

Eigenschaften der Determinante

ergeben sich unmittelbar aus denen des orient. Volumens Ω_n (V1 - V10); insbesondere

• Spaltenlinearität

$$\det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_i + \lambda \vec{b}_i, \dots) = \det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_i, \dots) + \lambda \det(\vec{a}_1, \dots, \vec{b}_i, \dots)$$

• Scherinvarianz

$$\det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_i, \dots, \vec{a}_n) = \det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_i + \underline{\vec{u}}, \dots, \vec{a}_n)$$

$$\text{wobei } \underline{\vec{u}} = \sum_{\substack{l \\ l \neq i}} \lambda_l \vec{a}_l$$

• $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ linear abhängig $\Rightarrow \det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n) = 0$

• Antisymmetrie

$$\det(\dots, \vec{a}_i, \dots, \vec{a}_j, \dots) = \ominus \det(\dots, \vec{a}_j, \dots, \vec{a}_i, \dots)$$

Zudem:

für Matrix $A = (a_{ij})_{i,j \in \{1, \dots, n\}}$ ist

$$\begin{aligned} \bullet \det A &\equiv \sum_{\sigma \in S_n} a_{\sigma(1)1} a_{\sigma(2)2} \dots a_{\sigma(n)n} \operatorname{sgn} \sigma \\ &\stackrel{\nabla}{=} \sum_{\sigma \in S_n} a_{1\sigma(1)} a_{2\sigma(2)} \dots a_{n\sigma(n)} \operatorname{sgn} \sigma \end{aligned} \quad (*)$$

┌ denn: für bel. $\sigma, \rho \in S_n$ gilt offenbar

$$a_{\sigma(1)1} a_{\sigma(2)2} \cdots a_{\sigma(m)m} \stackrel{!}{=} a_{\sigma(\rho(1))\rho(1)} a_{\sigma(\rho(2))\rho(2)} \cdots a_{\sigma(\rho(m))\rho(m)}$$

insbesondere also für $\rho = \sigma^{-1}$:

$$a_{\sigma(1)1} a_{\sigma(2)2} \cdots a_{\sigma(m)m} = a_{1\sigma^{-1}(1)} a_{2\sigma^{-1}(2)} \cdots a_{m\sigma^{-1}(m)}$$

$$\text{d.h. } \det A = \sum_{\sigma \in S_n} a_{1\sigma^{-1}(1)} \cdots a_{m\sigma^{-1}(m)} \underbrace{\text{sgn } \sigma}_{\stackrel{!}{=} \text{sgn } (\sigma^{-1})}$$

$$= \sum_{\tilde{\sigma} \in S_n} a_{1\tilde{\sigma}(1)} \cdots a_{m\tilde{\sigma}(m)} \text{sgn } \tilde{\sigma}$$

$$\tilde{\sigma} = \sigma^{-1}$$

(*) bedeutet offenbar, dass sich die Determinante einer Matrix

$$A = (a_{ij})_{i,j} \text{ bzgl. deren } \underline{\text{Spalten}} \vec{a}_\ell = \begin{pmatrix} a_{1\ell} \\ a_{2\ell} \\ \vdots \\ a_{n\ell} \end{pmatrix} \equiv (a_{i\ell})_i$$

$$\text{genau wie zu deren } \underline{\text{Zeilen}} \vec{a}_h^T = (a_{h1}, a_{h2}, \dots, a_{hn}) \equiv (a_{hi})_i$$

verhält.

-
- Zeilen Linearität
 - Scherinvarianz bzgl. Zeilen addition
 - Antisymmetrie bzgl. Zeilen vertauschung

usw.

ebenso folgt aus (*):

$$\det A = \det A^T$$

wobei die transponierte Matrix A^T der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & & & \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad \text{durch}$$

$$A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & & a_{n2} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad \text{gegeben ist.}$$

Berechnung der Determinante / des orient. Volumens

$n=2$:

$$\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \equiv \Omega_2 \left(\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix} \right) = \underline{\underline{ad - bc}}$$

