

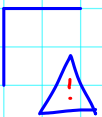
Wdhlg.: Matrixinversion mittels elementarer Zeilenumformungen

- (S1) Multipl. der i -ten Zeile mit λ
- (S2) Addition des λ -fachen der j -ten Zeile zur i -ten Zeile
- (S3) Vertauschung von i -ter mit j -ten Zeile

Umformung von $n \times n$ Matrix A mittels element. Zeilenumformungen $U_1, U_2, \dots, U_k$ zu $\mathbb{1}_n$ ergibt $A^{-1} = U_k U_{k-1} \dots U_2 U_1 \mathbb{1}_n$.

funktioniert ebenso mit elementaren Spaltenumformungen

- (Z1) Multipl. der i -ten Spalte mit λ
- (Z2) Addition des λ -fachen der j -ten Spalte zur i -ten Spalte
- (Z3) Vertauschung von i -ter mit j -ten Spalte



entweder nur Zeilenumformungen oder nur Spaltenumformungen!

- Abbildungsmatrix: lin. Abb $A: V \rightarrow W$
 Basis B von V
 Basis $\mathcal{E}$ von W

$$\begin{array}{ccc}
 V \ni v & \xrightarrow{A} & w = A(v) \in W \\
 \downarrow \mathcal{B} & & \downarrow \mathcal{E} \\
 \mathbb{K}^m \ni \tilde{v}_B & \xrightarrow{{}_\mathcal{E} A_B} & {}_\mathcal{E} w \in \mathbb{K}^n
 \end{array}$$

Abbildungsmatrix von A bzgl. Basen B und $\mathcal{E}$

$${}_E A_B = ({}_\mathcal{E}(A(b_1)), {}_\mathcal{E}(A(b_2)), \dots, {}_\mathcal{E}(A(b_m)))$$

"Bildern" der Basisvektoren = Spalten der Abb.-Matrix"
 (*) im Komponenten bzgl. $\mathcal{E}$

$$\leadsto {}_E w = {}_E A_B \tilde{v}_B$$

Bsp: $A = \frac{d}{dx} : P_3 \rightarrow P_2$, $B = (1, x, x^2, x^3)$
 $\mathcal{E} = (1, x, x^2)$

$$\rightarrow {}_E A_B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\Gamma \quad f = 2x - 3x^2 + x^3 \quad \leadsto {}_B f = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\leadsto {}_E w = {}_E A_B {}_B f = \begin{pmatrix} 2 \\ -6 \\ 3 \end{pmatrix} \leadsto w = A(f) = 2 - 6x + 3x^2$$

die selbe Abb. $A = \frac{d}{dx} : P_3 \rightarrow P_2$,

andere Basis $B' = (b_1, b_2, b_3, b_4)$, $b_1 = 1 + x + x^2 + x^3$

$$b_2 = 1 + x + x^2 - x^3$$

$$b_3 = 1 + x - x^2 - x^3$$

$$b_4 = 1 - x - x^2 - x^3$$

$$\rightarrow {}_{\mathcal{B}'} A_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & -1 \\ 2 & 2 & -2 & -2 \\ 3 & -3 & -3 & -3 \end{pmatrix}$$

Problem: gegeben sei lin. Abb. $A: V \rightarrow W$,
finde Basen B und $\mathcal{C}$ n, dass die
Abb.-matrix ${}_{\mathcal{C}} A_B$ möglichst einfach ist!

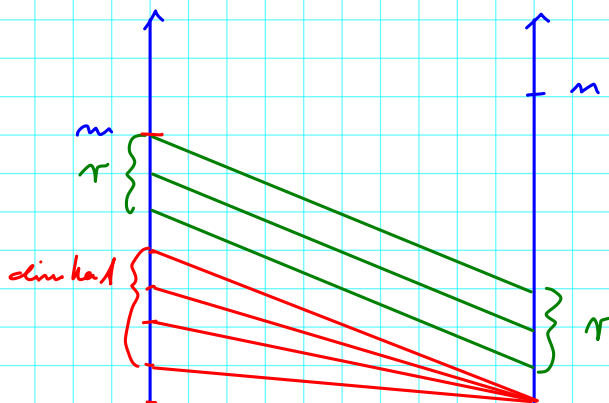
$$m = \dim V$$

$$n = \dim W$$

$$r = \operatorname{Rg}(A) = \dim \operatorname{Im} A$$

→ Dimensionsformel:

$$\underline{m} = r + \dim \operatorname{Ker} A$$



1) Basis B :

