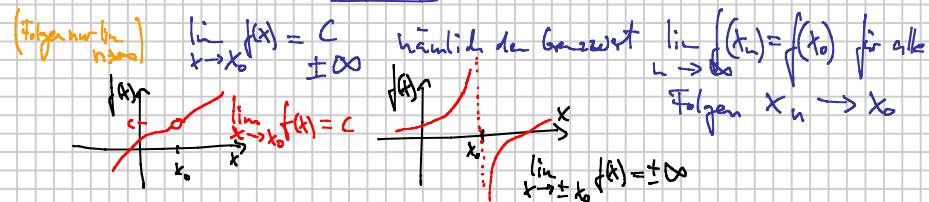


- Eigenschaften von Funktionen: Monotonie/Eindeutigkeit - Beschränktheit - Grenzwerte
- Zusätzlich:
- Stetigkeit: $(x \in \mathbb{D}) \subseteq \mathbb{R} \Leftrightarrow n \in \mathbb{N})$, s.o. → siehe Folgen!
 - Symmetrie: $y = x^3$ (gerade) → Punkt-Sym. ($2n$ x=0)
 - Singularitäten (polst.): $y = x^{-1}$ (unendl.) → Spiegel-Sym. ($2n+1$ x=0)
 - Polstellen: \rightarrow Definitionslücken (z.B. 0-Stellen in rationalen Funktionen)
 - - können freien Hängungspunkte im \mathbb{D} sein: \Rightarrow viele x -Werte in ε -Umgebung einer Grenzwert haben:



Beispiel: $f(x) = \frac{x^2 - 1}{x - 1}, (x \neq 1)$ mit Folge $x_n \rightarrow 1$, z.B. $x_n = 1 + \frac{1}{n}$ wählbare Lüdne

$$f(x_n) = \frac{(1 + \frac{1}{n})^2 - 1}{(1 + \frac{1}{n}) - 1} = 1 + \frac{2}{n} + \frac{1}{n^2} - 1 = 2 + \frac{1}{n} \rightarrow 2$$

Elementare Funktionen (die "Grundausstattung"):

- rationale Flkt. (Hyperbeln & Polynome)
- Trigonometrische Flkt. (sin, cos, tan, cotan)
- Exponentialflkt. Hyperbolische Flkt.

und Umkehrfkt.

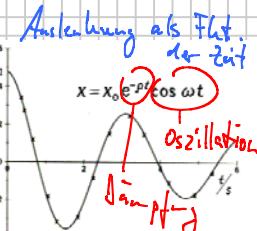
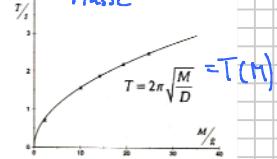
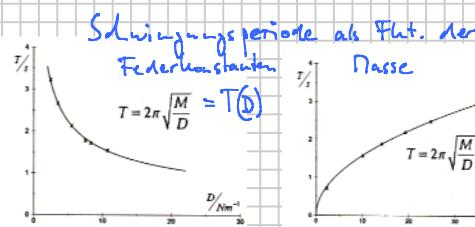
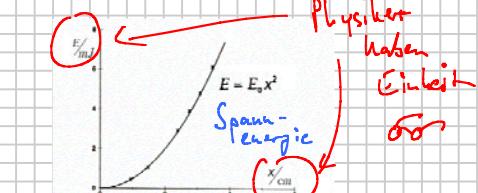
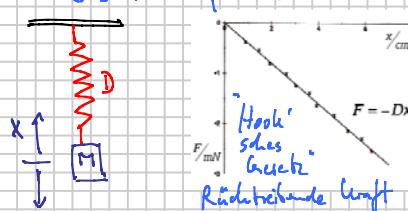
 $y = f(x) \Leftrightarrow x = f^{-1}(y) := j(y)$
 $j(f(x)) = x, f(j(y)) = y$
 $\textcircled{1}_f = \textcircled{1}_g$ $\textcircled{1}_g = \textcircled{1}_f$

- Wurzelfkt.
- Zyklotomatische Flkt.
- Logarithmen-Arcifkt.

und natürliche "Schachtelung" (mittlere Flkt.) $y = f(g(h(x)))$ oder $(f \circ g \circ h)(x) \dots$

Ein paar Beispiele aus der Physik: (wirkt alle abziehen! $\frac{1}{2}$)

→ Das Federpendel



Rationale Funktionen:

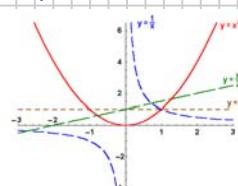
$$\text{Polynome } y = P_n(x) = a_0 + a_1 x + a_2 x^2 + \dots + a_n x^n = \sum_{k=0}^n a_k x^k$$

→ Konst., lineare Fkt., Parabeln

$$\text{z.B. } P_2(x) = ax^2 + bx + c \rightarrow x_{\text{Wurz}} = -\frac{b}{2a}$$

$$\text{Nullstellen: } x_{\pm} = -\frac{b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