$n=3$:

$$\det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} \equiv \Omega_3(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \rangle$$

$$= \sum_{ijk} \varepsilon_{ijk} a_i b_j c_k = \dots$$

Merkregel von Sarrus:

$$\begin{array}{ccccc} a_1 & b_1 & c_1 & | & a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & | & a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & | & a_3 & b_3 \end{array} \quad \lambda =$$

⊖ ⊕

$$\det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) \stackrel{!}{=} \begin{array}{l} \oplus a_1 b_2 c_3 \quad \oplus b_1 c_2 a_3 \quad \oplus c_1 a_2 b_3 \\ \ominus a_3 b_2 c_1 \quad \ominus b_3 c_2 a_1 \quad \ominus c_3 a_2 b_1 \end{array}$$

$n=4$: direkte Berechnung mittels Leibniz-Formel wegen
 $n! \approx (n/e)^n$ Summanden ineffizient;

besser: Gauß-Verfahren (s.u.)

Zuerst sehr einfacher Spezialfall:

A Diagonalmatrix, d.h. $A = \begin{pmatrix} d_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & d_2 & & \\ \vdots & 0 & \ddots & 0 \\ 0 & 0 & & d_n \end{pmatrix}$
 $= (d_1 \vec{e}_1, d_2 \vec{e}_2, \dots, d_n \vec{e}_n)$

$\rightarrow \det A = \Omega_n(d_1 \vec{e}_1, \dots, d_n \vec{e}_n) = d_1 d_2 \dots d_n \underbrace{\Omega_n(\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n)}_{=1}$

$\det A = d_1 d_2 \dots d_n$

etwas komplizierter:

A obere Dreiecksmatrix, d.h.

$A = \begin{pmatrix} d_1 & b_{12} & b_{13} & \dots & b_{1n} \\ 0 & d_2 & b_{23} & & b_{2n} \\ 0 & 0 & d_3 & & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \ddots & d_n \end{pmatrix}$

$\rightarrow \det A = d_1 \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ d_2 & b_{23} & & & b_{2n} \\ & d_3 & & & \vdots \\ & & & & d_n \end{pmatrix} = d_1 d_2 \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & & 0 \\ & d_3 & b_{34} & \dots \\ & & & \ddots & d_n \end{pmatrix}$

Linearität,
Scherinvarianz

$= \dots = d_1 d_2 \dots d_n$

Jetzt allgemeine Matrix $A = (a_{ij})$:

- forme A mittels "Scherungen" und ggf. Spalten- bzw. Zeilenaustauschen in obere Dreiecksmatrix \tilde{A} um

$$\rightarrow \det A = \pm \det \tilde{A} = \pm \tilde{a}_{11} \tilde{a}_{22} \dots \tilde{a}_{nn} \quad (\text{Gau\ss})$$

↑ bestimmt durch Zahl der Vertauschungen.

explizit:

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} a'_{11} & a'_{12} & \dots & a'_{1n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a'_{n-1,1} & a'_{n-1,2} & \dots & a'_{n-1,n} \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \left\{ \begin{array}{l} - \frac{a_{n2}}{a_{nn}} \vec{a}_n \\ - \frac{a_{n1}}{a_{nn}} \vec{a}_n \end{array} \right. \end{array}$$

$$\begin{array}{l} \left\{ \begin{array}{l} - \frac{a'_{n-1,2}}{a'_{n-1,n-1}} \vec{a}'_{n-1} \\ - \frac{a'_{n-1,1}}{a'_{n-1,n-1}} \vec{a}'_{n-1} \end{array} \right. \end{array}$$

$$= \det \begin{pmatrix} a''_{11} & \dots & a'_{1,n-1} & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots & \vdots \\ a''_{n-2,1} & \dots & a'_{n-1,n-1} & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix} = \dots = \dots =$$

