

Lineare Algebra III - Singulärwertzerlegung

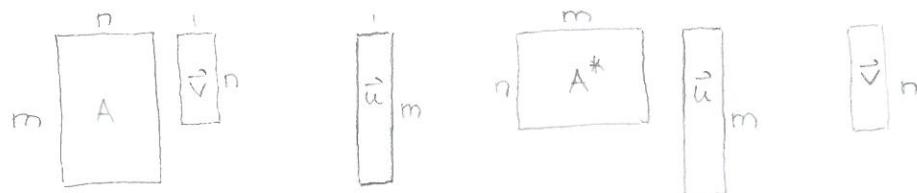
Mit der sogenannten Singulärwertzerlegung, wollen wir heute noch einmal ein numerisches Verfahren aus der Linearen Algebra kennenlernen.

Definition 1

Gegeben sei eine komplexe Matrix A mit m Reihen und n Spalten. Wir nennen λ einen Singulärwert von A , wenn λ nicht negativ ist und es zwei von \emptyset verschiedene Vektoren \vec{u} (m -Vektor) und \vec{v} (n -Vektor) gibt, so daß

$$\text{Adjunktion } a_{ij}^* = \bar{a}_{ji}$$

$$A \vec{v} = \lambda \cdot \vec{u} \quad A^* \vec{u} = \lambda \cdot \vec{v}$$



\vec{u} und \vec{v} heißen linker und rechter Singulärvektor.

Definition 2

Gegeben sei eine komplexe Matrix A mit m Reihen und n Spalten.

Das Matrixprodukt

$$A = U \cdot \Sigma \cdot V^*$$

ist eine Singulärwertzerlegung von A wenn U und V jeweils orthonormale Spalten besitzen und Σ nur nicht-negative Elemente auf seiner Diagonale besitzt und überall sonst Nullen.

Es gibt 3 verschiedene Formen der Singulärwertzerlegung

Form 1

A und Σ haben dieselben Dimensionen.

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{U} \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{\Sigma} \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{V^*}$$

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{U} \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{\Sigma} \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{V^*}$$

)
 Σ ist quadratisch.

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{U} \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{\Sigma} \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{V^*}$$

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{U} \begin{matrix} n \\ n \end{matrix} \boxed{\Sigma} \begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{V^*}$$

Form 2

Σ ist quadratisch und enthält nur positive Singulärwerte (keine Nullen)

"reduzierte Singulärwertzerlegung"

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} r \\ m \end{matrix} \boxed{\hat{U}} \begin{matrix} r \\ r \end{matrix} \boxed{\hat{\Sigma}} \begin{matrix} r \\ n \end{matrix} \boxed{\hat{V}^*}$$

$$\begin{matrix} n \\ m \end{matrix} \boxed{A} = \begin{matrix} r \\ m \end{matrix} \boxed{\hat{U}} \begin{matrix} r \\ r \end{matrix} \boxed{\hat{\Sigma}} \begin{matrix} r \\ n \end{matrix} \boxed{\hat{V}^*}$$

Berechnung der Singularwertzerlegung

Theoretisch ließe sich die Singularwertzerlegung der Matrix A auf die Eigenwertzerlegung ihrer Kovarianzmatrix $A^* A$ abbilden, denn es gilt

$$A^* A = V \Sigma^* \Sigma V^*$$

Ein Algorithmus könnte also so aussehen, dass wir die folgenden Schritte durchführen

1. Bildet die Kovarianzmatrix $A^* A$
2. Berechne deren Eigenwertzerlegung $A^* A = V \Delta V^*$
3. Σ ist eine $m \times n$ Matrix, deren Diagonaleinträge die positiven Wurzeln von Δ sind
4. Löse $U \Sigma = A \cdot V$ für unitäres U

In der Praxis wird dieser Algorithmus allerdings nicht benutzt, da die Abbildung auf dieses Eigenwertproblem zusätzliche numerische Instabilitäten mit sich bringt, die sich vermeiden lassen.

Nehmen wir der Einfachheit halber an, dass A quadratisch ($m=n$) sei. Betrachte nun die hermitesche $2m \times 2m$ Matrix

$$H = \begin{pmatrix} 0 & A^* \\ A & 0 \end{pmatrix} \quad (A^* = V \Sigma^* U^*)$$

Wegen $A = U \Sigma V^* \rightarrow AV = U \Sigma$ und $A^* U = V \Sigma^* = V \Sigma$ gilt

