

Wdhlg.:

- Adjunktion: $A: V \rightarrow W \iff A^+: W \rightarrow V$

$$\langle w, Av \rangle_w = \langle A^+ w, v \rangle_v$$

bzgl. ONB $B, \mathcal{C}$:

$${}_B A_{\mathcal{C}}^+ = \left({}_{\mathcal{C}} A_B \right)^+ = \left(\left({}_{\mathcal{C}} A_B \right)^T \right)^*$$

- $A: V \rightarrow V$ selbstadjungiert $\iff A = A^+$

$$\left(\begin{array}{l} V \text{ unitär: } "A \text{ hermitesch}" \\ V \text{ euklidisch: } "A \text{ symmetrisch}" \end{array} \right)$$

- $A: V \rightarrow V, \quad V \text{ unitär}$

$$\Rightarrow \underbrace{A A^+ = A^+ A}_{"A \text{ normal"}} \iff \text{es ex. orthonormale Eigenbasis zu } A$$

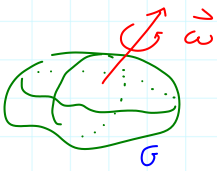
$\rightarrow$ selbstadjungierte Operatoren sind diagonalisierbar!

↑

$$A = A^+ \leadsto A \text{ normal} : \quad \mathbb{K} = \mathbb{C} \quad \checkmark$$

$\mathbb{K} = \mathbb{R}$: wegen $A = A^T$ EWe und EVen veel! $\checkmark$

Bsp.: Mechanik des starren Körpers



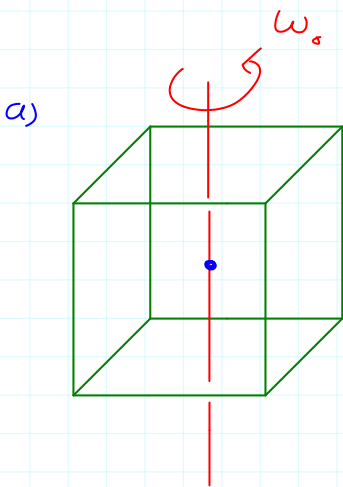
→ Trägheitstensor $I \in M(3 \times 3, \mathbb{R})$:

$$I_{ij} := \int_G d^3\vec{x} \, \rho(\vec{x}) \left(|\vec{x}|^2 \delta_{ij} - x_i x_j \right)$$

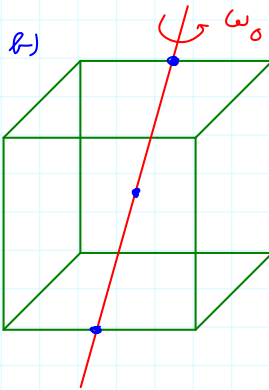
↳ $E_{\text{rot}} = \frac{1}{2} \langle \vec{\omega}, I \vec{\omega} \rangle$: Rotationsenergie

$\vec{L} = I \vec{\omega}$: Drehimpuls

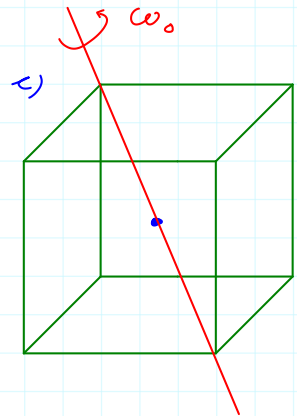
z.B. Rotation eines homogenen Würfels um Mittelplasmaachsen:



$E_{\text{rot}}:$ E_a



E_b



E_c

Kleinste/größte Rotationsenergie:

E_a, E_b oder E_c ?



$$I_{ij} := \int_G d^3\vec{x} \, \rho(\vec{x}) (\underbrace{|\vec{x}|^2}_{!} \underbrace{\delta_{ij}}_{!} - \underbrace{x_i x_j}_{!}) = \underline{I_{ji}}$$

Trägheitstensor I symmetrisch (reell selbstadj.) !

→ es ex. orthonormale Eigenbasis $B = (v_1, v_2, v_3)$

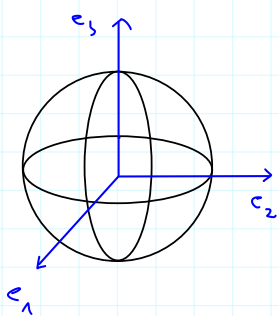
↑ ↑ ↑

Hauptträgheitsachsen

und
$${}_B I_B = \begin{pmatrix} I_1 & & \\ & I_2 & \\ & & I_3 \end{pmatrix}$$

↑
Hauptträgheitsmomente (= EWe von I)

homogene Kugel

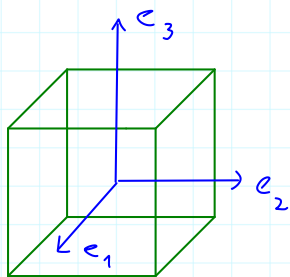


sphärische Symmetrie

$$\leadsto v_i = e_i !$$

$$I_K = \begin{pmatrix} I_1 & & \\ & I_1 & \\ & & I_1 \end{pmatrix} = I_1 \cdot \underline{\mathbb{1}_3}$$

homogener Würfel



kubische Symmetrie

$$\leadsto v_i \stackrel{!}{=} e_i$$

$$I_W = \begin{pmatrix} I_1 & & \\ & I_1 & \\ & & I_1 \end{pmatrix} = I_1 \cdot \underline{\mathbb{1}_3}$$