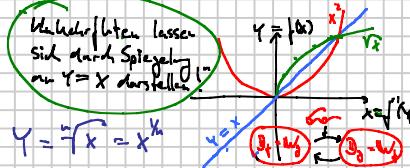
$$\text{Normalform: } P_2(x) = a(x-x_1)(x-x_2)$$



$$\cdot \text{Hyperbeln } y = \frac{1}{P_2(x)} \rightarrow \text{Polstellen}$$

$$\cdot \text{Allgemein } f(x) = \frac{\sum_{k=0}^n a_k x^k}{\sum_{j=0}^m b_j x^j}$$

$$\rightarrow \text{Umkehrfkt.: Wurzelfkt. } y = \sqrt[n]{x} = x^{\frac{1}{n}}$$



Trigonometrische Funktionen (Winkelfkt. a)

$$a: \text{Ankathete Pythagoras: } a^2 + b^2 = r^2 (= 1 \text{ im Einheitsz.)}$$

$$b = \text{Gegenwinkel} \quad \alpha = \sqrt{r^2 - a^2} = r \cdot \sin \alpha$$

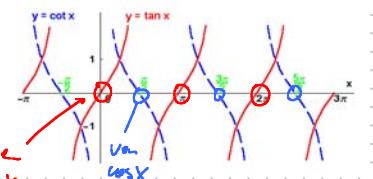
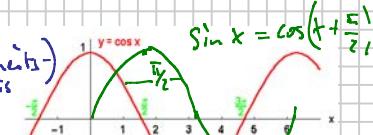
$$\sin \alpha = \frac{b}{r}, \cos \alpha = \frac{a}{r}$$

$$\sin^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$$

$$\text{gleichf\u00f6rmige Winkelbewg.}$$

$$\rightarrow \alpha = \omega t =: x$$

$$\tan \alpha = \frac{b}{a} = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha}, \cot \alpha = \frac{a}{b} = \frac{\cos \alpha}{\sin \alpha}$$



Schr. N\u00fchtlid: Polstellen → Nullstellen von $\sin x$

Additionstheoreme!

$$(z.B. \cos 2\alpha = \cos^2 \alpha - \sin^2 \alpha)$$

Umkehrfkt.: Zylindermetrische Fkt.

(o. invert trigonometric)

→ $\arcsin, \arccos, \arctan, \arccot$

Exponentialfunkt.

$$f(x) = e^x = \exp(x) \quad \text{mit } e = e^1 = 2,7182818\dots$$

→ streng monoton & immer positiv

$$\text{Rechenregel } e^x \cdot e^y = e^{x+y}$$

$$\text{and andere Basis m\u00f6glich } a^x \geq e^x \quad (a \leq e)$$

Umkehrfkt.:

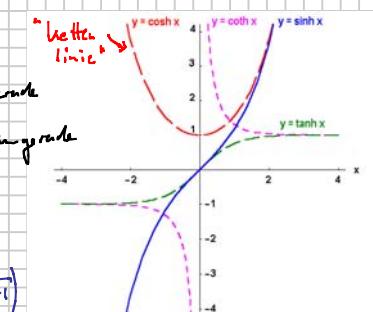
$$\text{Logarithmus} \quad f(x) = \ln(x) \Rightarrow \ln e^x = x \quad (x > 0!)$$

$(\ln(x)) \rightarrow \text{Mit welcher Zahl muss man } e \text{ potenzieren um } x \text{ zu erhalten}$

→ Rechenregeln $\ln(x \cdot y) = \ln x + \ln y, \ln(x^2) = 2 \cdot \ln x$

Logarithmus auch zu anderen Basen m\u00f6glich: z.B. $\lg(10^x) = x$

$$\text{allgemein: } \log_a(a^x) = x$$



Etwas spezieller: Hyperbolische Fkt.

$$\sinh x = \frac{e^x - e^{-x}}{2}, \cosh x = \frac{e^x + e^{-x}}{2}$$

$$\tanh x = \frac{\sinh x}{\cosh x} = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

$$\coth x = \frac{1}{\tanh x}$$

Umkehrfkt.: Area-Fkt., z.B. $\text{arsinh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2 + 1})$

$$\text{arcosh}(x) = \ln(x + \sqrt{x^2 - 1})$$

$$\text{artanh}(x) = \frac{1}{2} \ln \frac{1+x}{1-x}$$

„Artifiziell“: Henryside-Fkt.

$$\text{Stuf. } y = H(x-x_0)$$

$$H(x) = \begin{cases} 0 & \text{f\u00fcr } x < 0 \\ \frac{1}{2} & \text{f\u00fcr } x = 0 \\ 1 & \text{f\u00fcr } x > 0 \end{cases}$$

(zur Beschreibung von Schalt-Experimenten ...)

$$H(x_0-x) \cdot H(x)$$

