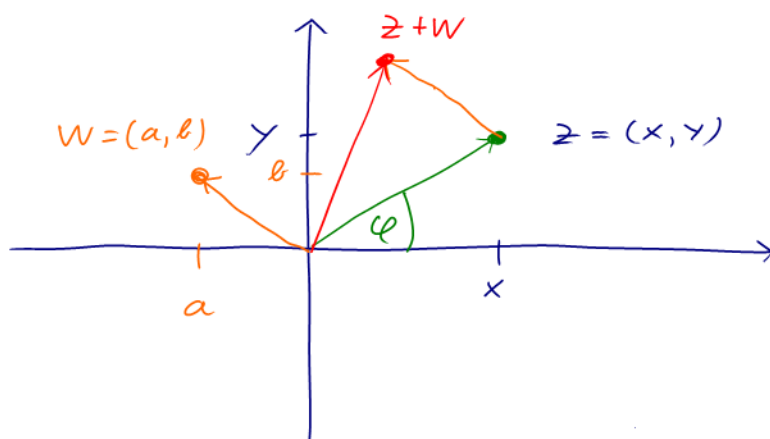


Komplexe Zahlen (Wiederholung)

geometrisch:

komplexe Zahl $z \equiv$ Punkt (x, y) der (reellen)
zweidim. Zahlenebene
 $\mathbb{R}^2 \equiv \mathbb{C}$



- Realteil: $\operatorname{Re} z = x$
- Imaginärteil: $\operatorname{Im} z = y$
- Betrag: $|z| = |(x, y)| = \sqrt{x^2 + y^2}$
- Argument: $\arg z \equiv \varphi = \angle((1, 0), z)$
- Addition \equiv Vektoraddition im \mathbb{R}^2 :

$$z = (x, y), \quad w = (a, b)$$

$$\rightarrow z + w = (x + a, y + b)$$

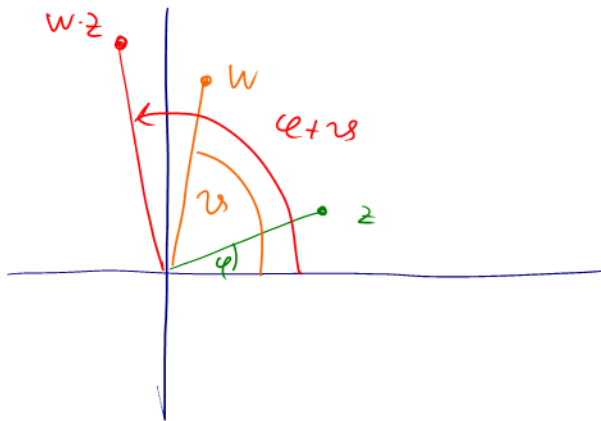
- Multiplikation:

$$\begin{array}{ccc} w \cdot z & := & (ax - by, ay + bx) \\ \text{"} & \text{"} & \\ (a, b) & & (x, y) \end{array}$$

genügt den üblichen Multiplikationsregeln:

- $z \cdot w = w \cdot z$
- $z(w + u) = zw + zu$

geometrische Bedeutung:



- $|wz| = |w| |z|$
- $\arg(wz) = \arg w + \arg z$

Konventionen:

- „ $\mathbb{R} \subset \mathbb{C}$ “:

$$x \equiv (x, 0)$$

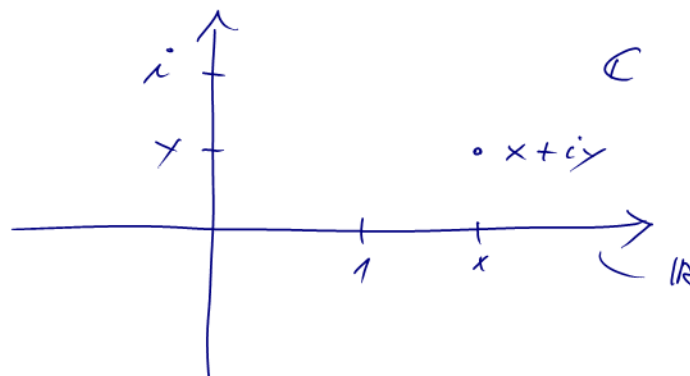
- imaginäre Einheit:

