

Elementare Beispiele

a) Wurf eines Körpers

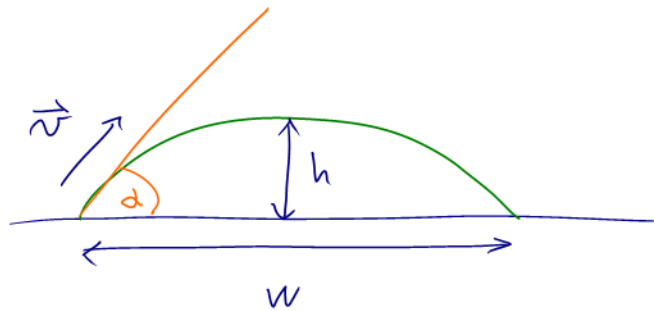
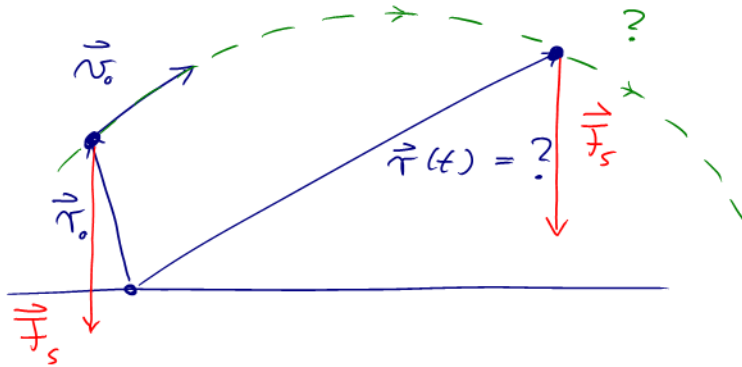
b) Lineare rücktreibende Kraft

a) Wurf eines Körpers mit träger Masse m ;

Erfahrung: Körper erfährt konstante Schwerkraft \vec{F}_S !

↑
unabhängig von Ort und Bewegungszustand
des Körpers

- Welche Bahn $\vec{r}(t)$ nimmt Körper unter dieser Schwerkraft?



Weite W ?

Höhe H ?

maximale Weite ?

Newton :

$$m \ddot{\vec{r}}(t) = \vec{F}_S$$

d.h. $\ddot{\vec{r}}(t) = \frac{\vec{F}_S}{m} =: \vec{a}_S$;

(1)

Körper bewegt sich mit konstanter Beschleunigung

$$\vec{a}_S = \vec{F}_S / m : \text{Schwerebeschleunigung}$$



Lösung der Bewegungsgleichung (1) zu $\vec{r}(0) = \vec{r}_0$ und

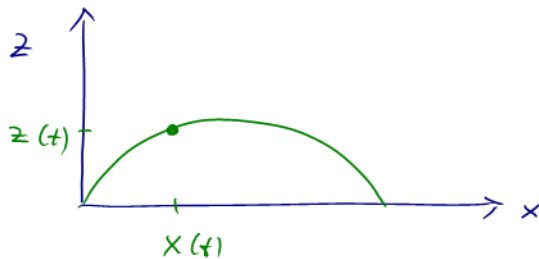
$\dot{\vec{r}}(0) = \vec{v}_0$ (vgl. Vrlsg 1, konstant beschl. Bewegung):

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{a} t^2$$

Falls $\vec{r}_0 = \vec{0}$ und $\vec{v}_0 = v \begin{pmatrix} \cos \alpha \\ 0 \\ \sin \alpha \end{pmatrix}$ folgt mit

$$\vec{a} = -a \vec{e}_z :$$

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} v \cos \alpha t \\ 0 \\ v \sin \alpha t - \frac{a}{2} t^2 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} x(t) \\ 0 \\ z(t) \end{pmatrix}$$



Bestimmung der Bahnkurve $z(x)$:

$$x(t) = v \cos \alpha \cdot t \quad \rightarrow \quad t(x) = \frac{1}{v \cos \alpha} x$$

$$\rightarrow \quad z(x) \equiv z(t(x)) = \frac{\sin \alpha}{\cos \alpha} x - \frac{a}{2} \frac{1}{v^2 \cos^2 \alpha} x^2$$

↑
„Wurfparabel“

Weite W bestimmt durch $z(W) \stackrel{!}{=} 0$

$$\text{d.h. } 0 \stackrel{!}{=} W \left(\sin \alpha - \frac{a}{2} \frac{1}{v^2 \cos \alpha} W \right)$$

$$\rightarrow \quad W = \frac{v^2}{2a} \sin \alpha \cos \alpha = \frac{v^2}{a} \sin 2\alpha$$

d.h. maximale Weite für $\alpha = \frac{\pi}{4}$ ist $W_{\max} = \frac{v^2}{a}$

Höhe h bestimmt durch $\dot{z}(t_0) \stackrel{!}{=} 0$, $h \stackrel{!}{=} z(t_0)$

