \ddot{\vec{r}}(t)$$

d.h. $\vec{r}(t)$ genügt Newt. Bew. Gl.

beachte: Wirkung einer Bahn ist unabhängig von Wahl der Koordinaten!

$$\vec{r}(t) \xrightleftharpoons[\Phi]{\Phi^{-1}} \vec{q}(t) = \Phi^{-1}(\vec{r}(t))$$

$$\int_{t_0}^{t_1} L(\vec{r}(t), \dot{\vec{r}}(t)) dt \stackrel{!!}{=} S_{\vec{q}}[\vec{q}] = \int_{t_0}^{t_1} L_{\vec{q}}(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t)) dt$$

d.h. $\vec{r}(t)$ stationär $\Leftrightarrow \vec{q}(t)$ stationär

\rightarrow ELG gelten in allen Koordinaten!

|| Rezept: Lagrange Mechanik

(0) Wähle geeignete Koordinaten

$$\vec{q} \equiv q = (q_1, q_2, \dots, q_n) \quad \text{--- \# Freiheitsgrade}$$

(1) bestimme $L(q, \dot{q}) = T(q, \dot{q}) - V(q)$

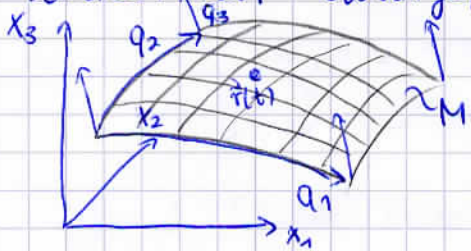
(2) Löse ELG $\frac{\partial L}{\partial q_i} - \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_i} = 0$

\rightarrow Bahn $q(t)$!

Lagrange-Mechanik besonders vorteilhaft bei

Bewegung unter Zwangsbedingungen

Teilchen auf Zwangsfläche: unter kons. Kraft $\vec{F} = -\text{grad} U$



• Zwangskraft $\vec{F}_z(t)$ hält per. def.

Teilchen auf Zwangsebene M

• $\vec{F}_z \perp M$

Welcher Bahn $\vec{r}(t)$ folgt das Teilchen?

Newton: $m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}(\vec{r}(t)) + \vec{F}_z(t)$

Lagrange:

(0) Wähle geeignete Koordinaten $q = (q_1, q_2, q_3)$ derart,

dass für alle $q \in M$ $q_3 = 0$:

$$q = (q_1, q_2, q_3) \in M \Leftrightarrow q_3 = 0$$

(1) Annahme:

Lagr. + Funktion $L(q, \dot{q})$ des vollst. Systems

(inkl. Zwangskraft!) bekannt!

(2) $q(t) = (q_1(t), q_2(t), q_3(t))$ als Lösungen der ELG!

Wichtig: wenn alles stimmt muss $q(t) \in M$ für alle t !

d.h. $q_3(t) \equiv 0$!

Konsequenzen:

in (1) : $L_q(\vec{q}, \dot{\vec{q}})$

brauchen nur für $q_3 \equiv 0$ und $\dot{q}_3 = 0$ bestimmt werden

in (2) : • setze $q_3(t) = 0!$

→ nur Lösungen der ELG für $q_1, q_2!$

Rezept:

Lagrange-Mechanik unter Zwangsbedingungen

(0) wähle sog. unabhängige Koordinaten auf Zwangsf. M $q = (q_1, q_2)$

- ang: • n Freiheitsgrade ohne z-Bed.
• k Zwangsbedingungen

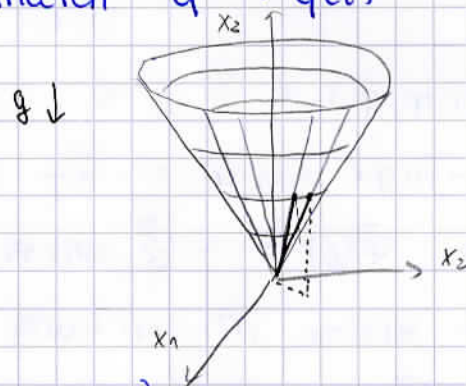
→ $m = n - k$ unabh. Koordinaten.:

(1) bestimme $L_q(q, \dot{q})$ anhand $T(q, \dot{q})$ und $V(q)$

(2) Löse ELG in unabh. Koordinaten $q \rightarrow q(t)$

1. Beispiel

Teilchen auf Kegelmantel unter Schwerkraft



(0) unabhängige Koordinaten:

$q = (r, \varphi)$

$q \rightarrow \vec{r} = \begin{pmatrix} r \cos \varphi \\ r \sin \varphi \\ u r \end{pmatrix} \quad \left(\frac{u}{r} = u = \cot \alpha \right)$