$$i := (0, 1)$$

→ $\underline{(x, y)} = x(1, 0) + y(0, 1) = \underline{x + iy}$

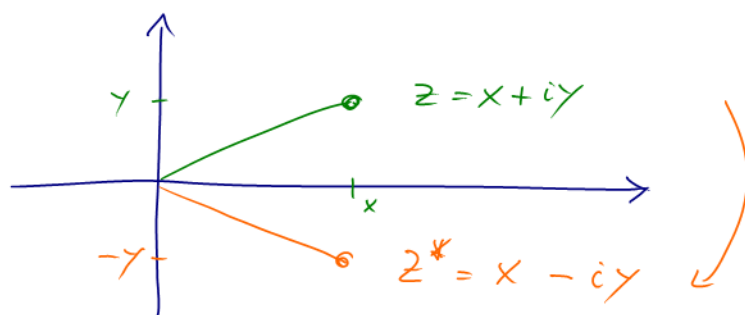
$$i^2 = i \cdot i = (0, 1) \cdot (0, 1) = (-1, 0) = -1$$

(geometrisch: $|i^2| = |i|^2 = 1$, $\arg(i^2) = 2 \arg i = \pi$)



komplexe Konjugation:

geometrisch: Spiegelung an reeller Achse



$$z = x + iy \xrightarrow[\text{Konj.}]{\text{hamp.}} \boxed{z^* := x - iy}$$

Anwendungen:

$$\cdot |z|^2 = x^2 + y^2 = (x+iy)(x-iy) = z z^*$$

$$\boxed{|z|^2 = z^* z}$$

$$\cdot \operatorname{Re} z = \frac{1}{2} (z + z^*) \quad , \quad \operatorname{Im} z = \frac{1}{2i} (z - z^*)$$

$$\cdot \frac{1}{z} = \frac{1}{z} \cdot \frac{z^*}{z^*} = \frac{z^*}{|z|^2}$$

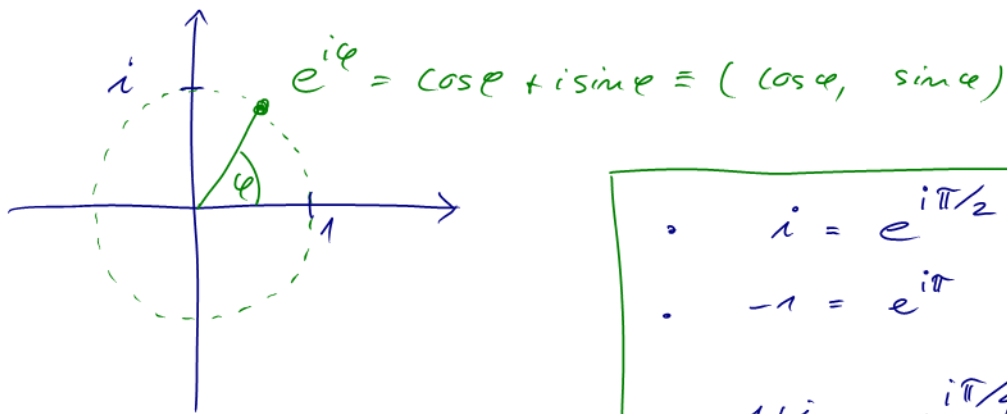
komplexe Exponentialfunktion:

$$\boxed{\exp(z) \equiv e^z := \sum_{n=0}^{\infty} \frac{1}{n!} z^n}$$

Euler - Identität:

für $\varphi \in \mathbb{R}$:

$$\boxed{e^{i\varphi} = \cos \varphi + i \sin \varphi} \quad (\text{vgl. Übungen})$$



- $i = e^{i\pi/2}$
- $-1 = e^{i\pi}$
- $\frac{1+i}{\sqrt{2}} = e^{i\pi/4}$
- für $n \in \mathbb{Z}$:

$$e^{i2\pi n} = 1$$

Polardarstellung

$$z = |z| e^{i \arg z}$$

Komplexer Vektorraum

⌈ Hintergrund: Zustände eines quantenmechanischen Systems lassen sich überlagern (superponieren)