Sei $b_{r+1}, b_{r+2}, \dots, b_m$ Basis von $\operatorname{Ker} A$,
kann durch Vektoren $b_1, \dots, b_r$ zu einer
Basis B von V vervollständigt werden:

$$B = (\underbrace{b_1, \dots, b_r}_{\xrightarrow[A]{}} \operatorname{Im} A, \underbrace{b_{r+1}, \dots, b_m}_{\xrightarrow[A]{} 0_W})$$

$$B = (\underbrace{b_1, \dots, b_r}_{\xrightarrow[A]{\quad} \text{Im } A}, \underbrace{b_{r+1}, \dots, b_m}_{\xrightarrow[A]{\quad} 0_W})$$

2) Basis ε : wähle Basisvektore

$$\varepsilon_1 = Ab_1, \varepsilon_2 = Ab_2, \dots, \varepsilon_r = Ab_r,$$

ergänze mit $\varepsilon_{r+1}, \dots, \varepsilon_m$ zu Basis

$$\varphi = (\varepsilon_1 = Ab_1, \varepsilon_2 = Ab_2, \dots, \varepsilon_r = Ab_r, \varepsilon_{r+1}, \dots, \varepsilon_m) \quad \text{in } W.$$

$$\Rightarrow \varepsilon^A_B = \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & 0 & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{matrix}} & \begin{matrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{matrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbb{1}_r & 0 \\ \hline 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_N \quad \underbrace{\hspace{10em}}_{m-r}$

$r = \text{Rg } A$!

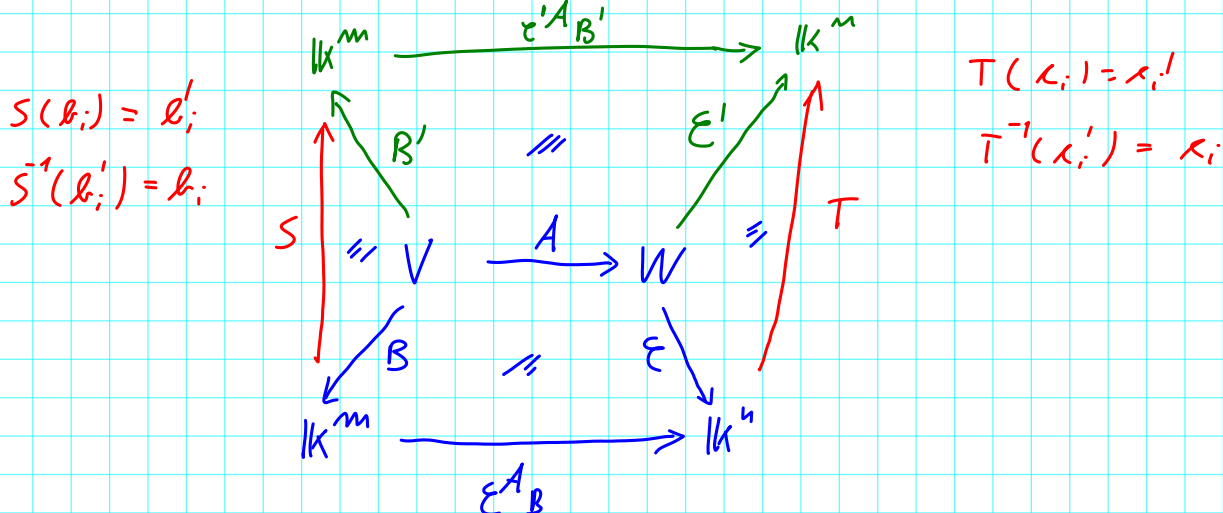
Transformation der Abbildungsmatrix unter Basiswechsel

$$B \rightarrow B'$$

$$\mathcal{E} \rightarrow \mathcal{E}'$$

$$\mathcal{E}^A_B \xleftrightarrow{(?)} \mathcal{E}'^A_{B'}$$

betrachte kommutatives Diagramm:



$$\rightarrow \boxed{\mathcal{E}^A_B = T^{-1} \mathcal{E}'^A_{B'} S}$$

Def Matrix äquivalenz

A, A' sind äquivalente Matrizen

$\Leftrightarrow$ es ex. en Isomorphismen S, T so,
dass

$$A = T^{-1} A' S$$

damit gilt: Alle Abbildungsmatrizen einer lin. Abb $A: V \rightarrow W$ mit Rang r sind äquivalent zu

$$\left(\begin{array}{c|c} \mathbb{I}_r & 0 \\ \hline 0 & 0 \end{array} \right) \in \mathcal{M}(n \times m)$$

$n = \dim W$
 $m = \dim V$

→ "Nebenprodukt".