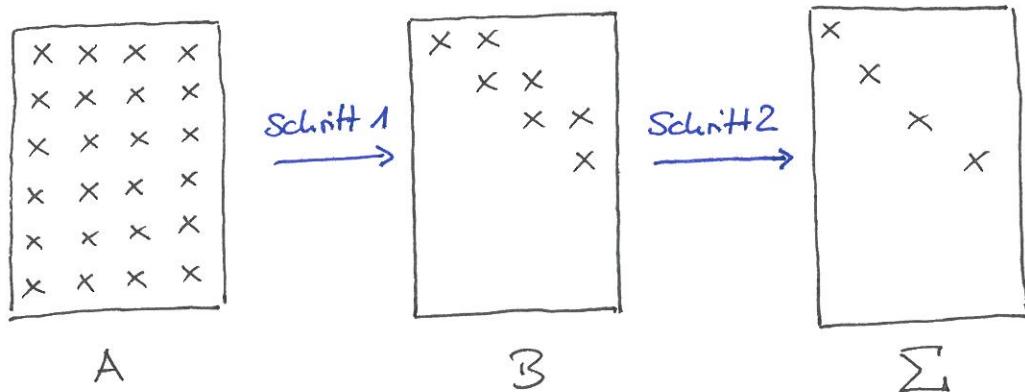
$$\begin{pmatrix} 0 & A^* \\ A & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} V & V \\ U & -U \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} V & V \\ U & -U \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \Sigma & 0 \\ 0 & -\Sigma \end{pmatrix}$$

Was einer Eigenwertzerlegung von H entspricht. Die Singularwerte von A entsprechen den absoluten Eigenwerten von H und die Singularvektoren von A lassen sich aus den Eigenvektoren von H rekonstruieren.

Die Standardalgorithmen zur Berechnung der Singulärwertzerlegung -4- basieren auf dieses zweiten Abbildung auf ein Eigenwertproblem, welches numerisch stabil ist. Die tatsächlichen Verfahren sind dabei derart elegant formuliert, daß die $2m \times 2m$ Matrix H niemals explizit berechnet werden muß.

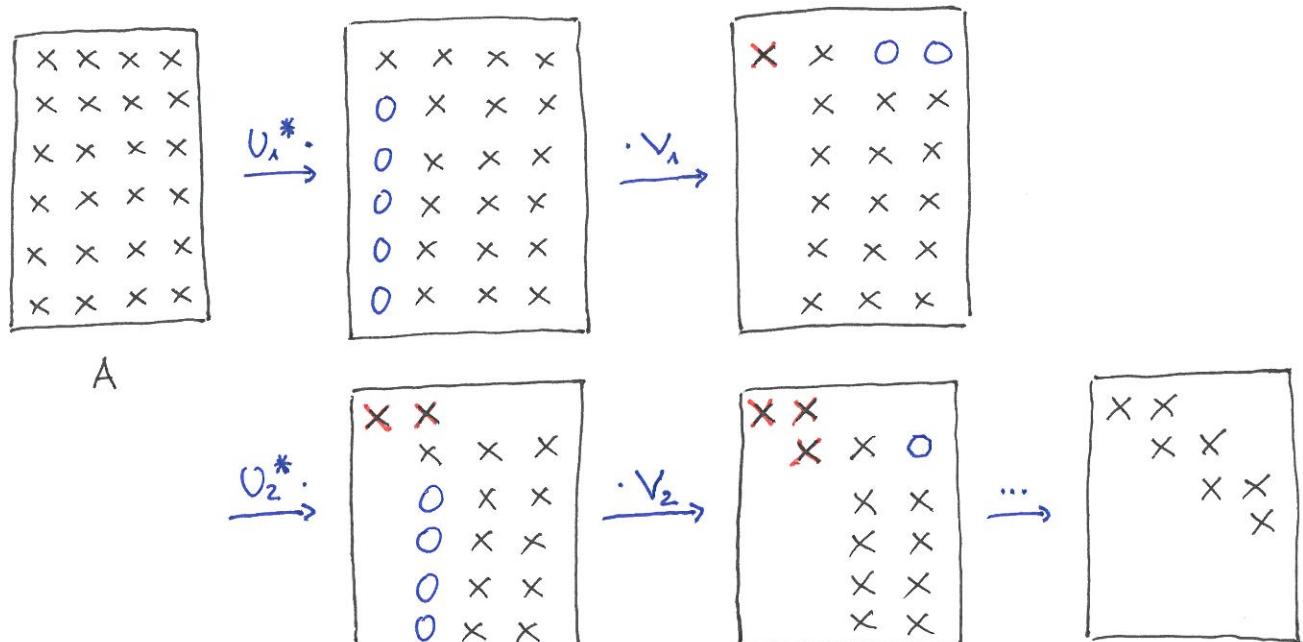
Typischerweise gehen die Algorithmen in zwei Schritten vor.

Im ersten Schritt wird die Matrix A auf Bidiagonalfom gebracht, und im zweiten Schritt die bidiagonale Matrix diagonalisiert.



Schritt 1: Bidiagonalisierung.

Die einfachste Weise den ersten Schritt der Bidiagonalisierung zu gehen ist der Golub-Kahan Algorithmus, der aus einer Sequenz von Householder-Spiegelungen besteht.



Die benutzten Householder-Spiegelungen wollen wir an dieser Stelle nur ganz kurz besprechen, für eine längere Beschreibung sei etwa auf das Buch von Trefethen & Bau verwiesen.