→ q.m. Zustände bilden Vektorraum:
 $\psi_1, \psi_2 \rightarrow$ Überlagerung $\psi_1 + \psi_2$

→ g.m. Zustandsraum \equiv (komplexer) Vektorraum

(später mehr dazu)

• komplexer Vektorraum \equiv Menge \mathcal{X} mit

1) Vektoraddition $+$: $\mathcal{X} \times \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{X}$
 $(\psi, \chi) \mapsto \psi + \chi$

2) Skalarmultiplikation: $\mathbb{C} \times \mathcal{X} \rightarrow \mathcal{X}$
 $(\lambda, \psi) \mapsto \lambda \psi$

mit den üblichen Eigenschaften

• $\varphi_1, \dots, \varphi_n$ bilden Basis eines VR \mathcal{X}

$\Leftrightarrow \varphi_1, \dots, \varphi_n$ linear unabhängig und vollständig

• Basisdarstellung bzgl. $\varphi_1, \dots, \varphi_n$:

$$\psi = \sum_{i=1}^n a_i \varphi_i$$

$$= a_1 \varphi_1 + \dots + a_n \varphi_n \equiv \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}_{\{\varphi_i\}}$$

↖ Dimension von \mathcal{X}

Beispiel:

$$\mathbb{C}^d = \left\{ z = (z_1, \dots, z_d) \mid z_i \in \mathbb{C} \right\}$$

mit $z + w := (z_1 + w_1, z_2 + w_2, \dots, z_d + w_d)$

$\lambda z := (\lambda z_1, \dots, \lambda z_d) \quad (\lambda \in \mathbb{C})$

hermitesches Skalarprodukt \equiv

$$\text{Abb. } \langle \dots, \dots \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{C}$$
$$(\varphi, \psi) \mapsto \langle \varphi, \psi \rangle$$

mit definierenden Eigenschaften

(1) Linearität im zweiten Faktor:

$$\bullet \langle \varphi, \psi_1 + \psi_2 \rangle = \langle \varphi, \psi_1 \rangle + \langle \varphi, \psi_2 \rangle$$
$$\bullet \langle \varphi, \lambda \psi \rangle = \lambda \langle \varphi, \psi \rangle$$

(2) Symmetrie (bis auf kompl. Konjugation):

$$\langle \varphi, \psi \rangle = \langle \psi, \varphi \rangle^*$$

(3) Positivität:

$$\langle \psi, \psi \rangle > 0 \quad \text{für } \psi \neq 0 \quad \text{und} \quad \langle 0, 0 \rangle = 0$$

beachte: aus (1) und (2) folgt

$$\langle \lambda \varphi, \psi \rangle = \langle \psi, \lambda \varphi \rangle^* = (\lambda \langle \psi, \varphi \rangle)^* = \lambda^* \langle \psi, \varphi \rangle^*$$

d.h. $\langle \lambda \varphi, \psi \rangle = \lambda^* \langle \varphi, \psi \rangle$,

ebenso $\langle \varphi_1 + \varphi_2, \psi \rangle = \langle \varphi_1, \psi \rangle + \langle \varphi_2, \psi \rangle$

herm. Skal.-produkt gibt dem kompl. VR V "Geometrie":

• φ orthogonal ψ : $\Leftrightarrow \langle \varphi, \psi \rangle = 0$

• Norm / Betrag von φ : $\|\varphi\| := \sqrt{\langle \varphi, \varphi \rangle}$

→ „Projektion auf φ “:

$$P_{\varphi} \psi = \langle \varphi, \psi \rangle \varphi \quad (\text{wenn } \|\varphi\| = 1)$$

┌ erfüllt: ψ orthogonal $\varphi \Rightarrow P_{\varphi} \psi = 0$

$$\psi = \lambda \varphi \Rightarrow P_{\varphi} \psi = \psi$$

└ d.h. ψ parallel φ

└

„geometrisch“ (bis auf „imaginäre Richtungen“):

