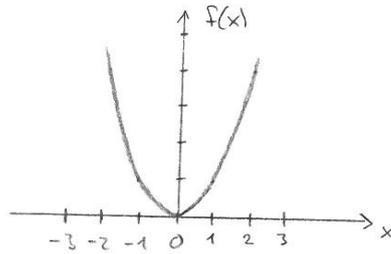


A. Differentiation

gegeben sei eine Funktion $f(x)$ (oder $x(t), v(t), \dots$)

z.B.: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$

$$f(x) = x^2$$



Definition: Ableitung der Funktion $f(x)$

$$f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{f(x+\Delta x) - f(x)}{\Delta x} \quad \left(= \frac{df}{dx} \right)$$

$$= \text{Differenzenquotient} = \frac{f(x_1) - f(x)}{x_1 - x} \quad \text{mit } x_1 = x + \Delta x$$

Beispiel: $f(x) = x^2$

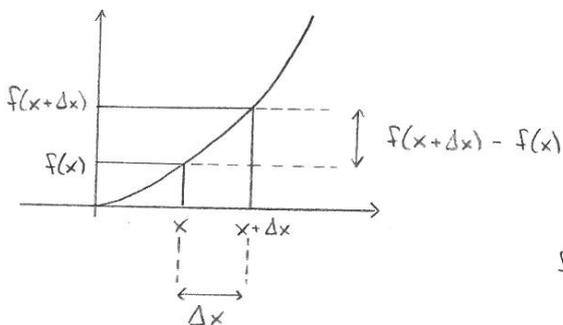
$$\Rightarrow f(x+\Delta x) = (x+\Delta x)^2 = x^2 + 2x\Delta x + (\Delta x)^2$$

$$f(x+\Delta x) - f(x) = 2x\Delta x + (\Delta x)^2$$

$$\frac{f(x+\Delta x) - f(x)}{\Delta x} = 2x + \Delta x$$

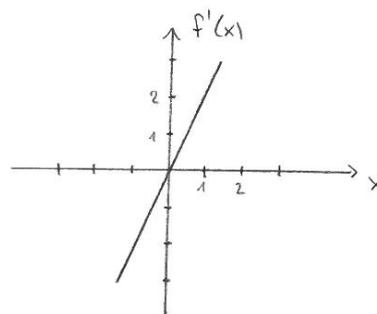
$$\Rightarrow f'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (2x + \Delta x) = 2x$$

geometrische Interpretation



$\rightarrow f'(x) \hat{=} \text{Steigung der Funktion am Punkt } x$

$$\text{für } f(x) = x^2 \rightarrow f'(x) = 2x$$



Rechenregeln

• sei $f(x) = a g(x) + b h(x)$, $a, b \in \mathbb{R}$

$$\Rightarrow f'(x) = a g'(x) + b h'(x)$$

z.B. : $f(x) = 2x + 3x^2 \rightarrow f'(x) = 2 + 6x$

• Produktregel : sei $f(x) = g(x) h(x)$

$$\Rightarrow f'(x) = g(x) h'(x) + g'(x) h(x)$$

z.B. : $f(x) = x \cdot x \rightarrow f'(x) = x \cdot 1 + 1 \cdot x = 2x$

• Kettenregel :

$$\left. \begin{array}{l} \text{Beispiel : } f(u) = u^2 \\ u(x) = x^2 + 1 \end{array} \right\} \text{ definiere die Funktion } g(x) = f(u(x)) \\ = (x^2 + 1)^2$$

Für die Ableitung gilt die Kettenregel

$$\boxed{\frac{dg}{dx} = \frac{df}{du} \frac{du}{dx}}$$

$$\left. \begin{array}{l} \text{in diesem Beispiel : } \frac{df}{du} = 2u = 2(x^2 + 1) \\ \frac{du}{dx} = 2x \end{array} \right\} \frac{dg}{dx} = 4x(x^2 + 1)$$

oder direkt : $g(x) = (x^2 + 1)^2 = x^4 + 2x^2 + 1$

$$\Rightarrow g'(x) = 4x^3 + 4x = 4x(x^2 + 1) \quad \text{ok.}$$

• Quotientenregel :

$$\text{sei } a(x) = \frac{h(x)}{u(x)} = h(x) \cdot \frac{1}{u(x)} = h(x) \cdot g(x)$$

$$\text{mit } g(x) = f(u(x)) = \frac{1}{u(x)} \quad , \quad \text{d.h. } f(u) = \frac{1}{u}$$

$$\rightarrow a'(x) = h'(x) g(x) + h(x) g'(x)$$

$$= \frac{dg}{dx} = \frac{df}{du} \frac{du}{dx} \\ = u'(x)$$

mit $\frac{df}{du} = -\frac{1}{u^2}$ folgt:

$$a'(x) = \frac{h'(x)}{u(x)} - \frac{h(x)u'(x)}{u(x)^2} \rightarrow \boxed{a'(x) = \frac{h'(x)u(x) - h(x)u'(x)}{u(x)^2}}$$

speziell: $a(x) = \frac{1}{u(x)} = (u(x))^{-1}$ dh. $h(x) = 1 \rightarrow h'(x) = 0$

$$\rightarrow a'(x) = -1 (u(x))^{-2} u'(x) = -\frac{u'(x)}{u(x)^2}$$

Beispiel: $a(x) = (\cos(x))^{-1}$

$$\rightarrow a'(x) = -(\cos(x))^{-2} (-\sin(x)) = \frac{\sin(x)}{\cos^2(x)}$$

Ableitungen einiger Standardfunktionen

• $f(x) = x^a$ mit $a \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$

$$\rightarrow f'(x) = ax^{a-1}$$

für $a=0$ gilt $f(x) = x^0 = 1 \rightarrow f'(x) = 0$

• $f(x) = e^x \rightarrow f'(x) = e^x$

• $f(x) = \ln(x) \rightarrow f'(x) = \frac{1}{x}$

• $f(x) = \sin(x) \rightarrow f'(x) = \cos(x)$

• $f(x) = \cos(x) \rightarrow f'(x) = -\sin(x)$

B. Vektoren

ein Vektor

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}$$

mit den Komponenten $a_x, a_y, a_z \in \mathbb{R}$

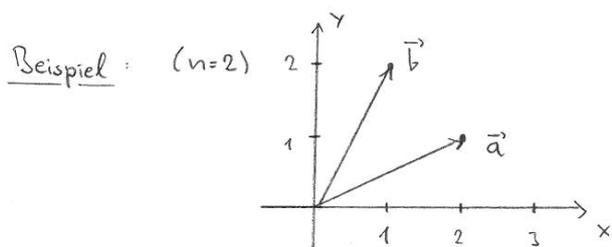
beschreibt einen Punkt im \mathbb{R}^3

$$\rightarrow \vec{a} \in \mathbb{R}^3$$

allgemein: $\vec{a} \in \mathbb{R}^n$ mit den Komponenten $a_1, a_2, \dots, a_n \in \mathbb{R}$

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}$$

$(\vec{a})_i$: i -te Komponente des Vektors $\vec{a} \stackrel{!}{=} a_i$



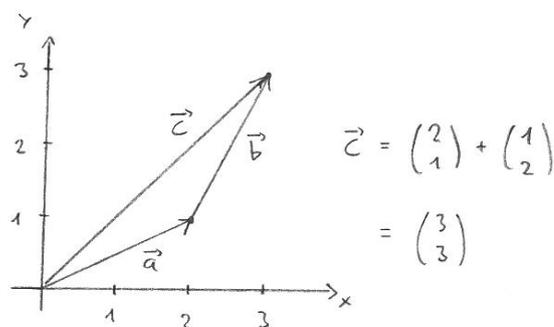
$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Veranschaulichung als Punkt oder Pfeil vom Ursprung

Rechenregeln

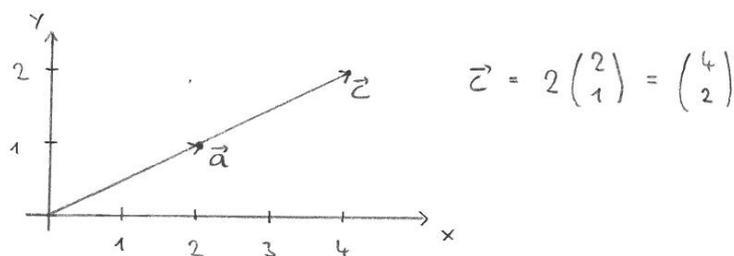
1. Addition

sei $\vec{c} = \vec{a} + \vec{b}$
 $\Rightarrow (\vec{c})_i = (\vec{a})_i + (\vec{b})_i$



2. Multiplikation mit Zahlen

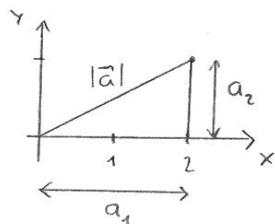
sei $\vec{c} = \alpha \vec{a}$; $\alpha \in \mathbb{R}$
 $\Rightarrow (\vec{c})_i = \alpha (\vec{a})_i$



3. Betrag (= Länge) eines Vektors

$$|\vec{a}| = \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2}$$

für $n=2$: $|\vec{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2}$
 $\hat{=} |\vec{a}|^2 = a_1^2 + a_2^2$ (Pythagoras)



$$|\vec{a}| = \sqrt{4+1} = \sqrt{5}$$

Beispiel: Betrag des Vektors $\vec{r}(t)$ eines Körpers auf einer Kreisbahn

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} r \cos(\omega t) \\ r \sin(\omega t) \end{pmatrix} \Rightarrow |\vec{r}(t)| = \sqrt{r^2 \cos^2(\omega t) + r^2 \sin^2(\omega t)}$$

$$= \sqrt{r^2 (\underbrace{\cos^2(\omega t) + \sin^2(\omega t)}_{=1})}$$

$$= r \text{ unabhängig von } t$$

es gilt: $|\alpha \vec{a}| = \alpha |\vec{a}|$, denn: ($\alpha \geq 0$)

$$|\alpha \vec{a}| = \sqrt{\sum_{i=1}^n \alpha^2 a_i^2} = \sqrt{\alpha^2 \sum_{i=1}^n a_i^2} = \alpha \sqrt{\sum_{i=1}^n a_i^2} = |\alpha| |\vec{a}|$$

4. Einheitsvektor in Richtung \vec{a}

$$\vec{e}_{\vec{a}} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$$

Einheitsvektoren haben die Länge 1

$$\rightarrow |\vec{e}_{\vec{a}}| = \left| \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \right| = \frac{1}{|\vec{a}|} |\vec{a}| = 1$$

$$\text{für } \vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \vec{e}_{\vec{a}} = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

5. Skalarprodukt

für zwei Vektoren $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^n$ ist das Skalarprodukt $\vec{a} \cdot \vec{b}$ definiert als:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sum_{i=1}^n a_i b_i$$

$$\rightarrow \text{Abbildung } \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

$$(\vec{a}, \vec{b}) \mapsto \vec{a} \cdot \vec{b}$$

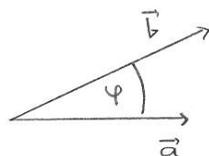
das Ergebnis ist ein 'Skalar' (= eine reelle Zahl)

\hookrightarrow im Gegensatz zu 'Vektor'

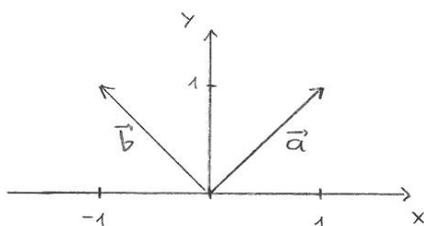
geometrische Bedeutung des Skalarprodukts

$$\text{es gilt: } \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$$

φ : der von den Vektoren \vec{a} und \vec{b} eingeschlossene Winkel



Beispiele:



$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

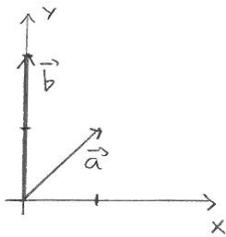
$$\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = -1 + 1 = 0$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{2}, \quad |\vec{b}| = \sqrt{2}, \quad \varphi = \frac{\pi}{2}$$

$$\Rightarrow |\vec{a}||\vec{b}| \underbrace{\cos \varphi}_{=0} = 0$$

allgemein gilt: zwei Vektoren \vec{a} und \vec{b} sind orthogonal (d.h. $\varphi = \frac{\pi}{2}$), wenn $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$

2tes Beispiel:



$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 + 2 = 2$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{2}, \quad |\vec{b}| = 2, \quad \varphi = \frac{\pi}{4}$$

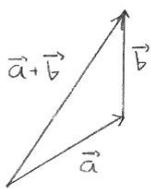
$$\Rightarrow |\vec{a}||\vec{b}| \underbrace{\cos \varphi}_{= \frac{1}{2} \cdot \sqrt{2}} = 2$$