Ziel der Householder-Transformation ist die Spiegelung einer Spalte (oder Zeile) der Matrix A auf ein Vielfaches des entsprechenden Einheitsvektors, deren Berechnung wie folgt gegeben ist

$$U_i^* = H_i = \mathbb{I} - 2 \cdot \frac{\vec{u} \cdot \vec{u}^T}{\vec{u}^T \cdot \vec{u}}$$

wobei $\vec{u} = \vec{a} + \delta \cdot \|\vec{a}\| \cdot \hat{e}$

mit $\delta = \begin{cases} +1 & \text{für } a_i > 0 \\ -1 & \text{für } a_i < 0. \end{cases}$

Einheitsvektor
Spaltenvektor von A

Schritt 2: Diagonalsierung

Für die Diagonalsierung der bidiagonalen Matrix B stehen eine Reihe von Algorithmen zur Verfügung. Bis in die 90er Jahre wurde eine Variante des sogenannten QR-Verfahrens verwendet. Heute benutzt man sogenannte divide-and-conquer-Algorithmen, um diese Diagonalsierung besonders schnell berechnen zu können.

Alternatives Verfahren - Jacobi Transformationen

Ein alternatives, etwas weniger effizientes Verfahren zur Singulärwertzerlegung beruht auf sogenannten Jacobi-Rotationen. Auch dieses Verfahren sei hier kurz skizziert.

Zentrales Element des Jacobi-Verfahrens ist die gezielte Elimination eines Matrixelements a_{pq} der Matrix A via eine Jacobi-Transformation der Form

$$P_{pq} = \begin{pmatrix} 1 & \dots & 1 \\ & \ddots & & 0 \\ & & c & \dots & 0 & s \\ & & \vdots & \ddots & \vdots & \\ & & -s & 0 & \dots & 0 & c \\ & & & & \ddots & & \\ & & & & & \ddots & 1 \end{pmatrix}$$

Die solche Transformation enthält eine 1 auf der Hauptdiagonale und ist sonst überall 0 bis auf 4 zusätzliche Einträge

$$(p,p) = (q,q) = c = \cos \varphi$$

$$(p,q) = s \quad (q,p) = -s = -\sin \varphi$$

$$\begin{pmatrix} pp & pq \\ qp & qq \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi \\ -\sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

Das heißt wir nehmen eine Rotation um einen noch zu bestimmenden Winkel φ vor, welche auf diesen 2×2 Subblock der Matrix angewandt wird. Daraus ergibt sich folgende Ähnlichkeitstransformation

$$P_{pq}^t \cdot A \cdot P_{pq} = A' \quad (*)$$

Dabei ändern sich nur die Elemente in der p-ten und q-ten Zeile bzw. Spalte.

Speziell gilt für die folgenden Elemente

$$a'_{pp} = c^2 \cdot a_{pp} + s^2 \cdot a_{qq} - 2sc \cdot a_{pq}$$

$$a'_{qq} = c^2 \cdot a_{pp} + s^2 \cdot a_{qq} + 2sc \cdot a_{pq}$$

$$a'_{pq} = (c^2 - s^2) a_{pq} + sc \cdot (a_{pp} - a_{qq})$$

Um das Matrixelement a'_{pq} zu eliminieren, wollen wir den Winkel ϕ so wählen, dass gilt:

$$a'_{pq} = 0 \Leftrightarrow \frac{a_{qq} - a_{pp}}{a_{pq}} = \frac{\cos^2 \phi - \sin^2 \phi}{\sin \phi \cos \phi} = \frac{1 - \tan^2 \phi}{\tan \phi}$$

$$\Leftrightarrow \frac{a_{qq} - a_{pp}}{2 \cdot a_{pq}} = \frac{1 - \tan^2 \phi}{2 \cdot \tan \phi} = \cot 2\phi$$

$$\rightarrow \phi = \frac{1}{2} \arccot \left(\frac{a_{qq} - a_{pp}}{2a_{pq}} \right)$$

Mit einer solchen Transformation lässt sich also a'_{pq} eliminieren.

Das Element a'_{qp} verschwindet simultan nur dann wenn auch vorher schon $a_{pq} = a_{qp}$ gegeben hat. Ist dies nicht der Fall muss die Ähnlichkeitstransformation (*) ein wenig angepasst werden

$$c = \cos \phi \quad s = \sin \phi$$

so dass beide Elemente simultan verschwinden.

Wendet man nun eine Sequenz von Ähnlichkeitstransformationen an, so erhält man eine Diagonalform, die genau die Singulärwertmatrix Σ entspricht

$$V = P^1 \cdot Q^2 \cdot Q^3 \cdots Q^k$$

$$\rightarrow \Sigma = V^t \cdot A \cdot V$$

Eine exakte Diagonalform erhält man nur nach sehr hoher Zahl k von Ähnlichkeitstransformationen, da ein auf 0 gesetztes Matrixelement in späteren Transformationen leicht wieder auf 0 zurückgesetzt wird.