(1) $\dot{\vec{r}} = \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} \cdot \dot{r} + \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \dot{\varphi} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \\ u \end{pmatrix} \dot{r} + \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix} r \dot{\varphi}$

→ $|\dot{\vec{r}}|^2 = (1 + u^2) \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2$

→ $T(r, \varphi, \dot{r}, \dot{\varphi}) = \frac{m}{2} |\dot{\vec{r}}|^2 = \frac{m}{2} ((1 + u^2) \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2)$

$V(r, \varphi) = m \cdot g \cdot u \cdot r$

⇒ $L(r, \varphi, \dot{r}, \dot{\varphi}) = \frac{m}{2} ((1 + u^2) \dot{r}^2 + r^2 \dot{\varphi}^2) - m \cdot g \cdot u r$

(2') ELG:

$$\left. \begin{aligned} \text{(i)} \quad \varphi: & \cdot \frac{\partial L}{\partial \varphi} = 0 \\ & \cdot \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m r^2 \dot{\varphi} \end{aligned} \right\} \rightarrow 0 = -\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = -\frac{d}{dt} (m r^2 \dot{\varphi}) = 0$$

d.h. $L_z := m r^2 \dot{\varphi}$ ist
Erhaltungsgröße

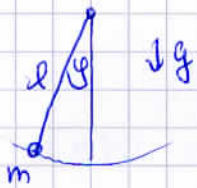
$$\text{(ii)} \quad r: \frac{\partial L}{\partial r} = m r \dot{\varphi}^2 - m g u$$

$$\frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{r}} = \frac{d}{dt} (m(1+u^2) \dot{r}) = m(1+u^2) \ddot{r}$$

$$\text{ELG: } m(1+u^2) \ddot{r} = m r \dot{\varphi}^2 - m g u = \frac{L_z^2}{m r^3} - m g u$$

$$m(1+u^2) \ddot{r} = -\frac{\partial}{\partial r} \underbrace{\left(\frac{L_z^2}{2m r^2} + m g u r \right)}_{U_{\text{eff}}} \quad \leadsto r(t)$$

2. Beispiel: ebene Pendel



$$U(\vec{r}) = m g x_3 + \text{konst}$$

$$(0) : q = \varphi!$$

$$(1) : T(\varphi, \dot{\varphi}) = \frac{m}{2} (l \dot{\varphi})^2 = \frac{m}{2} l^2 \dot{\varphi}^2$$

$$V(\varphi) = -m g l \cos \varphi$$

$$L(\varphi, \dot{\varphi}) = \frac{m}{2} l^2 \dot{\varphi}^2 + m g l \cos \varphi$$

$$(2) -m g l \sin \varphi = \frac{\partial L}{\partial \varphi} = \frac{d}{dt} \frac{\partial L}{\partial \dot{\varphi}} = m l^2 \ddot{\varphi}$$

$$\leadsto \ddot{\varphi}(t) = -\frac{g}{l} \sin(\varphi(t))$$

für kleine Auslenkung $\varphi \ll 1$: $\sin \varphi = \varphi$

$$\ddot{\varphi} = -\omega^2 \varphi, \quad \omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

\leadsto harm. Schwingung mit

Offene Fragen:

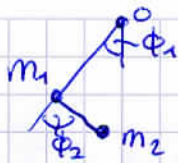
1) Bestimmung der Zwangskräfte

2) explizite Behandlung des Zwangsmechanismus (physik. realisier.)

$$L(q, \dot{q}) \rightarrow q(t): \quad q(t) \xrightarrow{\phi} \vec{r}(t) = \phi(q)$$

$$\leadsto m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}(\vec{r}(t)) + \vec{F}_z(t) \Rightarrow \vec{F}_z(t) = m \ddot{\vec{r}}(t) - \vec{F}(\vec{r}(t))$$

Wiederholung:



Rezept:

- ① Identifiziere die FHG des Systems mit z.B.
 $\hat{=}$ Minimale # m , von Parametern, die gültige Konfig. eindeutig festlegen. Bsp.: $q_1 = \phi_1$, $q_2 = \phi_2$
- ② Drücke T, V in $\vec{q}, \dot{\vec{q}}$ aus $\vec{q} = \begin{pmatrix} q_1 \\ \vdots \\ q_m \end{pmatrix} \rightsquigarrow L(\vec{q}, \dot{\vec{q}})$
- ③ ELG-Gl. lösen. Für $m < N$ Gleichungen

Anm.: Traditionell: Führe Thema über das "d'Alembertsche Prinzip der virtuellen Arbeit."