Eigenschaften des Skalarprodukts

- Cauchy-Schwarz'sche Ungleichung: $|\vec{a} \cdot \vec{b}| \leq |\vec{a}||\vec{b}|$ (*)

folgt direkt aus $|\vec{a} \cdot \vec{b}| = |\vec{a}||\vec{b}| \underbrace{|\cos \varphi|}_{\leq 1} \leq |\vec{a}||\vec{b}|$

- \rightarrow daraus folgt die Dreiecksungleichung $|\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$



denn: $|\vec{a} + \vec{b}|^2 = (\vec{a} + \vec{b}) \cdot (\vec{a} + \vec{b}) =$
 $= \vec{a} \cdot \vec{a} + \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{b} \cdot \vec{a} + \vec{b} \cdot \vec{b} =$
 $= |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2\vec{a} \cdot \vec{b} \leq |\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2|\vec{a} \cdot \vec{b}|$
 $\leq \underbrace{|\vec{a}|^2 + |\vec{b}|^2 + 2|\vec{a}||\vec{b}|}_{(*)}$
 $= (|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2$

d.h.: $\underbrace{(|\vec{a} + \vec{b}|)^2}_{\geq 0} \leq \underbrace{(|\vec{a}| + |\vec{b}|)^2}_{\geq 0} \Rightarrow |\vec{a} + \vec{b}| \leq |\vec{a}| + |\vec{b}|$

Für den Beweis brauchen wir noch die folgenden Eigenschaften:

- $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$ folgt aus $\vec{a} \cdot \vec{a} = \sum_{i=1}^n a_i^2$

- das Skalarprodukt ist

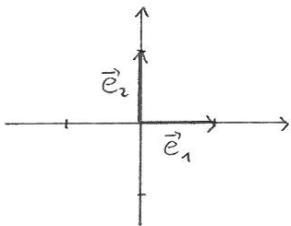
→ distributiv: $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$

→ kommutativ: $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

es gilt: die Einheitsvektoren $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots$ eines Koordinatensystems sind orthonormiert (= orthogonal und auf 1 normiert)

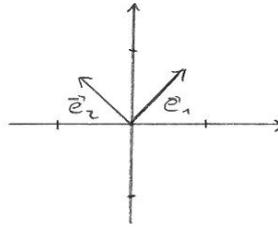
d.h.: $\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 = 0$ etc. und $|\vec{e}_i|^2 = \vec{e}_i \cdot \vec{e}_i = 1$

z.B.



$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$\vec{e}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

allgemein gilt:

$$\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = \delta_{ij}$$

mit dem Kronecker-Delta

$$\delta_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{falls } i=j \\ 0 & \text{falls } i \neq j \end{cases}$$

6. Vektorprodukt

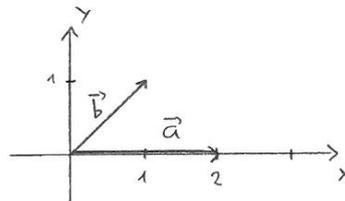
für zwei Vektoren $\vec{a}, \vec{b} \in \mathbb{R}^3$ ist das Vektorprodukt (auch: Kreuzprodukt) $\vec{a} \times \vec{b}$ definiert als:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

das Ergebnis ist ein Vektor!

→ Abbildung $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$
 $(\vec{a}, \vec{b}) \mapsto \vec{a} \times \vec{b}$

Beispiel: $\vec{a} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$



$$\Rightarrow \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot 0 - 0 \cdot 1 \\ 0 \cdot 1 - 2 \cdot 0 \\ 2 \cdot 1 - 0 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

offensichtlich gilt: $\vec{c} \perp \vec{a}$ und $\vec{c} \perp \vec{b}$

allgemein:

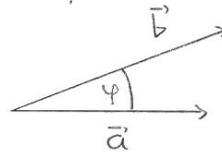
$$\begin{array}{l} (1) \quad (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} = 0 \\ (2) \quad (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{b} = 0 \end{array}$$

$$\begin{aligned} \text{Beweis von (1): } (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{a} &= (a_2 b_3 - a_3 b_2) a_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3) a_2 \\ &+ (a_1 b_2 - a_2 b_1) a_3 = 0 \end{aligned}$$

(Beweis von (2) analog)

für den Betrag des Vektorprodukts gilt allgemein:

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi \quad (*)$$



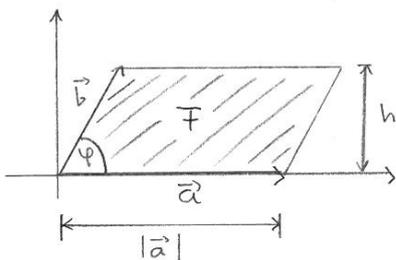
in obigem Beispiel:

$$|\vec{c}| = 2, \quad |\vec{a}| = 2, \quad |\vec{b}| = \sqrt{2}, \quad \varphi = \frac{\pi}{4} \rightarrow \sin \varphi = \frac{1}{2} \sqrt{2}$$

$$\text{Einsetzen in Gl. (*):} \quad 2 = 2 \cdot \sqrt{2} \cdot \frac{1}{2} \sqrt{2} \quad \checkmark$$

außerdem gilt:

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = \text{Flächeninhalt des von } \vec{a} \text{ und } \vec{b} \text{ aufgespannten Parallelogramms}$$



$$\begin{aligned} F &= |\vec{a}| \cdot h, \quad h = |\vec{b}| \cdot \sin \varphi \\ \Rightarrow F &= |\vec{a}| |\vec{b}| \sin \varphi \stackrel{!}{=} |\vec{a} \times \vec{b}| \end{aligned}$$

weitere Eigenschaften des Vektorprodukts:

- das Vektorprodukt ist nicht kommutativ, d.h. i.A.: $\vec{a} \times \vec{b} \neq \vec{b} \times \vec{a}$

$$\text{stattdessen gilt: } \vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

- sei $\vec{b} = \alpha \vec{a}$ mit $\alpha \in \mathbb{R}$

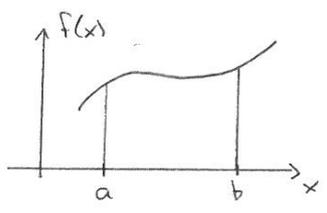
$\Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$ Beweis: $(\vec{a} \times (\alpha \vec{a}))_y = a_2 \alpha a_3 - a_3 \alpha a_2 = 0$
etc.

- das Vektorprodukt ist nicht assoziativ, dh. i.A.:

$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \neq \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$ [Beispiele siehe Übungen]

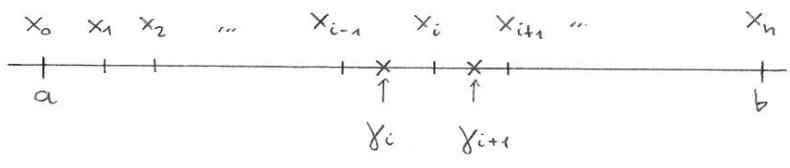
C. Integration

zunächst: das bestimmte Integral der Funktion $f(x)$ von a bis b



Symbol $\int_a^b f(x) dx$

betrachte eine Zerlegung Z des Intervalls $[a, b]$:

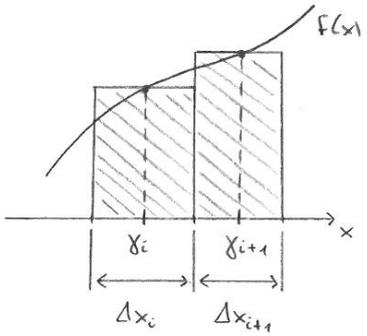


mit $x_{i-1} \leq \xi_i \leq x_i$, $\Delta x_i = x_i - x_{i-1}$, $i = 1, 2, \dots, n$

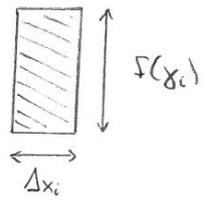
Definition:

Riemann-Summe

$S(Z) = \sum_{i=1}^n f(\xi_i) \Delta x_i$



$S(Z) =$ Summe der Flächen



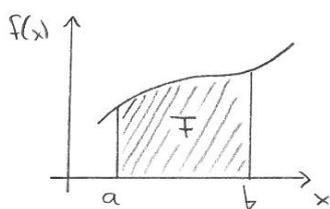
$S(Z)$ hängt von der Zerlegung ab

Definition:

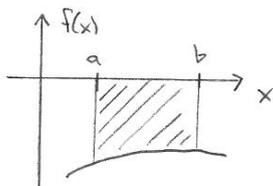
das bestimmte Integral

$\int_a^b f(x) dx = \lim_{Z \rightarrow \infty} S(Z)$

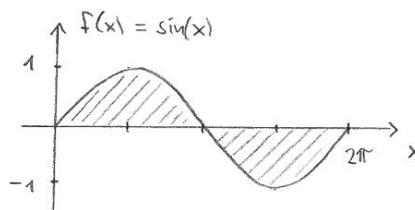
$\lim_{Z \rightarrow \infty}$ bedeutet: immer feinere Zerlegungen

geometrische Bedeutung

$\int_a^b f(x) dx \hat{=} \text{Fläche zwischen der } x\text{-Achse und dem Graphen für } f(x), \text{ begrenzt durch } x=a \text{ und } x=b$

zu beachten:

$$\int_a^b f(x) dx < 0$$

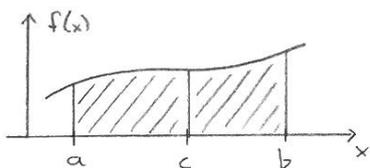


$$\int_0^{2\pi} \sin(x) dx = 0$$

einige Eigenschaften des bestimmten Integrals

$$\int_a^b f(x) dx = - \int_b^a f(x) dx$$

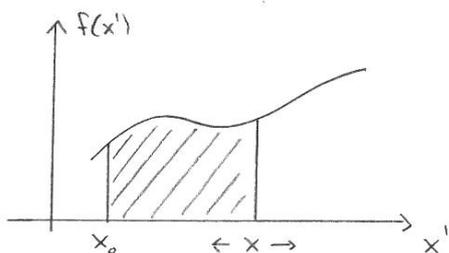
$$\int_a^a f(x) dx = 0$$



$$\int_a^b f(x) dx = \int_a^c f(x) dx + \int_c^b f(x) dx$$

$$\int_a^b \alpha f(x) dx = \alpha \int_a^b f(x) dx$$

$$\int_a^b (f_1(x) + f_2(x)) dx = \int_a^b f_1(x) dx + \int_a^b f_2(x) dx$$

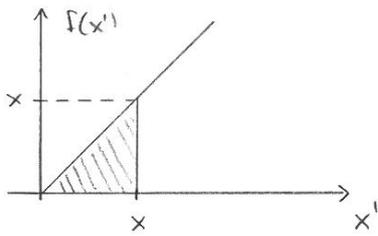
das unbestimmte Integral

die Funktion

$$F(x) = \int_{x_0}^x f(x') dx'$$

ist das unbestimmte Integral von f

Beispiel: $f(x') = x'$, $x_0 = 0$



$$\rightarrow F(x) = \int_0^x x' dx' \stackrel{!}{=} \frac{1}{2} x^2$$

↑
Fläche des Dreiecks

$F(x)$ heißt Stammfunktion von f , hier: $F(x) = \frac{1}{2} x^2$ ist die Stammfunktion von $f(x) = x$

Hauptsatz der Differential- und Integralrechnung

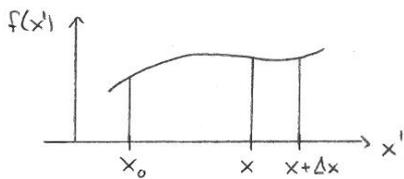
es gilt:

$$F'(x) = f(x)$$

d.h. $F \xrightarrow{\text{Differenzieren}} f$
 $f \xleftarrow{\text{Integrieren}} F$

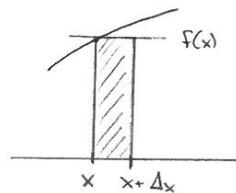
Beweis:

$$F'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x+\Delta x) - F(x)}{\Delta x}$$



$$\underbrace{\int_{x_0}^x f(x') dx'}_{= F(x)} + \int_x^{x+\Delta x} f(x') dx' = \underbrace{\int_{x_0}^{x+\Delta x} f(x') dx'}_{= F(x+\Delta x)}$$

$$\Rightarrow F(x+\Delta x) - F(x) = \underbrace{\int_x^{x+\Delta x} f(x') dx'}_{\substack{= f(x) \Delta x \\ \uparrow \\ \text{im Limes } \Delta x \rightarrow 0}}$$



und damit folgt: $F'(x) = f(x)$ ✓

Zusammenhang mit dem bestimmten Integral

$$\boxed{\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)}$$

$$= [F(x)]_a^b$$

$$\text{denn: } \int_a^b f(x) dx = \underbrace{\int_a^{x_0} f(x) dx}_{= -\int_{x_0}^a f(x) dx = -F(a)} + \underbrace{\int_{x_0}^b f(x) dx}_{= F(b)}$$

Beispiel: $\int_0^2 x^3 dx$

$\rightarrow f(x) = x^3$ hat die Stammfunktion $F(x) = \frac{1}{4} x^4$

denn: $F'(x) = \frac{d}{dx} \left(\frac{1}{4} x^4 \right) = \frac{1}{4} \cdot 4 x^3 = f(x)$

$\Rightarrow \int_0^2 x^3 dx = \left[\frac{1}{4} x^4 \right]_0^2 = \frac{1}{4} 2^4 - 0 = 4$

Integration der Newtonschen Bewegungsgleichung

speziell für $F = f(t) \rightarrow \ddot{x}(t) = \frac{1}{m} f(t)$

$\dot{x}(t)$ ist die Stammfunktion zu $\ddot{x}(t)$

$\Rightarrow \int_a^b \ddot{x}(t') dt' = \dot{x}(b) - \dot{x}(a)$ setze $a=0, b=t$

$\Rightarrow \dot{x}(t) = \dot{x}(0) + \int_0^t \ddot{x}(t') dt' = \dot{x}(0) + \frac{1}{m} \int_0^t f(t') dt'$

analog: $x(t)$ ist die Stammfunktion zu $\dot{x}(t)$...