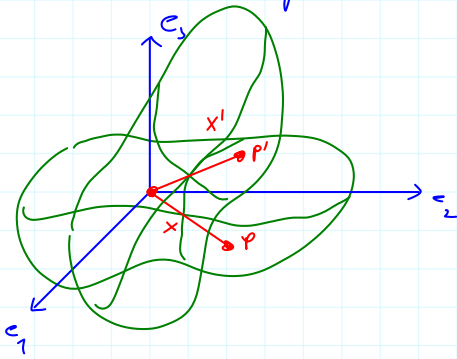
d.h. $\underline{I_K = I_W}$ → $E_a = E_b = E_c !$

2

Kugel-Rotation $\Leftrightarrow$ Würfel-Rotation !

Orthogonale Operatoren / Matrizen

Motivation: Lageveränderung eines starren Körpers



$$|x| = |x'| \quad !$$

P mit Ortsvektor $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \longrightarrow x' = \begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{pmatrix}$

$x \rightarrow x'$ beschrieben durch Op. $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$x' = Ax$$

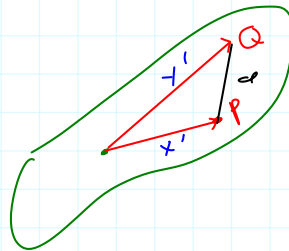
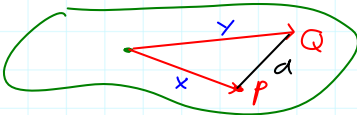
$\Rightarrow$ für alle x : $|x| = |Ax|$

$\Leftrightarrow$

für alle x, y :

$$\langle x, y \rangle = \langle Ax, Ay \rangle \quad (*)$$

Aufgabe 10



$$d = |x - y| \stackrel{!}{=} |x' - y'| = d'$$

$$d = |x - y|^2 = |x|^2 + |y|^2 - 2 \langle x, y \rangle$$

$$d' = |x' - y'|^2 = |x'|^2 + |y'|^2 - 2 \langle x', y' \rangle$$

$$\langle Ax, Ay \rangle \stackrel{!}{=} \langle x, y \rangle$$

ONB $(e_1, \dots, e_n) \rightarrow (e'_1 = Ae_1, \dots, e'_n = Ae_n)$ ONB!

$$\left. \begin{array}{l} i=j: 1 \\ i \neq j: 0 \end{array} \right\} =: \delta_{ij} = \langle e_i, e_j \rangle = \langle Ae_i, Ae_j \rangle = \langle e'_i, e'_j \rangle = \delta_{ij}$$

(*) fin alle x, y: $\langle x, y \rangle = \langle Ax, Ay \rangle = \langle x, A^+ A y \rangle$

$$\rightarrow A^+ A = \mathbb{1}_3$$

Def: a) V eukl. VR, $A: V \rightarrow V$

$$A \text{ orthogonal} : \Leftrightarrow A^+ A = \mathbb{1}_V$$

b) A reelle $n \times n$ Matrix

$$A \text{ orthogonal} : \Leftrightarrow A^T A = \mathbb{1}_n$$

Eigenschaften: A sei orthogonal,

dann gilt:

$$A^+ A = \mathbb{1}$$

1) A^+ orthogonal

2) $|Av| = |v|$

3) $\langle Av, Aw \rangle = \langle v, w \rangle$

4) A invertierbar und $A^{-1} = A^+$

5) $(e_1, \dots, e_n)$ ONB $\Leftrightarrow (Ae_1, \dots, Ae_n)$ ONB

6) $|\det A| = 1$

$$\begin{aligned} \underline{1} &= \det \mathbb{1} = \det (A^+ A) \\ &= \det(A^+) \det(A) \\ &= \det(A^T) \det(A) = \det(A)^2 \end{aligned}$$

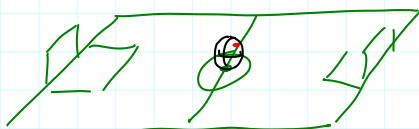
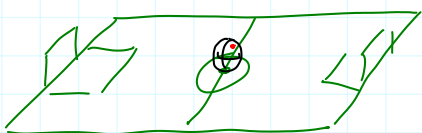
- 7) B ONB : • Spaltenvektoren von $B^T B$ sind
normiert und paarweise orthogonal
- Zeilenvektoren von $B^T B$ sind
normiert und paarweise orthogonal

8) $A^+ A = \mathbb{1} = A A^+$: d.h. A normal

Orthogonale Abb. in 3 Dimensionen

"Satz vom Fußball"

I. Anstoß 1. Halbzeit: $\xrightarrow[t]{1h}$ II. Anstoß 2. Halbzeit:



Beh: Auf der Oberfläche des Fußballs befindet sich
mindestens ein Punkt, der sich bei
I. und II. exakt an der selben Position
befindet!