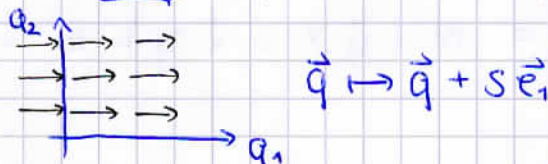
Noether - Theorem

Erinnerung: q_i zyklisch

$$\Leftrightarrow \frac{\partial L}{\partial q_i} = 0$$

$$\Leftrightarrow \forall \vec{q}, \vec{v} : L(\vec{q} + s\vec{e}_i, \vec{v}) = L(\vec{q}, \vec{v})$$

$$\left. \begin{array}{l} \Rightarrow \\ \text{ELG} \end{array} \right\} \frac{\partial L}{\partial q_i}(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t)) = \text{EHG.}$$



\Rightarrow "Symm. || zu Koordinatenachsen \Rightarrow EHG."

Allgemeinere Symmetrien: Bsp.

 $\vec{\Phi}^{(s)}$ Transformation $\mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}^N$ s.d.


$$\textcircled{1} \vec{\Phi}^{(0)}(\vec{r}) = \vec{r}$$

$$\textcircled{2} \forall \vec{q}(\cdot) \text{ gilt: } L(\vec{q}(t), \frac{d}{dt} \vec{q}(t)) = L(\vec{\Phi}^{(s)}(\vec{q}(t)), \frac{d}{dt} \vec{\Phi}^{(s)}(\vec{q}(t)))$$

Bsp. ① $\vec{\Phi}^{(s)}(\vec{r}) = \vec{r} + s\vec{e}_i$ Transl.

$$\textcircled{2} \vec{\Phi}^{(s)}(\vec{r}) = (\text{Rotation von Winkel } s)(\vec{r})$$

Mögliche Beweisstrategie: Wähle Koordinaten \vec{q} s.d.
 $\vec{\Phi}^{(s)}$; $\vec{q} \mapsto \vec{q} + s\vec{e}_i$ und benutze, dass q_i zyklisch ist.

Bsp.: $\vec{\Phi}^{(s)}$. Rotation, in 2D \sim In Polarkoordinaten
 $\hat{=} \Phi \rightarrow \Phi + s$

Noether:

Sei $\Phi^{(s)}$, L wie zuvor

Setze: $I(\vec{q}, \dot{\vec{q}}) = \sum_j \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \frac{\partial}{\partial s} \Big|_{s=0} \Phi^{(s)}(\vec{q})$

Dann ist $\frac{d}{dt} I(\vec{q}(t), \dot{\vec{q}}(t)) = 0$

Beweis: $\frac{d}{dt} \sum_j \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \frac{\partial}{\partial s} \Big|_0 \Phi_j^{(s)}(\vec{q})$

Produktregel, ELG $= \sum_j \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \frac{\partial}{\partial s} \Big|_0 \Phi_j^{(s)}(\vec{q}) + \sum_j \frac{\partial L}{\partial \dot{q}_j} \frac{\partial}{\partial s} \Big|_{s=0} \frac{d}{dt} \Phi_j^{(s)}(\vec{q})$

$= \frac{d}{ds} \Big|_{s=0} L(\Phi^{(s)}(\vec{q}), \frac{d}{dt} \Phi^{(s)}(\vec{q})) = 0$. $\overline{17}$
↑ Annahme

Bsp.: Zentralkraft $\hat{=} L(\vec{r}, \vec{v}) = \frac{1}{2} m \|\vec{v}\|^2 - V(\|\vec{r}\|)$

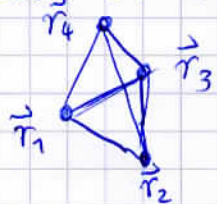
$\Phi^{(s)}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \cos s & -\sin s \\ \sin s & \cos s & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$

① $\frac{\partial}{\partial s} \Big|_{s=0} \Phi^{(s)}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix} = \vec{e}_z \times \vec{r}$

② $\frac{\partial L}{\partial \dot{r}_i} = m \cdot \dot{r}_i = m \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\Rightarrow I(\vec{r}, \dot{\vec{r}}) = m(y\dot{x} - \dot{x}y) = -L_z$

Starre Körper



$\vec{r}_i \in \mathbb{R}^3$
 $\|\vec{r}_i(t)\|$

Fixiere: $\|\vec{r}_i - \vec{r}_j\| = d_{ij} = \text{const}$
 $(\vec{r}_i, \vec{r}_j) = \text{const}$

Freiheitsgrade: • Schwerpunktskoordinate $\in \mathbb{R}$

Ann. Körper ist nicht in einer Linie enthalten

• Rotation, die die Orientierung des Körpers relativ zu einer Referenzor. (z.B. zum Zeitpunkt 0) $\in SO(3)$