Methoden zur Berechnung von Integralen

a, Stammfunktion ist bekannt (aus $F'(x) = f(x)$)

z.B.: $f(x) = x^n \rightarrow F(x) = \frac{1}{n+1} x^{n+1}$

$f(x) = \cos(x) \rightarrow F(x) = \sin(x)$

etc.

$\int_0^{\pi/2} \cos(x) dx = \left[\sin(x) \right]_0^{\pi/2} = \sin\left(\frac{\pi}{2}\right) - \sin(0) = 1$

b, partielle Integration

gesucht: $\int_a^b f_1(x) f_2(x) dx$

\rightarrow der Integrand ist das Produkt der beiden Funktionen $f_1(x)$ und $f_2(x)$

\rightarrow Annahme: die Stammfunktion zu $f_2(x)$ ist bekannt $\rightarrow F_2(x)$

betrachte :
$$\frac{d}{dx} [f_1(x) \cdot f_2(x)] = \underbrace{f_1'(x) \cdot f_2(x)}_{\substack{\uparrow \\ \text{Produktregel}}} + \underbrace{f_1(x) \cdot f_2'(x)}_{= f_2(x)}$$

$$\Rightarrow f_1(x) \cdot f_2(x) = \frac{d}{dx} [f_1(x) \cdot f_2(x)] - f_1'(x) \cdot f_2(x)$$

bilde $\int_a^b \dots dx$ auf beiden Seiten und verwende $\int_a^b \left(\frac{d}{dx} [f_1(x) \cdot f_2(x)] \right) dx = [f_1(x) \cdot f_2(x)]_a^b$

$$\Rightarrow \boxed{\int_a^b f_1(x) \cdot f_2(x) dx = [f_1(x) \cdot f_2(x)]_a^b - \int_a^b f_1'(x) \cdot f_2(x) dx}$$

Beispiel : $\int_0^{\pi} x \cos(x) dx \quad \rightarrow \quad f_1(x) = x, \quad f_2(x) = \cos(x)$
 $f_1'(x) = 1, \quad f_2'(x) = \sin(x)$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \int_0^{\pi} x \cos(x) dx &= [x \sin(x)]_0^{\pi} - \int_0^{\pi} \sin(x) dx \\ &= 0 + [\cos(x)]_0^{\pi} = -1 - 1 = -2 \end{aligned}$$

C, Substitution

Beispiel : $\int_0^1 (2x+1)^2 dx$

\rightarrow finde eine geeignete Substitution, hier $u = 2x+1 \Rightarrow (2x+1)^2 = u^2$

\rightarrow bilde $\frac{du}{dx}$: $\frac{du}{dx} = 2 \Rightarrow dx = \frac{1}{2} du$

\rightarrow Integrationsgrenzen : $\int_{x=0}^{x=1} \rightarrow \int_{u=1}^{u=3}$

$$\begin{aligned} \text{damit folgt : } \int_0^1 (2x+1)^2 dx &= \frac{1}{2} \int_1^3 u^2 du = \frac{1}{2} \left[\frac{1}{3} u^3 \right]_1^3 \\ &= \frac{1}{6} (27 - 1) = \frac{12}{3} \end{aligned}$$

D. skalare Felder und Vektorfelder

Motivation: viele physikalische Größen lassen sich als Felder darstellen

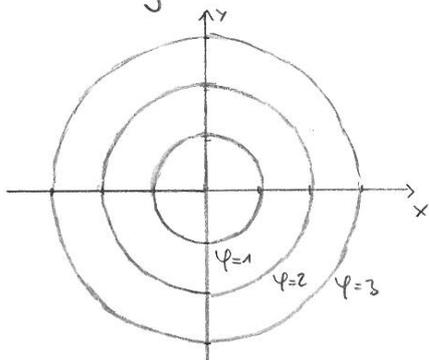
- | | | |
|--|---|----------------|
| - Temperaturverteilung $T(\vec{r})$ | } | skalare Felder |
| - Massendichte $\rho(\vec{r})$ | | |
| - Ladungsdichte $\rho(\vec{r})$ | | |
| - Kraftfeld $\vec{F}(\vec{r})$ | } | Vektorfelder |
| - elektrisches Feld $\vec{E}(\vec{r})$ | | |
| - magnetisches Feld $\vec{B}(\vec{r})$ | | |

Skalare Felder

Abbildung $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ bzw. $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$

z.B.: $\psi(\vec{r}) = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2}$ hier für $\vec{r} \in \mathbb{R}^2$

Veranschaulichung von $\psi(\vec{r}) \rightarrow$ Höhenlinien: Linien mit konstantem $\psi(\vec{r}) = \psi_n$

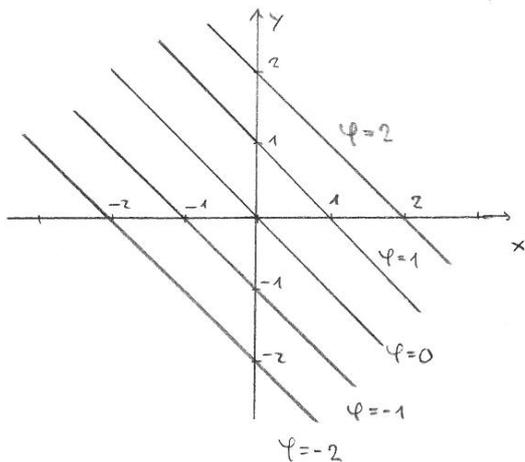


hier: Linien mit $\psi_n = n = 1, 2, 3$

noch ein Beispiel: $\psi(\vec{r}) = x + y$

\rightarrow Bestimmung der Höhenlinien mit $\psi(\vec{r}) = \psi_n$

\rightarrow Auflösen nach y : $x + y = \psi_n \Rightarrow y = \psi_n - x$

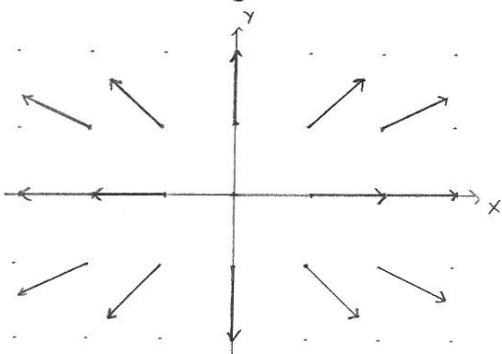


Vektorfelder

Abbildung $\mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ bzw. $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

z.B.: $\vec{A}(\vec{r}) = \frac{|\vec{r}|}{|\vec{r}|} = \vec{e}_{\vec{r}}$, $\vec{e}_{\vec{r}}$: Einheitsvektor in Richtung \vec{r}

Veranschaulichung von $\vec{A}(\vec{r}) \rightarrow$ zeichne die Pfeile $\vec{A}(\vec{r}_n)$, für eine Auswahl von Punkten, beginnend bei \vec{r}_n

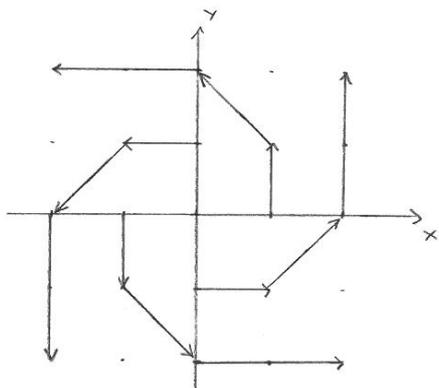


hier: $\vec{r}_n = \begin{pmatrix} n_1 \\ n_2 \end{pmatrix}$ $n_i \in \mathbb{Z}$

zweites Beispiel: $\vec{A}(\vec{r}) = \vec{a} \times \vec{r}$ mit dem konstanten Vektor $\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

\rightarrow Veranschaulichung in der x-y-Ebene, d.h. für $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$$



dasselbe Bild ergibt sich für $z \neq 0$, denn

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}$$

d.h. $\vec{A}(\vec{r})$ beschreibt einen Wirbel um die z-Achse

es gilt: $\vec{A}(\vec{r}) \perp \vec{a}$, $\vec{A}(\vec{r}) \perp \vec{r}$

$$|\vec{A}(\vec{r})| = |\vec{a} \times \vec{r}| = \underbrace{|\vec{a}|}_{=1} |\vec{r}| \sin \varphi = |\vec{r}|$$

für $\vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 0 \end{pmatrix}$ ist $\varphi = \frac{\pi}{2} \rightarrow \sin \varphi = 1$

d.h. $|\vec{A}(\vec{r})|$ wächst linear mit dem Abstand von der z-Achse

E. partielle Ableitungen, Nabla-Operator, Gradient

betrachte im folgenden Funktionen, die von mehreren Variablen abhängen

$$\rightarrow f(x, y, z) \rightarrow \text{skalare Felder } \varphi(\vec{r}) = \varphi(x, y, z)$$

$$\rightarrow \text{allg. } f(x_1, x_2, \dots, x_N) \text{ mit } N \in \mathbb{N}$$

Definition: partielle Ableitung der Funktion nach der Variablen x_i

$$\frac{\partial f}{\partial x_i} = \lim_{\Delta x_i \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta x_i} \left[f(x_1, x_2, \dots, x_i + \Delta x_i, \dots, x_N) - f(x_1, x_2, \dots, x_i, \dots, x_N) \right]$$

Beispiele:

$$\begin{aligned} \cdot f(x, y) = xy^2 &\rightarrow \frac{\partial f}{\partial x} = y^2 \\ &\frac{\partial f}{\partial y} = 2xy \end{aligned}$$

$$\cdot \varphi(\vec{r}) = \vec{a} \cdot \vec{r} \quad \text{mit} \quad \vec{a} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix}, \quad \vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \varphi(\vec{r}) = a_x x + a_y y + a_z z = \varphi(x, y, z)$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x} = a_x, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial y} = a_y, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial z} = a_z$$

höhere Ableitungen

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2}, \frac{\partial^2 f}{\partial y^2}, \text{ etc.} \quad \text{aber auch:} \quad \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial f}{\partial x} \right)$$

\rightarrow gemischte Ableitungen!

$$\text{z.B.: } f(x, y) = xy^2 \quad \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x} = \frac{\partial}{\partial y} (y^2) = 2y$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial}{\partial x} (2xy) = 2y$$

$$\text{offensichtlich gilt hier:} \quad \frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}$$

$$\text{allgemein:} \quad \boxed{\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}}$$

sofern die partiellen Ableitungen stetig sind

\hookrightarrow für $f(x_1, x_2, \dots, x_N)$

Beweis (für eine Funktion $f(x,y)$)

$$\frac{\partial f}{\partial y} = \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y} \quad \text{ergibt eine Funktion von } x \text{ (und } y)$$

$$\begin{aligned} \frac{\partial}{\partial x} \frac{\partial f}{\partial y} &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta x} \left[\lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x + \Delta x, y)}{\Delta y} \right. \\ &\quad \left. - \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{f(x, y + \Delta y) - f(x, y)}{\Delta y} \right] \\ &= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \lim_{\Delta y \rightarrow 0} \frac{1}{\Delta x \Delta y} \left[f(x + \Delta x, y + \Delta y) - f(x + \Delta x, y) - f(x, y + \Delta y) + f(x, y) \right] \end{aligned}$$

$$\frac{\partial}{\partial y} \frac{\partial f}{\partial x} = \dots \quad \text{ergibt denselben Ausdruck}$$