Beweis: Lageveränderung $I. \rightarrow II.$ sei beschrieben durch
orthogonale Abb $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$



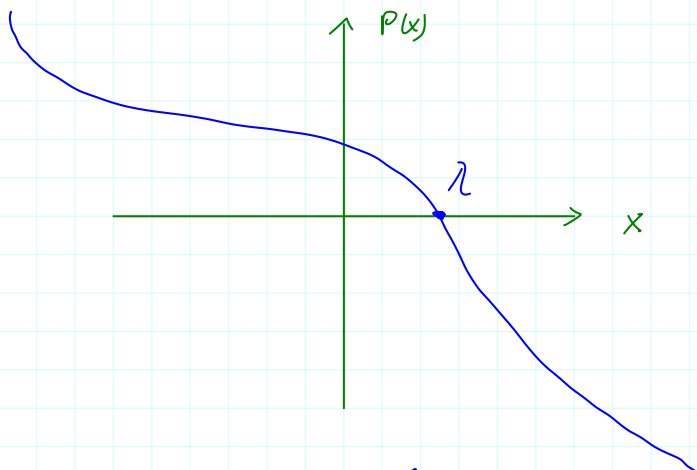
es genügt zu zeigen: A besitzt EW 1 zu EV v

(6)

2) Punkt P mit Ortsvektor $\hat{r}$ bleibt unter A unverändert!

zu 1): charak. Polynom von A :

$P(x) = \det(A - x \mathbb{1}_3)$ ist Polynom vom Grad 3!



→ $P(x)$ besitzt eine reelle Nullstelle λ !

d.h. λ EW von $A \rightarrow$ es ex. GV $\underline{\underline{v}}$ zum EW λ !

$$\begin{aligned} |Av| &= |v| & (A \text{ orthogonal}) \\ | \lambda v | &= |\lambda| |v| \end{aligned}$$

$$\rightarrow |\lambda| = 1 : \quad \lambda = +1 \quad \text{oder} \quad \lambda = -1$$

!

Warum $\lambda = +1$ und nicht $\lambda = -1$?

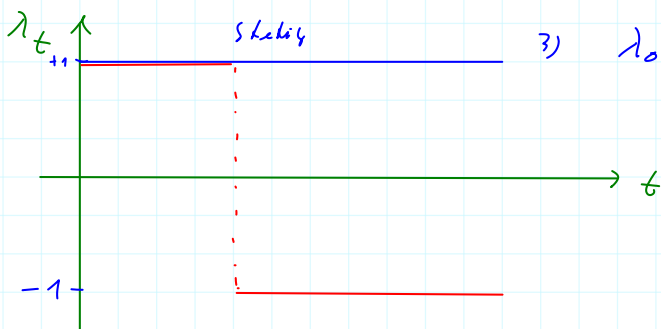
Orthogonale Abb A_t beschreibt Lage des Balls
zur Zeit $t \in [0, t_1]$
↑
I.

$$\rightarrow A_0 = \mathbb{1}_3 : \quad t \mapsto A_t \quad \text{stetig}$$

λ_t sei EW von A_t : 1) $|\lambda_t| = 1$

2) $t \mapsto \lambda_t$ stetig!

3) $\lambda_0 = 1$



aufgrund Stetigkeit: λ_t konstant vom Wert 1 sein!

$$|\det(A_t)| = 1 \quad (\text{da } A \text{ orthogonal})$$

$$\text{aufgrund Stetigkeit} \quad \det A_t = \det A_0 = \det I = \underline{\underline{+1}}!$$

2) Folgerung: $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ orthogonal, $\det A = +1$

$\rightarrow$ ex. ONB $B = (v_1, v_2, v_3)$, $\varphi \in [0, 2\pi[$
denn, dass

$${}_B A_B = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

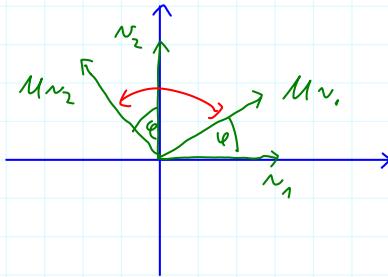
d.h. $A \hat{=}$ Drehung um geeignete Wächter
Drehachse v_3 um Winkel φ

! wähle $v_3 = \hat{v}$, wobei v EV zum EW $\lambda = 1$!

$\rightarrow$ ergänze v_3 zu ONB $B = (v_1, v_2, v_3)$

$$\rightarrow A v_3 = v_3 \rightarrow {}_B A_B = \begin{pmatrix} \boxed{M} & \begin{smallmatrix} 0 \\ 0 \end{smallmatrix} \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad M: 2 \times 2 \text{ Matrix}$$

${}_B A_B$ orthogonal $\rightarrow$ M orthogonal 2×2 Matrix!



$$\rightarrow M = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi \\ \sin \varphi & \cos \varphi \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow {}_B A_B = \begin{pmatrix} \cos \varphi & -\sin \varphi & 0 \\ \sin \varphi & \cos \varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$