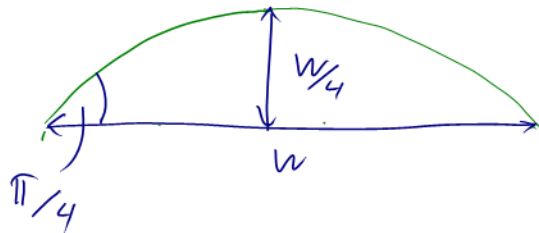
$$\dot{z}(t) = v \sin \alpha - a t$$

$$\rightarrow t_0 = \frac{v}{a} \sin \alpha \quad \text{und} \quad h = \frac{v^2 \sin^2 \alpha}{a} - \frac{a}{2} \left(\frac{v}{a} \sin \alpha \right)^2$$

d.h.
$$h = \frac{1}{2} \frac{v^2 \sin^2 \alpha}{a} \quad \rightarrow \quad h_{\max} = \frac{v^2}{2a} = \frac{W_{\max}}{2}$$

Höhe bei Wurf maximaler Wurfweite: $\alpha = \pi/4$

$$\rightarrow h = \frac{1}{4} \frac{v^2}{a} = \frac{W_{\max}}{4}$$



erstfaunliche Beobachtung (spätestens seit Galilei):

alle Körper erfahren dieselbe Schwerebeschleunigung

$$\vec{a}_s = -g \vec{e}_2 \quad \text{mit} \quad g \approx 9,8 \text{ m/s}^2 \quad !$$

Wegen $\vec{a}_s = \vec{F}_s / m$ muss daher Schwerkraft direkt proportional zur trägen Masse sein.

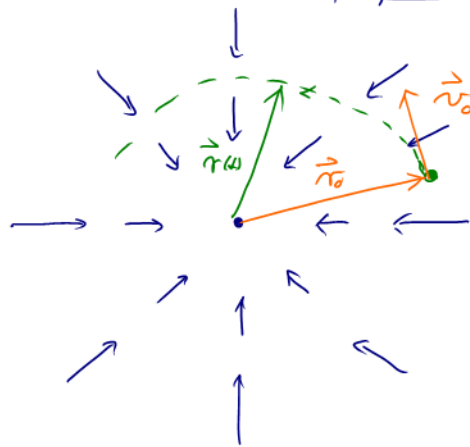
Warum ist die "Schwere" eines Körpers so eng mit seiner "Trägheit" verknüpft?

Später mehr dazu!

b) MP der (trägen) Masse m erfahre am Ort \vec{r} die Kraft

$$\vec{F}(\vec{r}) = -k \vec{r}, \quad k < 0$$

↑ Kraftfeld: attraktiv, linear, isotrop



Welche Bahn $\vec{r}(t)$ nimmt MP zu Anfangsart \vec{r}_0 und Anfangsgeschwindigkeit \vec{v}_0 ?

Newton: $m \ddot{\vec{r}}(t) = -k \vec{r}(t)$

d.h. $\ddot{\vec{r}}(t) = -\frac{k}{m} \vec{r}(t)$

↑ Dimension $\frac{1}{\text{zeit}^2} = \text{Frequenz}^2$

d.h. $\omega = \sqrt{k/m}$ von Dimension Frequenz und

$$\ddot{\vec{r}}(t) = -\omega^2 \vec{r}(t)$$

↑
lineare, homogene DGL 2. Ordnung mit allg. Lösung

$$\vec{r}(t) = \vec{A} \cos \omega t + \vec{B} \sin \omega t$$

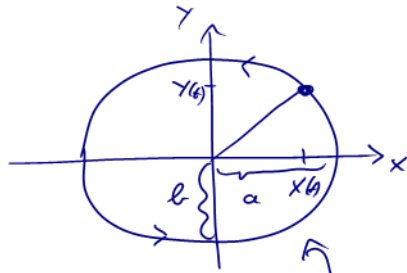
damit $\vec{r}(0) = \vec{r}_0$ und $\dot{\vec{r}}(0) = \vec{v}_0$ setze $\vec{A} = \vec{r}_0$, $\vec{B} = \vec{v}_0 / \omega$;

d.h.
$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 \cos \omega t + \frac{\vec{v}_0}{\omega} \sin \omega t$$

beachte $\vec{r}(t) \perp \vec{r}_0 \times \vec{v}_0$, d.h. Bahn verläuft
in Ebene $\perp \vec{r}_0, \vec{v}_0$

$$\geq \mathbb{R}. \quad \vec{r}_0 = \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_0 = \begin{pmatrix} 0 \\ b\omega \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \vec{r}(t) = \begin{pmatrix} a \cos \omega t \\ b \sin \omega t \\ 0 \end{pmatrix} \equiv \begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \\ 0 \end{pmatrix}$$



$$\frac{x(t)^2}{a^2} + \frac{y(t)^2}{b^2} \stackrel{!}{=} 0 \quad (\text{für alle } t)$$

Bahn beschreibt ELLIPSE