Definition: Nabla-Operator:

$$\vec{\nabla} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix}$$

zu beachten: $\vec{\nabla}$ ist kein Vektor $\in \mathbb{R}^3$, sondern Vektor-Differentialoperator, d.h. die Komponenten sind keine Zahlen, sondern Differentiationsbefehle

Gradient \rightarrow Anwendung von $\vec{\nabla}$ auf ein skalares Feld $\psi(\vec{r})$

$$\text{grad } \psi(\vec{r}) = \vec{\nabla} \psi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \psi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial \psi}{\partial x} \\ \frac{\partial \psi}{\partial y} \\ \frac{\partial \psi}{\partial z} \end{pmatrix}$$

$\rightarrow \vec{\nabla} \psi(\vec{r})$ ist ein Vektorfeld, sog. Gradientenfeld

Beispiele:

$$\bullet \quad \psi(\vec{r}) = \vec{a} \cdot \vec{r} \quad \rightarrow \quad \vec{\nabla} \psi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} = \vec{a}$$

$$\bullet \quad \psi(\vec{r}) = xyz$$

$$\rightarrow \quad \vec{\nabla} \psi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial \psi}{\partial x} \\ \frac{\partial \psi}{\partial y} \\ \frac{\partial \psi}{\partial z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} yz \\ xz \\ xy \end{pmatrix}$$

$$\cdot \varphi(\vec{r}) = |\vec{r}| = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2} = (x^2 + y^2 + z^2)^{\frac{1}{2}}$$

$$\frac{\partial \varphi}{\partial x} = \frac{1}{2} (x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}} \cdot 2x = \frac{x}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = \frac{x}{|\vec{r}|} = \frac{x}{r}$$

$$\text{analog: } \frac{\partial \varphi}{\partial y} = \frac{y}{r}, \quad \frac{\partial \varphi}{\partial z} = \frac{z}{r}$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}) = \begin{pmatrix} x/r \\ y/r \\ z/r \end{pmatrix} = \frac{1}{r} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \frac{|\vec{r}|}{r} = \vec{e}_r$$

$$\cdot \varphi(\vec{r}) = \frac{1}{|\vec{r}|} = (x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{1}{2}}$$

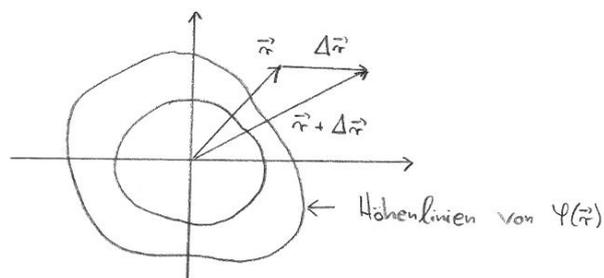
$$\frac{\partial \varphi}{\partial x} = -\frac{1}{2} (x^2 + y^2 + z^2)^{-\frac{3}{2}} \cdot 2x = \frac{-x}{|\vec{r}|^3} = -\frac{x}{r^3}$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \varphi(\vec{r}) = -\frac{\vec{r}}{r^3} = -\frac{1}{r^2} \vec{e}_r$$

jetzt: Zusammenhang zwischen den Höhenlinien von $\varphi(\vec{r})$ und der Richtung von $\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})$

betrachte zunächst $\Delta \varphi = \varphi(\vec{r} + \Delta \vec{r}) - \varphi(\vec{r})$

$$\text{mit } \vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \quad \Delta \vec{r} = \begin{pmatrix} \Delta x \\ \Delta y \\ \Delta z \end{pmatrix}$$



$$\Delta \varphi = \varphi(x + \Delta x, y + \Delta y, z + \Delta z) - \varphi(x, y, z)$$

$$= \underbrace{\varphi(x + \Delta x, y + \Delta y, z + \Delta z) - \varphi(x, y + \Delta y, z + \Delta z)}_{= \Delta x \frac{\partial \varphi}{\partial x} \quad \text{im Limes } \Delta x \rightarrow 0} +$$

$$+ \underbrace{\varphi(x, y + \Delta y, z + \Delta z) - \varphi(x, y, z + \Delta z)}_{= \Delta y \frac{\partial \varphi}{\partial y} \quad \text{im Limes } \Delta y \rightarrow 0} +$$

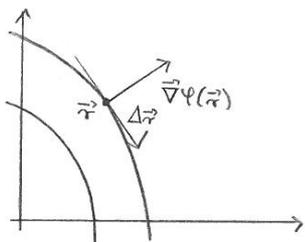
$$+ \underbrace{\varphi(x, y, z + \Delta z) - \varphi(x, y, z)}_{= \Delta z \frac{\partial \varphi}{\partial z} \quad \text{im Limes } \Delta z \rightarrow 0}$$

im Limes $\Delta\vec{r} \rightarrow 0$ gilt also:

$$\Delta\psi = \frac{\partial\psi}{\partial x} \Delta x + \frac{\partial\psi}{\partial y} \Delta y + \frac{\partial\psi}{\partial z} \Delta z$$

$$\Delta\psi = \vec{\nabla}\psi(\vec{r}) \cdot \Delta\vec{r}$$

offensichtlich gilt: $\Delta\psi = 0$, falls $\vec{\nabla}\psi(\vec{r}) \perp \Delta\vec{r}$



d.h.: $\vec{\nabla}\psi(\vec{r})$ steht senkrecht auf den Höhenlinien (in $d=2$)

in $d=3$: $\vec{\nabla}\psi(\vec{r})$ steht senkrecht auf den Flächen mit $\psi(\vec{r}) = \text{const.}$

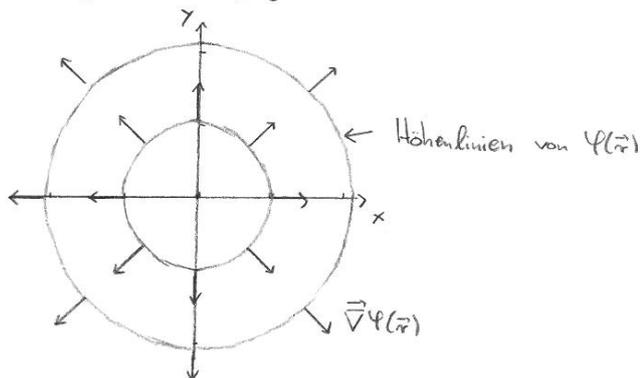
außerdem: aus $\Delta\psi = |\vec{\nabla}\psi(\vec{r})| \cdot |\Delta\vec{r}| \cdot \cos(\alpha)$ folgt

$\rightarrow \Delta\psi$ ist maximal für $\cos(\alpha) = 1 \hat{=} \alpha = 0 \hat{=} \vec{\nabla}\psi(\vec{r}) \parallel \Delta\vec{r}$

d.h.: $\vec{\nabla}\psi$ zeigt in Richtung der größten Steigung von $\psi(\vec{r})$

z.B.: $\psi(\vec{r}) = |\vec{r}|$

$$\Rightarrow \vec{\nabla}\psi(\vec{r}) = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$$



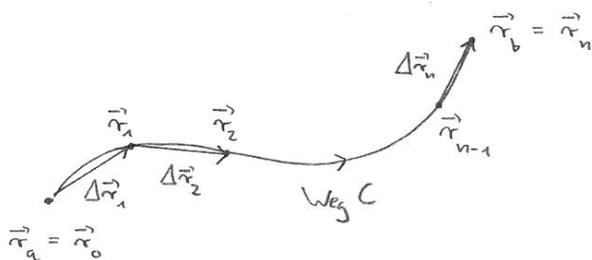
F. Wegintegrale

gegeben: • ein Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$

• ein Weg C von \vec{r}_a bis $\vec{r}_b \hat{=} \text{der Bahn } \vec{r}(t)$ mit

$$\vec{r}_a = \vec{r}(t_a) \text{ und } \vec{r}_b = \vec{r}(t_b)$$

betrachte eine Zerlegung Z des Wegs C :



$$\Delta\vec{r}_i = \vec{r}_i - \vec{r}_{i-1} \quad i = 1, 2, \dots, n$$

$$\vec{r}_i = \vec{r}(t_i)$$

$$t_0 = t_a, \quad t_n = t_b$$

... und die folgende Riemann-Summe:

$$S(z) = \sum_{i=1}^n \vec{A}(\vec{r}_i) \cdot \Delta \vec{r}_i$$

Definition: das Wegintegral über das Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$ entlang des Wegs C von \vec{r}_a bis \vec{r}_b

$$\int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \lim_{z \rightarrow \infty} S(z) = \lim_{z \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n \vec{A}(\vec{r}_i) \cdot \Delta \vec{r}_i$$

$\lim_{z \rightarrow \infty}$: immer feinere Zerlegungen

für die einzelnen Terme der Riemann-Summe gilt:

$$\begin{aligned} \vec{A}(\vec{r}_i) \cdot \Delta \vec{r}_i &= \vec{A}(\vec{r}(t_i)) \cdot \left(\frac{\Delta \vec{r}_i}{\Delta t_i} \right) \Delta t_i = \dots \quad \text{mit } \Delta t_i = t_i - t_{i-1} \\ &= \frac{1}{\Delta t_i} (\vec{r}_i - \vec{r}_{i-1}) = \frac{1}{\Delta t_i} (\vec{r}(t_i) - \vec{r}(t_{i-1})) \\ &= \frac{\vec{r}(t_{i-1} + \Delta t_i) - \vec{r}(t_{i-1})}{\Delta t_i} \\ &= \dot{\vec{r}}(t_{i-1}) = \dot{\vec{r}}(t_i) \\ &\quad \swarrow \quad \searrow \\ &\quad \text{im Limes } \Delta t_i \rightarrow 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \dots &= \underbrace{\vec{A}(\vec{r}(t_i)) \cdot \dot{\vec{r}}(t_i)}_{= f(t_i)} \Delta t_i \\ &= f(t_i) \quad \text{mit} \quad f(t) = \vec{A}(\vec{r}(t)) \cdot \dot{\vec{r}}(t) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \lim_{z \rightarrow \infty} S(z) = \lim_{z \rightarrow \infty} \underbrace{\sum_{i=1}^n f(t_i) \Delta t_i}_{\hat{=}} \hat{=} \int_{t_a}^{t_b} f(t) dt$$

$\hat{=}$ Riemann-Summe des üblichen (eindimensionalen) Integrals

das bedeutet: das Wegintegral lässt sich auf ein eindimensionales Integral zurückführen:

$$\int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \int_{t_a}^{t_b} \vec{A}(\vec{r}(t)) \cdot \dot{\vec{r}}(t) dt$$

wobei der Weg C gegeben ist durch die Bahn $\vec{r}(t)$

Beispiel: gegeben ist das Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} x+y+z \\ xy \\ z^2+x \end{pmatrix}$

gesucht ist das Wegintegral $\int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$ mit $\vec{r}_a = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{r}_b = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

Weg C : Gerade von \vec{r}_a nach \vec{r}_b

1. geeignete Parametrisierung des Wegs C

$$\vec{r}(t) = \begin{pmatrix} t \\ t \\ t \end{pmatrix} \quad \text{mit } t_a = 0, t_b = 1 \quad \rightarrow \quad \vec{r}(t_a) = \vec{r}_a, \quad \vec{r}(t_b) = \vec{r}_b$$

2. $\vec{A}(\vec{r}(t)) = \dots$

$$\text{setze } x=t, y=t, z=t \quad \text{in } \vec{A}(\vec{r}) \text{ ein} \quad \dots = \begin{pmatrix} 3t \\ t^2 \\ t^2+t \end{pmatrix}$$

3. $\dot{\vec{r}}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$4. \quad \vec{A}(\vec{r}(t)) \cdot \dot{\vec{r}}(t) = 3t + t^2 + t^2 + t = 4t + 2t^2$$

$$5. \quad \int_0^1 \vec{A}(\vec{r}(t)) \cdot \dot{\vec{r}}(t) dt = \int_0^1 (4t + 2t^2) dt = \left[2t^2 + \frac{2}{3}t^3 \right]_0^1 = 2 + \frac{2}{3} = \frac{8}{3}$$

$$\Rightarrow \int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \frac{8}{3}$$

im folgenden: betrachte Vektorfelder $\vec{A}(\vec{r})$, die sich als Gradientenfelder darstellen lassen, d.h. $\vec{A}(\vec{r}) = \vec{\nabla}\psi(\vec{r})$

$$\rightarrow \int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} (\vec{\nabla}\psi(\vec{r})) \cdot d\vec{r} = \lim_{z \rightarrow \infty} \sum_{i=1}^n \underbrace{(\vec{\nabla}\psi(\vec{r}_i)) \cdot \Delta\vec{r}_i}_{\stackrel{!}{=} \psi(\vec{r}_i) - \psi(\vec{r}_{i-1})}$$