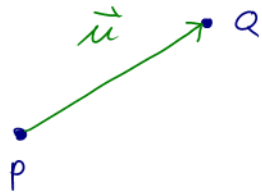
$$= \det \begin{pmatrix} \tilde{a}_{11} & & & \\ & \tilde{a}_{22} & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \tilde{a}_{nn} \end{pmatrix} = \dots$$

$$\underline{\text{Anzahl Rechenschritte}} \leq \frac{n^3}{3} \ll \underline{\underline{n!}} \sim \left(\frac{n}{e}\right)^n$$

Koordinatensysteme des euklidischen Raums E_3

eukl. Raum E_3 $\hat{=}$ Gesamtheit aller Raumpunkte;

kein Vektorraum, aber je zwei Raumpunkte $P, Q \in E_3$ bestimmen 3-dim Translationsvektor:

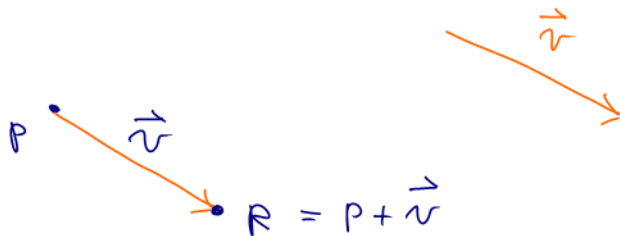


$$\vec{u} = \overrightarrow{PQ} \in V$$

und umgekehrt: $P \in E_3$, $\vec{v} \in V$

$\rightarrow R = P + \vec{v} \in E_3$; eindeutig bestimmt

durch $\overrightarrow{PR} = \vec{v}$



($\rightarrow E_3$ ist ein affiner Raum)

Kartesisches Koordinatensystem

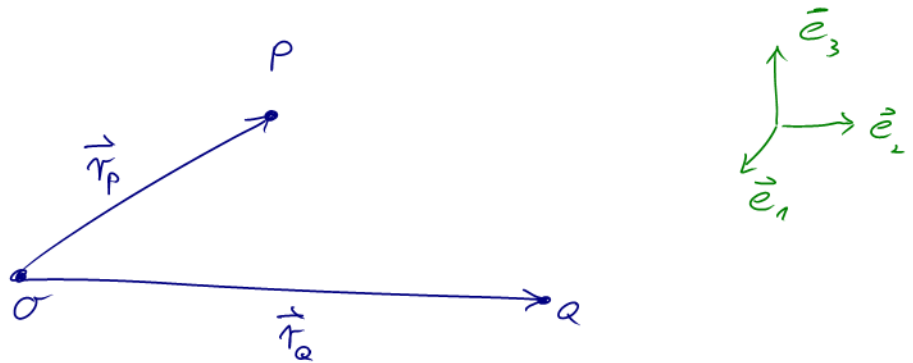
bestimmt durch

- 1) Ursprung $\sigma \in E_3$
- 2) ONB $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$ der Transl.

\rightarrow bel. Raumpunkt $P \in E_3$ eindeutig beschrieben durch

Ortsvektor $\vec{\sigma P} \equiv \vec{r}_P = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_B$ von P bzgl. σ

(mit kartesischen Koordinaten x_1, x_2, x_3 bzgl. B)



Beispiel / Anwendungen:

a) Abstand zweier Pkte P und Q mit Ortsvektoren $\vec{r}_P (= \vec{\sigma P})$ und $\vec{r}_Q (= \vec{\sigma Q})$:

$$|\vec{PQ}| = |\vec{r}_P - \vec{r}_Q| = \left(\sum_{i=1}^3 (x_i - y_i)^2 \right)^{1/2}$$

↑

$$\vec{r}_P = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}_B, \quad \vec{r}_Q = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}_B$$

b) Flächeninhalt des Dreiecks P, Q, R:

The diagram shows a triangle with vertices P , Q , and R . The origin σ is at the bottom left. Vectors \vec{r}_P , \vec{r}_Q , and \vec{r}_R originate from σ and point to P , Q , and R respectively. The triangle PQR is shaded with green diagonal lines.

$$A = \frac{1}{2} |\vec{QR} \times \vec{QP}|$$
$$= \frac{1}{2} |(\vec{r}_R - \vec{r}_Q) \times (\vec{r}_P - \vec{r}_Q)|$$