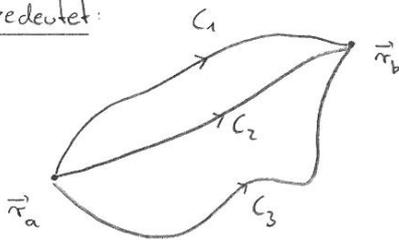
für $\Delta\vec{r}_i \rightarrow \vec{0}$

$$\text{denn: } \psi(\vec{r}_i) - \psi(\vec{r}_{i-1}) = \psi(\vec{r}_{i-1} + \Delta\vec{r}_i) - \psi(\vec{r}_{i-1}) = \underbrace{\vec{\nabla}\psi(\vec{r}_{i-1}) \cdot \Delta\vec{r}_i}_{\substack{\uparrow \\ \text{für } \Delta\vec{r}_i \rightarrow \vec{0} \\ = \vec{\nabla}\psi(\vec{r}_i)}}$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow \sum_{i=1}^n (\vec{\nabla} \psi(\vec{r}_i)) \cdot \Delta \vec{r}_i &\rightarrow \sum_{i=1}^n (\psi(\vec{r}_i) - \psi(\vec{r}_{i-1})) = \\ &= \psi(\vec{r}_1) - \underbrace{\psi(\vec{r}_0)}_{=\vec{r}_a} + \psi(\vec{r}_2) - \psi(\vec{r}_1) + \dots + \psi(\vec{r}_n) - \underbrace{\psi(\vec{r}_{n-1})}_{=\vec{r}_b} = \\ &= \psi(\vec{r}_b) - \psi(\vec{r}_a) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \int_{\vec{r}_a, C}^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \psi(\vec{r}_b) - \psi(\vec{r}_a)$$

das bedeutet:



das Wegintegral ist unabhängig vom Verlauf des Wegs C !

in Analogie zum eindimensionalen Fall $\rightarrow \int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a)$

hier: das skalare Feld $\psi(\vec{r})$ ist Stammfunktion zum Vektorfeld $\vec{A}(\vec{r})$

↑ ↑
Stammfunktion zu $f(x)$

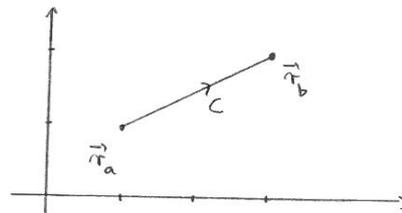
→ Berechnung der Stammfunktion durch Integration:

setze $\vec{r}_a = \vec{r}_0$, $\vec{r}_b = \vec{r}$

$$\psi(\vec{r}) = \psi(\vec{r}_0) + \int_{\vec{r}_0}^{\vec{r}} \vec{A}(\vec{r}') \cdot d\vec{r}'$$

Beispiel: $\vec{A}(\vec{r}) = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$

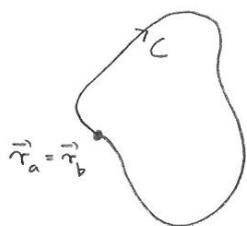
$$\vec{r}_a = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{r}_b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$



es gilt: $\vec{\nabla}(|\vec{r}|) = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|} \Rightarrow \psi(\vec{r}) = |\vec{r}|$ ist Stammfunktion zu $\vec{A}(\vec{r})$

$$\rightarrow \int_a^{\vec{r}_b} \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = |\vec{r}_b| - |\vec{r}_a| = \sqrt{13} - \sqrt{2}$$

Speziell: Wegintegral über einen geschlossenen Weg C



schreibe $\oint_C \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r}$

Falls $\vec{A}(\vec{r}) = \vec{\nabla} \psi(\vec{r})$:

$$\oint_C \vec{A}(\vec{r}) \cdot d\vec{r} = \psi(\underbrace{\vec{r}_b}_{=\vec{r}_a}) - \psi(\vec{r}_a) = 0$$

G. Differentialgleichungen

Was ist eine Differentialgleichung (Dgl)?

→ Gleichung, die eine Funktion (z.B. $f(x)$) und ihre Ableitungen (z.B. $f'(x), f''(x)$) enthält.

Beispiel: $f(x) = f'(x)$

die Aufgabe: Bestimmung aller Funktionen, die die Dgl erfüllen, ev. unter Berücksichtigung von Randbedingungen / Anfangsbedingungen

in diesem Beispiel: $f(x) = ae^x$ ist eine Lösung der Dgl $f(x) = f'(x)$ für beliebige $a \in \mathbb{R}$, da $f'(x) = ae^x = f(x)$

Klassifizierung von Differentialgleichungen

a, gewöhnlich/partiell

$f(x) = f'(x)$: gewöhnliche Dgl → enthält keine partiellen Ableitungen

$\frac{\partial^2}{\partial x^2} \varphi(x,t) = \frac{\partial^2}{\partial t^2} \varphi(x,t)$: partielle Dgl

b, homogen/inhomogen

$f(x) + f''(x) = 0$: homogene Dgl → jeder Term enthält die Funktion oder Ableitungen der Funktion

$f(x) + f''(x) = a$, mit $a \in \mathbb{R}$: inhomogene Dgl

c, Ordnung der Dgl.

$$a x(t) + b \ddot{x}(t) = 0 \quad : \quad \text{Dgl } \underline{\text{zweiter}} \text{ Ordnung}$$

die höchste vorkommende Ableitung

d, linear/nicht-linear

$$f(x) - 2f'(x) + 4f''(x) = 0 \quad : \quad \text{lineare Dgl} \rightarrow \text{die Funktion und ihre Ableitungen treten nur linear auf}$$

$$(f(x))^2 - 2f'(x) + 4f''(x) = 0 \quad : \quad \text{nicht-lineare Dgl} \rightarrow \text{enthält Terme der Form } (f(x))^2, (f'(x))^2, f(x) \cdot f'(x) \dots$$

e, Konstante/nicht-konstante Koeffizienten

$$\begin{array}{ccc} \times f(x) & + & 3f'(x) = 0 \\ \uparrow & & \uparrow \\ \text{nicht-konstant} & & \text{konstant} \end{array} \quad : \quad \text{Dgl mit nicht-konstanten Koeffizienten}$$

$$2f(x) + 3f'(x) = 0 \quad : \quad \text{Dgl mit konstanten Koeffizienten}$$

Beispiele aus der Physik

→ Quantenmechanik: Schrödingergleichung

$$i\hbar \frac{\partial}{\partial t} \psi(x,t) = \left[-\frac{\hbar^2}{2m} \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{1}{2} k x^2 \right] \psi(x,t)$$

hier: zeitabhängige Schrödingergleichung für ein Teilchen (Masse m) im eindimensionalen harmonischen Potential $V(x) = \frac{1}{2} k x^2$

Lösung der Schrödingergleichung → Wellenfunktion $\psi(x,t)$

Klassifizierung: partiell, homogen, 2. Ordnung, linear, nicht-konstante Koeffizienten

→ Elektrostatik

$$\frac{\partial}{\partial x} E_x(\vec{r}) + \frac{\partial}{\partial y} E_y(\vec{r}) + \frac{\partial}{\partial z} E_z(\vec{r}) = 4\pi \rho(\vec{r})$$

gegeben: $\rho(\vec{r}) \rightarrow$ Ladungsdichte

gesucht: $\vec{E}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} E_x(\vec{r}) \\ E_y(\vec{r}) \\ E_z(\vec{r}) \end{pmatrix}$ elektrisches Feld

Klassifizierung: partiell, inhomogen, 1. Ordnung, linear, Konstante Koeffizienten

im folgenden:

systematische Lösung von gewöhnlichen Dgl. des folgenden Typs

1. 1. Ordnung, nicht-konstante Koeffizienten

$$y'(x) + p(x)y(x) = 0$$

$p(x)$ ist gegeben, z.B. $p(x) = x$

$y(x)$ ist gesucht

2. beliebige Ordnung, Konstante Koeffizienten

$$a_0 y(x) + a_1 y'(x) + a_2 y''(x) + \dots + a_n y^{(n)}(x) = 0$$

$a_i \in \mathbb{R}$

$y^{(n)}(x)$: die n te Ableitung von $y(x)$

1. gewöhnliche Dgl 1. Ordnung mit nicht-konstanten Koeffizienten

betrachte zunächst eine Dgl. der Form:

$$y'(x) + p(x)y(x) = 0 \quad (*) \quad \text{mit einer beliebigen (gegebenen) Funktion } p(x)$$

Lösungsstrategie \rightarrow Separation der Variablen (auch: Trennung der Variablen)

Schreibe: $y'(x) = \frac{dy}{dx}$

$$\rightarrow \frac{dy}{dx} = -p(x)y \quad | \cdot dx$$

$$dy = -y p(x) dx \quad | \cdot \frac{1}{y}$$

$$\boxed{\frac{dy}{y} = -p(x) dx} \rightarrow \text{die Variablen } x \text{ und } y \text{ sind separiert}$$

Integration auf beiden Seiten: $\int_{x_1}^{x_2} \frac{1}{y} dy = - \int_{x_1}^{x_2} p(x) dx$ mit $y_1 = y(x_1)$
 $y_2 = y(x_2)$

linke Seite: $\int_{y_1}^{y_2} \frac{1}{y} dy = \left[\ln(y) \right]_{y_1}^{y_2} = \ln(y_2) - \ln(y_1) = \ln\left(\frac{y_2}{y_1}\right)$

rechte Seite: sei $P(x)$ Stammfunktion zu $p(x)$

$$\Rightarrow - \int_{x_1}^{x_2} p(x) dx = - \left[P(x) \right]_{x_1}^{x_2} = P(x_1) - P(x_2)$$

$$\Rightarrow \ln\left(\frac{y_2}{y_1}\right) = P(x_1) - P(x_2) \quad | e^{\dots}$$

$$\underbrace{e^{\ln\left(\frac{y_2}{y_1}\right)}}_{= \frac{y_2}{y_1}} = \underbrace{e^{P(x_1) - P(x_2)}}_{= e^{P(x_1)} e^{-P(x_2)}} \rightarrow y(x_2) = y(x_1) e^{P(x_1)} e^{-P(x_2)}$$

setze $x_2 = x \rightarrow$ die Variable x
und $A = y(x_1) e^{P(x_1)}$

$$\boxed{y(x) = A e^{-P(x)}}$$

ist eine Lösung der Dgl (*)

Beispiel:

$$\boxed{y'(x) + 2x y(x) = 0}$$

d.h. $p(x) = 2x \rightarrow P(x) = x^2$ ist die Stammfunktion zu $p(x)$

\Rightarrow die Lösung der Dgl lautet

$$\boxed{y(x) = A e^{-x^2}}$$

Verallgemeinerung: die Separation der Variablen lässt sich anwenden auf Dgl

der Form

$$\boxed{y'(x) + \frac{p(x)}{q(y)} = 0}$$

$$\rightarrow y'(x) = \frac{dy}{dx} \Rightarrow q(y) dy + p(x) dx = 0$$

$\rightarrow P(x)$ Stammfunktion zu $p(x)$

$Q(y)$ Stammfunktion zu $q(y)$

ergibt:

$$\boxed{Q(y) = -P(x) + c}$$

auflösen nach $y(x) \rightarrow$ Lösung der Dgl

2. gewöhnliche Dgl mit konstanten Koeffizienten

im folgenden: allgemeines Lösungsschema für Dgl der Form

$$\boxed{a_0 y(x) + a_1 y'(x) + a_2 y''(x) + \dots + a_n y^{(n)}(x) = 0} \quad (*) \quad a_i \in \mathbb{R}$$

→ gewöhnlich, homogen, beliebige Ordnung, linear, konstante Koeffizienten

Ansatz: d.h. Annahme einer speziellen Form der Lösung

$$\boxed{y(x) = A e^{\alpha x}} \quad A \in \mathbb{R}$$

Bestimmung der Ableitungen: $y'(x) = A \alpha e^{\alpha x} = \alpha y(x)$

$$y''(x) = A \alpha^2 e^{\alpha x} = \alpha^2 y(x)$$

⋮

$$y^{(n)}(x) = \alpha^n y(x)$$

Einsetzen von $y(x), y'(x), y''(x), \dots$ in die Dgl (*) ergibt:

$$a_0 y(x) + a_1 \alpha y(x) + a_2 \alpha^2 y(x) + \dots + a_n \alpha^n y(x) = 0$$

$$(a_0 + a_1 \alpha + a_2 \alpha^2 + \dots + a_n \alpha^n) y(x) = 0$$

entweder: $y(x) = 0$ für jedes x → sog. 'triviale Lösung'
existiert immer (für homogene Dgl)

oder:

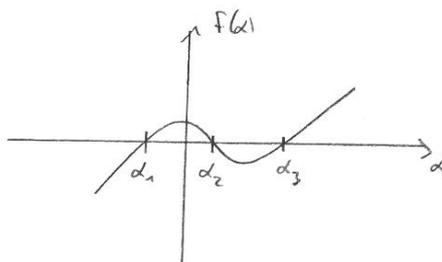
$$\boxed{a_0 + a_1 \alpha + a_2 \alpha^2 + \dots + a_n \alpha^n = 0} \quad \text{algebraische Gleichung für } \alpha$$

$$= \sum_{n=0}^n a_n \alpha^n$$

das bedeutet: mit Hilfe des Ansatzes $y(x) = A e^{\alpha x}$ wird die Dgl (*) auf eine algebraische Gleichung reduziert

betrachte die Funktion $f(\alpha) = \sum_{n=0}^n a_n \alpha^n$

→ gesucht sind die Nullstellen α_i der Funktion $f(\alpha)$



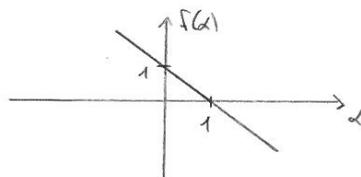
Beispiele:

1. $y(x) - y'(x) = 0 \rightarrow N=1$, d.h. Dgl 1. Ordnung

$$a_0 = 1, a_1 = -1$$

$$\Rightarrow f(\alpha) = 1 - \alpha$$

eine Nullstelle bei $\alpha_1 = 1$



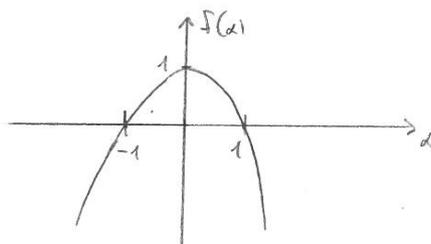
$$\Rightarrow y(x) = Ae^{\alpha_1 x} = Ae^x \text{ ist eine Lösung der Dgl}$$

2. $y(x) - y''(x) = 0 \rightarrow N=2$, d.h. Dgl 2. Ordnung

$$a_0 = 1, a_1 = 0, a_2 = -1$$

$$\Rightarrow f(\alpha) = 1 - \alpha^2$$

Nullstellen bei $\alpha_1 = 1$
 $\alpha_2 = -1$



d.h. es gibt zwei Lösungen:

$$y_1(x) = A_1 e^{\alpha_1 x} = A_1 e^x$$

$$y_2(x) = A_2 e^{\alpha_2 x} = A_2 e^{-x}$$

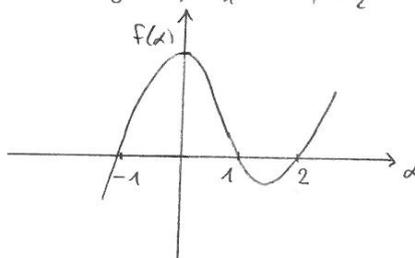
$$\Rightarrow \text{allgemeine Lösung: } y(x) = A_1 e^x + A_2 e^{-x} \text{ sog. Linearkombination}$$

3. $2y(x) - y'(x) - 2y''(x) + y'''(x) = 0 \rightarrow N=3$, d.h. Dgl 3. Ordnung

$$a_0 = 2, a_1 = -1, a_2 = -2, a_3 = 1$$

$$\Rightarrow f(\alpha) = 2 - \alpha - 2\alpha^2 + \alpha^3$$

Nullstellen bei $\alpha_1 = -1$
 $\alpha_2 = 1$
 $\alpha_3 = 2$



$$\rightarrow \text{drei Lösungen: } y_1(x) = A_1 e^{-x} \quad y_3(x) = A_3 e^{2x}$$

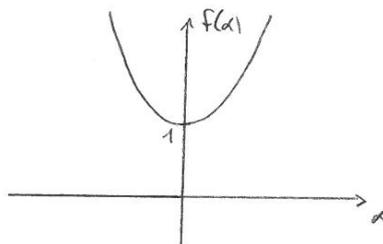
$$y_2(x) = A_2 e^x$$

$$\Rightarrow \text{allgemeine Lösung: } y(x) = A_1 e^{-x} + A_2 e^x + A_3 e^{2x}$$

4. $y(x) + y''(x) = 0$ (*)

$$a_0 = 1, a_1 = 0, a_2 = 1$$

$$\Rightarrow f(\alpha) = 1 + \alpha^2$$



d.h. keine Nullstellen $\stackrel{?}{\Rightarrow}$ keine Lösung?

aber: $y_1(x) = \cos(x)$, $y_2(x) = \sin(x)$ sind Lösungen der Dgl (*)!

Wie erhält man diese beiden Lösungen aus dem allgemeinen Lösungsschema?

$$\rightarrow f(\alpha) = 0 \text{ ergibt } \alpha^2 = -1$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = i \\ \alpha_2 = -i \end{cases}$$

$$\text{mit } i^2 = -1$$

siehe Kap. I: Komplexe Zahlen

die Lösungen lauten also $y_1(x) = c_1 e^{ix}$
 $y_2(x) = c_2 e^{-ix}$ mit $c_{1/2} \in \mathbb{C}$

allgemeine Lösung:

$$y(x) = c_1 e^{ix} + c_2 e^{-ix}$$

$$\text{es gilt (siehe Kap. I): } e^{ix} = \cos(x) + i \sin(x)$$

$$e^{-ix} = \cos(x) - i \sin(x)$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow y(x) &= c_1 (\cos(x) + i \sin(x)) + c_2 (\cos(x) - i \sin(x)) \\ &= \underbrace{(c_1 + c_2)}_{=a} \cos(x) + \underbrace{i(c_1 - c_2)}_{=b} \sin(x) \end{aligned}$$

$$\text{d.h.: } c_1 = c_2 = \frac{1}{2} \text{ ergibt } a = 1, b = 0$$

$$\rightarrow y(x) = \cos(x)$$

$$c_1 = -\frac{i}{2}, c_2 = \frac{i}{2} \text{ ergibt } a = 0, b = i \cdot (-i) = 1$$

$$\rightarrow y(x) = \sin(x)$$

das bedeutet: das allgemeine Lösungsschema ist anwendbar, sofern alle Nullstellen von $f(\alpha)$ mit $\alpha \in \mathbb{C}$ berücksichtigt werden!

H Taylorentwicklung

auch: Potenzreihenentwicklung

gegeben sei eine Funktion $f(x)$ mit den Ableitungen $f'(x), f''(x), \dots$

bei $x=0$: $f(0), f'(0), f''(0), \dots$

damit lassen sich die folgenden Funktionen konstruieren:

$$\begin{aligned}
 f_0(x) &= f(0) \\
 f_1(x) &= f(0) + x f'(0) \\
 f_2(x) &= f(0) + x f'(0) + \frac{1}{2} x^2 f''(0) \\
 &\vdots \\
 f_m(x) &= \sum_{n=0}^m \frac{x^n}{n!} f^{(n)}(0) \\
 &= \underbrace{\frac{x^0}{0!} f^{(0)}(0)}_{=1} + \underbrace{\frac{x^1}{1!} f^{(1)}(0)}_{=f'(0)} + \frac{x^2}{2!} f^{(2)}(0) + \dots
 \end{aligned}$$

es gilt: der Funktionswert bei $x=0$ und die ersten m Ableitungen bei $x=0$ von $f(x)$ und $f_m(x)$ stimmen überein:

$$f_m(0) = f(0), \quad f_m^{(n)}(0) = f^{(n)}(0) \quad \text{für } n=1, 2, \dots, m$$

z.B.: $f_2(0) = f(0)$

$$f_2'(x) = f'(0) + x f''(0) \quad \rightarrow \quad f_2'(0) = f'(0)$$

$$f_2''(x) = f''(0) \quad \rightarrow \quad f_2''(0) = f''(0)$$

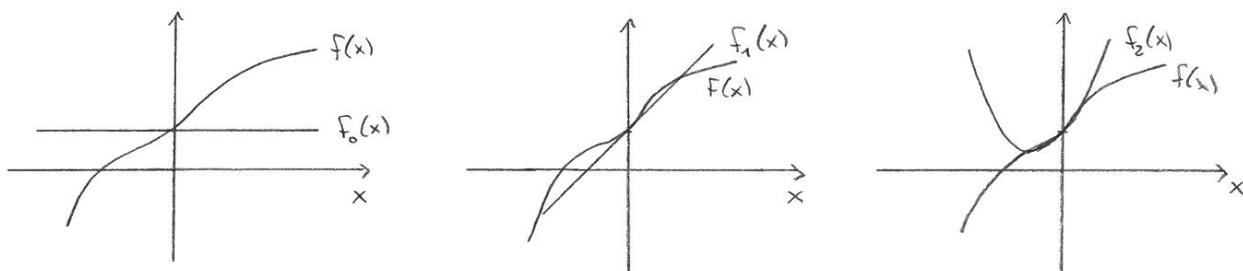
allgemein: $f_m'(x) = \sum_{n=1}^m \frac{n}{n!} x^{n-1} f^{(n)}(0) \quad \rightarrow \quad f_m'(0) = f'(0)$

$$f_m''(x) = \sum_{n=2}^m \frac{n(n-1)}{n!} x^{n-2} f^{(n)}(0) \quad \rightarrow \quad f_m''(0) = f''(0)$$

\vdots

$$f_m^{(m)}(x) = \underbrace{\frac{m!}{m!}}_{=1} f^{(m)}(0) \quad \rightarrow \quad f_m^{(m)}(0) = f^{(m)}(0)$$

Bedeutung der $F_m(x)$: Näherung der Funktion nahe $x=0$



→ je größer m , desto besser die Näherung!

Definition: Taylorreihe der Funktion $f(x)$

$$f_T(x) = \lim_{m \rightarrow \infty} F_m(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} f^{(n)}(0)$$

$F_m(x)$: Taylorentwicklung von $f(x)$ bis m -ter Ordnung

in vielen Fällen gilt:

$$f_T(x) = f(x) \quad \text{z.B.: } f(x) = e^x, \sin(x), \cos(x)$$

Beispiele:

1. $f(x) = 2 + 5x - 6x^2$

$$f(0) = 2, \quad f'(x) = 5 - 12x, \quad f'(0) = 5$$

$$f''(x) = -12, \quad f''(0) = -12$$

alle höheren Ableitungen = 0

$$\begin{aligned} \Rightarrow f_T(x) &= F_2(x) = f(0) + x f'(0) + \frac{1}{2} x^2 f''(0) \\ &= 2 + 5x - 6x^2 \stackrel{!}{=} f(x) \end{aligned}$$

2. $f(x) = e^x$

$$f(0) = 1, \quad f'(x) = e^x, \quad f'(0) = 1$$

$$f''(x) = e^x, \quad f''(0) = 1$$

⋮

$$f^{(n)}(x) = e^x, \quad f^{(n)}(0) = 1$$

daraus folgt für die Taylorreihe der e-Funktion:

$$f_T(x) = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} = e^x$$

↳ (ohne Beweis) gilt für alle $x \in \mathbb{R}$

Ableitung dieser Taylorreihe:

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} &= \frac{d}{dx} \left(1 + \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!} \right) = \frac{d}{dx} \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^n}{n!} \\ &\quad \swarrow \text{ergibt 0} \\ &= \sum_{n=1}^{\infty} \frac{d}{dx} \frac{x^n}{n!} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{n}{n!} x^{n-1} = \sum_{n=1}^{\infty} \frac{x^{n-1}}{(n-1)!} = \dots \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{Substitution: } m = n-1 &\Rightarrow \sum_{n=1}^{\infty} \rightarrow \sum_{m=0}^{\infty} \\ \dots &= \sum_{m=0}^{\infty} \frac{x^m}{m!} \stackrel{!}{=} e^x \quad \text{ok} \end{aligned}$$

3. $f(x) = \sin(x)$

$$f(0) = 0, \quad f'(x) = \cos(x), \quad f'(0) = 1$$

$$f''(x) = -\sin(x), \quad f''(0) = 0$$

$$f^{(3)}(x) = -\cos(x), \quad f^{(3)}(0) = -1$$

$$f^{(4)}(x) = \underbrace{\sin(x)}_{\stackrel{!}{=} f(x)}, \quad f^{(4)}(0) = 0$$

$$\Rightarrow f_T(x) = x - \frac{1}{3!} x^3 + \frac{1}{5!} x^5 - \frac{1}{7!} x^7 + \dots = \sin(x) \text{ für alle } x \in \mathbb{R}$$

↳ ohne Beweis

es gilt also:

$$\sin(x) = \sum_{m=0}^{\infty} (-1)^m \frac{1}{(2m+1)!} x^{2m+1}$$

4. $f(x) = (1+x)^{-1}$

$$f(0) = 1, \quad f'(x) = (-1)(1+x)^{-2}, \quad f'(0) = -1$$

$$f''(x) = (-1)(-2)(1+x)^{-3}, \quad f''(0) = 2$$

⋮

$$f^{(n)}(x) = (-1)^n n! (1+x)^{-(n+1)}, \quad f^{(n)}(0) = n! (-1)^n$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow f_T(x) &= \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!} n! (-1)^n = \sum_{n=0}^{\infty} (-1)^n x^n \\ &= 1 - x + x^2 - x^3 + x^4 - \dots \end{aligned}$$

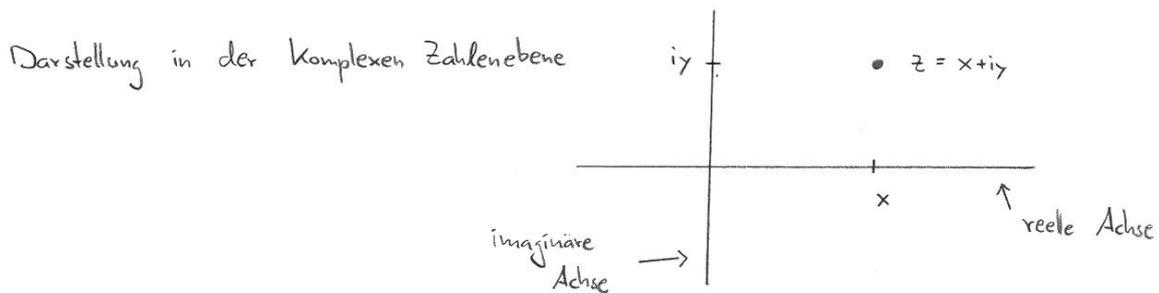
zu beachten: $f_T(x) = (1+x)^{-1}$ nur für $|x| < 1$ (ohne Beweis)

$$\text{z.B.: } x = -2 \quad \rightarrow \quad f(x) = (1-2)^{-1} = -1$$

$$f_T(x) = 1 + 2 + 2^2 + 2^3 + \dots \rightarrow \infty$$

I. Komplexe Zahlen

Komplexe Zahl $z \in \mathbb{C}$: $z = x + iy$ mit $x, y \in \mathbb{R}$



$$\text{Realteil: } \operatorname{Re}(z) = x$$

$$\text{Imaginärteil: } \operatorname{Im}(z) = y$$

Rechenregeln und Beispiele

→ Addition und Multiplikation

$$z_1 = 1 + i$$

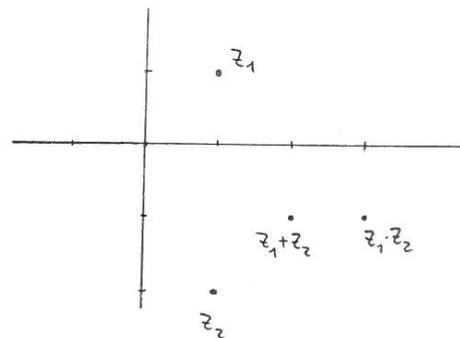
$$z_2 = 1 - 2i$$

$$\begin{aligned} \Rightarrow z_1 + z_2 &= (1 + i) + (1 - 2i) \\ &= (1+1) + (i-2i) = 2 - i \end{aligned}$$

$$z_1 \cdot z_2 = (1 + i)(1 - 2i)$$

$$= 1 - 2i + i - \underbrace{2i^2}_{=-2}$$

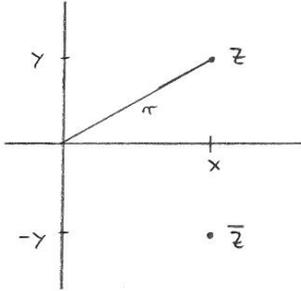
$$= 3 - i$$



$i^2 = -1$

→ Komplexe Konjugation

sei $z = x + iy$, dann ist $\bar{z} = x - iy$ die zu z konjugiert komplexe Zahl (auch: z^*)



und es gilt: $z \cdot \bar{z} = (x + iy)(x - iy)$
 $= x^2 - i^2 y^2 = x^2 + y^2 = r^2 \in \mathbb{R}$

→ Division

$$\frac{1}{z} = \frac{\bar{z}}{z\bar{z}} \quad (\text{Erweiterung mit } \bar{z})$$

$$= \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \underbrace{\frac{x}{x^2 + y^2}}_{= \operatorname{Re}\left(\frac{1}{z}\right)} + i \underbrace{\frac{-y}{x^2 + y^2}}_{= \operatorname{Im}\left(\frac{1}{z}\right)}$$

z.B.: $\frac{i}{-2 + i} = \frac{i(-2 - i)}{(-2 + i)(-2 - i)} = \frac{-2i - i^2}{4 - i^2} = \frac{1 - 2i}{5}$

Komplexwertige Funktionen

$$f: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$$

$$z \mapsto f(z)$$

z.B.: $f(z) = i + z^2$

→ $f(0) = i$, $f(1) = i + 1$, $f(i) = i - 1, \dots$

speziell: die komplexe e-Funktion

Definition als Potenzreihe:

$$e^z = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{z^n}{n!}, \quad z \in \mathbb{C}$$

analog zur Taylorreihe für e^x mit $x \in \mathbb{R}$

setze jetzt $z = i\varphi$ mit $\varphi \in \mathbb{R}$

$$\rightarrow e^{i\varphi} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(i\varphi)^n}{n!} = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{i^n}{n!} \varphi^n$$

für i^n gilt:

n	0	1	2	3	4	5	...
i^n	1	i	-1	-i	1	i	...

$$\Rightarrow e^{i\varphi} = \frac{1}{0!} \varphi^0 + i \frac{1}{1!} \varphi^1 - \frac{1}{2!} \varphi^2 - i \frac{1}{3!} \varphi^3 + \dots =$$

Sortieren nach Real- und Imaginärteil:

$$= \underbrace{\frac{1}{0!} \varphi^0 - \frac{1}{2!} \varphi^2 + \dots}_{= \sum_{m=0}^{\infty} (-1)^m \frac{1}{(2m)!} \varphi^{2m}} \quad i \underbrace{\left(\frac{1}{1!} \varphi^1 - \frac{1}{3!} \varphi^3 + \dots \right)}_{= \sum_{m=0}^{\infty} (-1)^m \frac{1}{(2m+1)!} \varphi^{(2m+1)}} \\ = \cos(\varphi) \quad = \sin(\varphi)$$

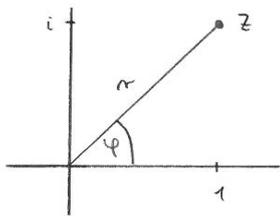
$$\Rightarrow \boxed{e^{i\varphi} = \cos(\varphi) + i \sin(\varphi)} \quad \text{Eulersche Formel}$$

jetzt: betrachte die komplexe Zahl $z = r e^{i\varphi}$ mit $r \in \mathbb{R}, \varphi \in \mathbb{R}$

$$\rightarrow z = r (\cos(\varphi) + i \sin(\varphi)) = \underbrace{r \cos(\varphi)}_{=x} + i \underbrace{r \sin(\varphi)}_{=y} = x + iy$$

$\hat{=}$ der Umrechnung zwischen kartesischen Koordinaten (x, y) und Polarkoordinaten (r, φ)

z.B.: $z = 1 + i = \sqrt{2} e^{i \frac{\pi}{4}}$



$$x = 1, y = 1$$

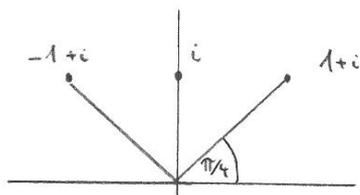
$$r^2 = x^2 + y^2 = 2 \rightarrow r = \sqrt{2}$$

$$\varphi = \frac{\pi}{4}$$

\rightarrow Multiplikation komplexer Zahlen in Polarkoordinaten

$$\left. \begin{array}{l} z_1 = r_1 e^{i\varphi_1} \\ z_2 = r_2 e^{i\varphi_2} \end{array} \right\} z_1 z_2 = \underbrace{r_1 r_2}_{=r} \underbrace{e^{i\varphi_1} e^{i\varphi_2}}_{=e^{i(\varphi_1 + \varphi_2)}} = r e^{i\varphi} \quad \text{mit } \varphi = \varphi_1 + \varphi_2$$

z.B.:



$$i(1+i) = e^{i \frac{\pi}{2}} \sqrt{2} e^{i \frac{\pi}{4}} \\ = \sqrt{2} e^{i \frac{3\pi}{4}} \\ = -1 + i$$

→ Additionstheoreme für Sinus und Cosinus

z.B.: Zeige die Identität $e^{i\alpha} e^{i\beta} = e^{i(\alpha+\beta)}$ in Real- und Imaginärteil

$$\begin{aligned} \rightarrow & \underbrace{(\cos(\alpha) + i \sin(\alpha))(\cos(\beta) + i \sin(\beta))}_{=} = \cos(\alpha+\beta) + i \sin(\alpha+\beta) \\ & = \cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta) + i(\cos(\alpha)\sin(\beta) + \sin(\alpha)\cos(\beta)) \end{aligned}$$

die Identität gilt für Real- und Imaginärteil unabhängig

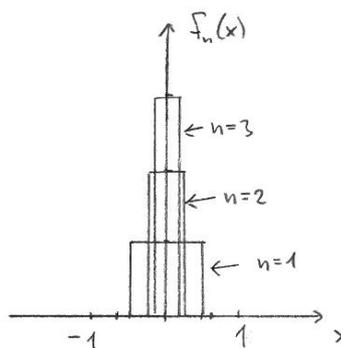
$$\Rightarrow \begin{cases} \cos(\alpha+\beta) = \cos(\alpha)\cos(\beta) - \sin(\alpha)\sin(\beta) \\ \sin(\alpha+\beta) = \cos(\alpha)\sin(\beta) + \sin(\alpha)\cos(\beta) \end{cases}$$

1. δ -Funktion

die δ -Funktion „ $\delta(x)$ “ (hier zunächst eindimensional) lässt sich folgendermaßen definieren:

$$\delta(x) = \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(x)$$

$$\text{mit } f_n(x) = \begin{cases} n & : |x| < \frac{1}{2n} \\ 0 & : \text{sonst} \end{cases}$$



es gilt:

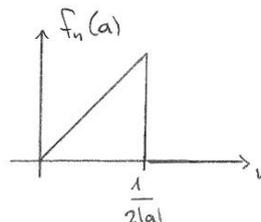
$$\rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} f_n(x) dx = \int_{-\frac{1}{2n}}^{\frac{1}{2n}} n dx = n \cdot \frac{2}{2n} = 1$$

$$\Rightarrow \int_{-\infty}^{\infty} \delta(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} f_n(x) dx}_{=1} = 1$$

$$\rightarrow f_n(0) = n \quad \Rightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(0) = \infty$$

→ für feste a mit $a \neq 0$:

$$\begin{aligned} f_n(a) &= n \quad \text{für } |a| < \frac{1}{2n} \\ \text{d.h. für } n &< \frac{1}{2|a|} \end{aligned}$$



$$\Rightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} f_n(a) = 0 \quad \text{für } a \neq 0$$

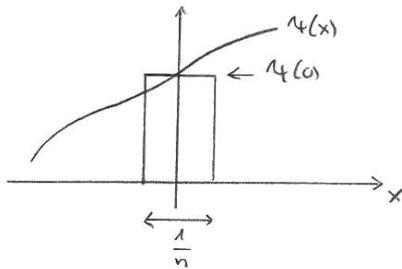
d.h.: in dieser Darstellung gilt für die δ -Funktion:

$$\delta(x) = \begin{cases} \infty & : x=0 \\ 0 & : x \neq 0 \end{cases}$$

die wichtigste Eigenschaft der δ -Funktion:

$$\boxed{\int_{-\infty}^{\infty} \varphi(x) \delta(x) dx = \varphi(0)} \quad \text{für beliebige Funktionen } \varphi(x)$$

$$\text{denn: } \int_{-\infty}^{\infty} \varphi(x) \delta(x) dx = \lim_{n \rightarrow \infty} \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} \varphi(x) f_n(x) dx}_{\dots} = \dots$$



$$= n \int_{-\frac{1}{2n}}^{\frac{1}{2n}} \varphi(x) dx = n \left(\frac{1}{n} \varphi(0) \right) = \varphi(0)$$

↑
im Limes $n \rightarrow \infty$

$$\dots = \varphi(0)$$

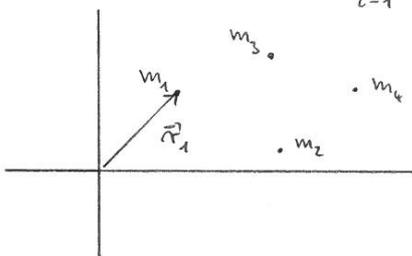
- Beispiele:
- $\int_{-\infty}^{\infty} e^x \delta(x) dx = e^0 = 1$
 - $\int_{-1}^3 e^x \delta(x) dx = e^0 = 1 \quad \rightarrow$ ' δ -Peak' im Integrationsintervall enthalten
 - $\int_1^{\infty} e^x \delta(x) dx = 0 \quad \rightarrow$ ' δ -Peak' im Integrationsintervall nicht enthalten

Wofür ist die δ -Funktion nützlich?

\rightarrow Beschreibung von Punktmassen, Punktladungen

$$\rho(\vec{r}) = m \delta(\vec{r}) \quad : \quad \text{Massendichte einer Punktmasse (Masse = } m) \text{ am Ort } \vec{r} = \vec{0}$$

$$\rho(\vec{r}) = \sum_{i=1}^N m_i \delta(\vec{r} - \vec{r}_i) \quad : \quad \text{Massendichte von } N \text{ Punktmassen (Masse = } m_i) \text{ an den Orten } \vec{r}_i$$



die dreidimensionale δ -Funktion

definiert als $\delta(\vec{r}) = \delta(x)\delta(y)\delta(z)$ auch: $\delta^3(\vec{r})$

sei $f(\vec{r})$ ein beliebiges skalares Feld

→ analog zum eindimensionalen Fall gilt:

$$\int d^3\vec{r} f(\vec{r}) \delta(\vec{r}) = f(\vec{0}) \quad \int d^3\vec{r} = \int_{-\infty}^{\infty} dx \int_{-\infty}^{\infty} dy \int_{-\infty}^{\infty} dz$$

↳ Volumenintegral über den gesamten \mathbb{R}^3
→ siehe Kap. 4

Beweis:

$$\begin{aligned} \int d^3\vec{r} f(\vec{r}) \delta(\vec{r}) &= \int_{-\infty}^{\infty} dx \int_{-\infty}^{\infty} dy \int_{-\infty}^{\infty} dz f(x,y,z) \delta(x) \delta(y) \delta(z) = \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} dx \delta(x) \int_{-\infty}^{\infty} dy \delta(y) \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} dz f(x,y,z) \delta(z)}_{= f(x,y,0)} = f(\vec{0}) \quad \checkmark \\ &= \underbrace{\int_{-\infty}^{\infty} dx \delta(x)}_{= f(x,0,0)} \\ &= f(0,0,0) \end{aligned}$$

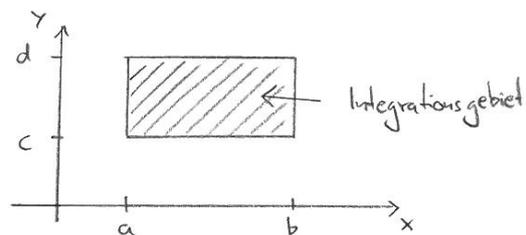
insbesondere gilt:

$$\int d^3\vec{r} \delta(\vec{r}) = 1$$

K. Flächen- und Volumenintegrale

zunächst → Mehrfachintegrale

z.B.: $\int_a^b dx \int_c^d dy f(x,y)$



wie berechnet man solche Mehrfachintegrale?

a, falls $f(x,y) = g(x)h(y)$:

$$\int_a^b dx \int_c^d dy g(x)h(y) = \underbrace{\int_a^b dx g(x)}_{= G} \underbrace{\int_c^d dy h(y)}_{= H}$$

in diesem Fall gilt:

Mehrfachintegral = Produkt von eindimensionalen Integralen (6.4)

b) falls sich $f(x,y)$ nicht als Produkt $g(x)h(y)$ darstellen lässt

z.B.: $f(x,y) = x e^{xy}$

$$\rightarrow \int_0^1 dx \int_0^1 dy x e^{xy} = \int_0^1 dx x \underbrace{\int_0^1 dy e^{xy}} = \dots$$

$$= \left[\frac{1}{x} e^{xy} \right]_0^1 = \frac{1}{x} (e^x - 1)$$

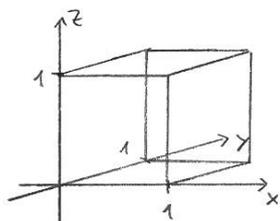
$$\dots = \int_0^1 dx (e^x - 1) = [e^x - x]_0^1 = e - 1 - 1 = e - 2$$

d.h.: zuerst $\int dy$, dann $\int dx$ ausführen (oder umgekehrt)

Volumenintegrale

Schreibweise: $\int_V \varphi(\vec{r}) dV$ oder $\int_V \varphi(\vec{r}) d^3r$ \rightarrow Integration über ein Volumen V
 \hookrightarrow skalares Feld

z.B.:



$$\rightarrow \int_V d^3r = \int_0^1 dx \int_0^1 dy \int_0^1 dz$$

d.h.: Volumenintegral = Dreifachintegral

Berechnung physikalischer Größen mit Volumenintegralen

\rightarrow Volumen

$$V = \int_V dV$$

denn: $\int_V dV = \lim_{z \rightarrow \infty} \underbrace{\sum_i \Delta V_i}_{\text{Riemann-Summe}}$

Z : Zerlegung des Volumens V
in kleine Würfel ΔV_i

z.B.: $V = \int_0^1 dx \int_0^1 dy \int_0^1 dz = 1 \cdot 1 \cdot 1 = 1$

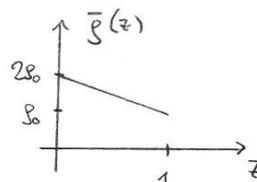
\rightarrow Masse in einem Volumen V bei gegebener Massendichte $\rho(\vec{r})$

$$M = \int_V d^3r \rho(\vec{r})$$

→ für konstante Massendichte $\rho(\vec{r}) = \rho_0$:

$$M = \int_V d^3r \rho_0 = \rho_0 \underbrace{\int_V d^3r}_{=V} = \rho_0 V$$

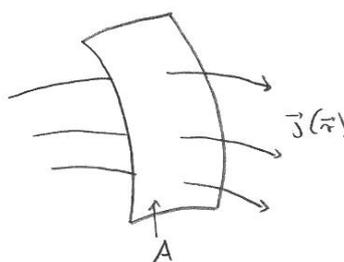
→ Beispiel: $\rho(\vec{r}) = \bar{\rho}(z)$
mit $\bar{\rho}(z) = \rho_0 \cdot (2-z)$



$$M = \underbrace{\int_0^1 dx}_{=1} \underbrace{\int_0^1 dy}_{=1} \int_0^1 dz \rho_0 (2-z) = \rho_0 \left[2z - \frac{1}{2}z^2 \right]_0^1 = \rho_0 \left(2 - \frac{1}{2} \right) = \frac{3}{2} \rho_0$$

Flächenintegrale

gegeben: Vektorfeld $\vec{j}(\vec{r})$
Fläche A



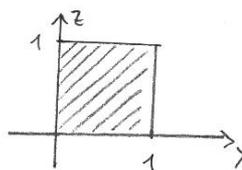
Definition: Flächenintegral (Fluss)

$$\Phi = \int_A \vec{j}(\vec{r}) \cdot d\vec{A}$$

Beispiele

1. sei $\vec{j}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} y+z \\ yz \\ xy \end{pmatrix}$

Fläche A :



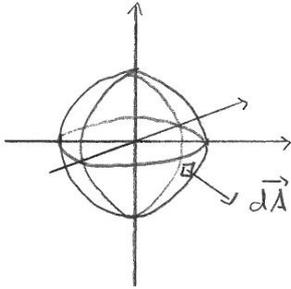
$$\Rightarrow d\vec{A} = \begin{pmatrix} dA \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} dy dz \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (d\vec{A} \text{ steht } \perp \text{ auf dem Flächenelement})$$

$$\rightarrow \vec{j}(\vec{r}) \cdot d\vec{A} = (y+z) dy dz$$

$$\Phi = \int_0^1 dy \int_0^1 dz (y+z) = \int_0^1 dy \underbrace{\left[yz + \frac{1}{2}z^2 \right]_0^1}_{=y + \frac{1}{2}} = \left[\frac{1}{2}y^2 + \frac{1}{2}y \right]_0^1 = 1$$

2. $\vec{j}(\vec{r}) = \vec{r}$

A: Oberfläche einer Kugel mit Radius R



$d\vec{A}$ steht \perp auf der Kugeloberfläche

$$\rightarrow d\vec{A} = dA \vec{e}_r \quad \text{mit} \quad \vec{e}_r = \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}$$

auf der Kugeloberfläche ist $r = R$



$$= R \int_A dA = 4\pi R^2$$

$$= \text{Oberfläche der Kugel} = 4\pi R^2$$

$$\Rightarrow \Phi = \int_A \underbrace{\vec{r} \cdot \frac{\vec{r}}{|\vec{r}|}}_{= r (=|\vec{r}|)} dA$$

L. Divergenz und Rotation

Definition: Divergenz eines Vektorfelds $\vec{A}(\vec{r})$

$$\vec{\nabla} \cdot \vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} A_x(\vec{r}) \\ A_y(\vec{r}) \\ A_z(\vec{r}) \end{pmatrix} = \frac{\partial A_x(\vec{r})}{\partial x} + \frac{\partial A_y(\vec{r})}{\partial y} + \frac{\partial A_z(\vec{r})}{\partial z}$$

auch: $\text{div } \vec{A}(\vec{r})$

Beispiele:

$$\cdot \vec{A}(\vec{r}) = \vec{r} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \rightarrow \vec{\nabla} \cdot \vec{A}(\vec{r}) = \underbrace{\frac{\partial x}{\partial x}}_{=1} + \underbrace{\frac{\partial y}{\partial y}}_{=1} + \underbrace{\frac{\partial z}{\partial z}}_{=1} = 3$$

$$\cdot \vec{A}(\vec{r}) = \underbrace{\vec{b}}_{\text{konstant}} \times \vec{r} \quad \text{mit dem konstanten Vektor } \vec{b} = \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} b_y z - b_z y \\ b_z x - b_x z \\ b_x y - b_y x \end{pmatrix} \rightarrow \frac{\partial}{\partial x} (b_y z - b_z y) = 0 \quad \text{etc}$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \cdot \vec{A}(\vec{r}) = 0$$

Definition Rotation eines Vektorfelds $\vec{A}(\vec{r})$

$$\vec{\nabla} \times \vec{A}(\vec{r}) = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} A_x(\vec{r}) \\ A_y(\vec{r}) \\ A_z(\vec{r}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial A_z(\vec{r})}{\partial y} - \frac{\partial A_y(\vec{r})}{\partial z} \\ \frac{\partial A_x(\vec{r})}{\partial z} - \frac{\partial A_z(\vec{r})}{\partial x} \\ \frac{\partial A_y(\vec{r})}{\partial x} - \frac{\partial A_x(\vec{r})}{\partial y} \end{pmatrix}$$

auch: $\text{rot } \vec{A}(\vec{r})$

Beispiele:

$$\cdot \vec{A}(\vec{r}) = \vec{r} \rightarrow \frac{\partial z}{\partial y} - \frac{\partial y}{\partial z} = 0 \text{ etc.} \Rightarrow \vec{\nabla} \times \vec{A}(\vec{r}) = \vec{0}$$

$$\cdot \vec{A}(\vec{r}) = \vec{b} \times \vec{r} \rightarrow \frac{\partial}{\partial y} (b_x y - b_y x) - \frac{\partial}{\partial z} (b_z x - b_x z) = 2b_x$$

$$\Rightarrow \vec{\nabla} \times \vec{A}(\vec{r}) = 2\vec{b}$$

allgemein gilt:

Gradientenfelder sind wirbelfrei :

$$\vec{\nabla} \times (\vec{\nabla} \varphi(\vec{r})) = \vec{0}$$

für beliebige skalare Felder $\varphi(\vec{r})$

$$\text{denn: } \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{\partial \varphi}{\partial x} \\ \frac{\partial \varphi}{\partial y} \\ \frac{\partial \varphi}{\partial z} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial^2 \varphi}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z \partial y} \\ \frac{\partial^2 \varphi}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x \partial z} \\ \frac{\partial^2 \varphi}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 \varphi}{\partial y \partial x} \end{pmatrix} = \vec{0}$$

Wirbelfelder sind quellenfrei :

$$\vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{A}(\vec{r})) = 0$$

denn:

$$\begin{aligned} \vec{\nabla} \cdot (\vec{\nabla} \times \vec{A}(\vec{r})) &= \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{\partial A_z}{\partial y} - \frac{\partial A_y}{\partial z} \right) + \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{\partial A_x}{\partial z} - \frac{\partial A_z}{\partial x} \right) \\ &\quad + \frac{\partial}{\partial z} \left(\frac{\partial A_y}{\partial x} - \frac{\partial A_x}{\partial y} \right) = \\ &= \underbrace{\frac{\partial^2 A_x}{\partial y \partial z} - \frac{\partial^2 A_x}{\partial z \partial y}}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial^2 A_y}{\partial z \partial x} - \frac{\partial^2 A_y}{\partial x \partial z}}_{=0} + \underbrace{\frac{\partial^2 A_z}{\partial x \partial y} - \frac{\partial^2 A_z}{\partial y \partial x}}_{=0} = 0 \end{aligned}$$