$n \times m$ Matrix A

$$\text{Rg}(A) = \text{Spaltenrang von } A = \text{Zeilengang von } A$$

= Anzahl linear
unabhängiger
Spalten

= Anzahl der linear
unabhäng. Zeilen

1) Spalten- und Zeilengang sind unverändert
unter "Äquivalenztransformation": $A \rightarrow A' = T^{-1} A S$
(✓ vgl. C. Fricke)

2) Matrix A vom $\text{Rg}(A) \equiv \text{lin. Abh. } A \text{ vom } \text{Rg}(A)$
→ alle Abh. Matrizen von A sind äquivalent zu

$$\begin{pmatrix} I_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad (*)$$

insbesondere ist

$$A = E_n A E_m$$

äquivalent zu $(*)$, mit Zeilengang =
Spaltenrang $= r = \text{Rg}(A)$!

Abbildungsmatrizen von Operatoren / Endomorphismen auf V :

$$\begin{array}{ccc} A: & V & \rightarrow V \\ & \uparrow & \uparrow \\ & \text{Basis } B & \text{Basis } \mathcal{E} \stackrel{!}{=} B \end{array}$$

bzgl. einer und derselben Basis B !

Warum?

physikalisch: Operator wirkt auf physikalischen Raum!

mathematisch:

$$\begin{array}{ccc} A: & V & \rightarrow V \\ | & | & \\ B & B & \rightarrow {}_B A_B = T {}_{\mathcal{E}} A_B \\ B & \mathcal{E} & \rightarrow {}_{\mathcal{E}} A_B = T^{-1} {}_B A_B \mathbb{1} \end{array}$$

$${}_B (A^n)_B \stackrel{!}{=} ({}_B A_B)^n$$

$$T \neq \mathbb{1}$$

$${}_{\mathcal{E}} (A^n)_B = T^{-1} ({}_B A_B)^n = T^{-1} (T {}_{\mathcal{E}} A_B)^n \neq ({}_{\mathcal{E}} A_B)^n \quad n \geq 2$$

Problem: gegeben Operator / Endom. auf V , finde Basis B von V so, dass Abbildungsmatrix ${}_B A_B$ möglichst einfach!

Ausblick: physikalisch relevanten Endom. / Operatoren können durch geeigneten Wechsel von B auf Diagonalgestalt gebracht werden:

("Diagonalisierung")

$$A \xrightarrow{B} {}^B A_B = \begin{pmatrix} \lambda_1 & & & 0 \\ & \lambda_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & \lambda_n \end{pmatrix}$$

$$B = (b_1, \dots, b_n) : A b_i = \lambda_i b_i$$

$\uparrow$
Eigenbasis von A

$\uparrow$
 b_i Eigenvektor von A
mit Eigenwert λ_i

$\lambda_1, \dots, \lambda_n$: Eigenwerte von A

┌ Mechanik des starren Körpers:

Hauptträgheitsachsen $\hat{=}$ Eigenvektoren
Hauptträgheitsmomente $\hat{=}$ Eigenwerte } des
"Trägheitstensors"

QM : A = Observable = physikalische Größe

2 möglichen Messwerte $\hat{=}$ Eigenwerte von A
Eigenzustände = Eigenvektoren

Exkurs:

Determinante einer $n \times n$ Matrix A ($K = \mathbb{R}$)



grob:

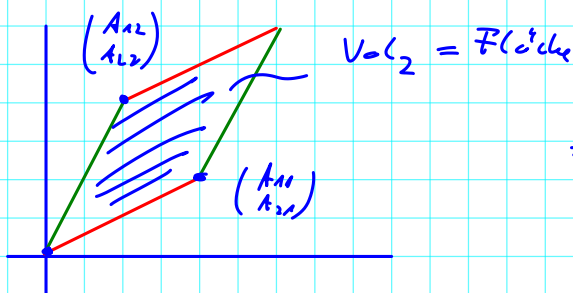
$$\det(A) := \text{Vol}_n(A_1, A_2, \dots, A_n)$$

$\uparrow$
 n -dim. orientierte Volumen
des durch $A_1, \dots, A_n$ aufgespannten
 n -dim. Spat

$$\underline{n=1} : \det(A_{11}) = A_{11}$$

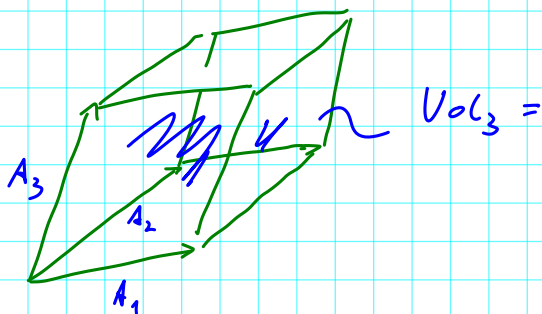


$$\underline{n=2} : \det \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \begin{pmatrix} A_{11} \\ A_{21} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} A_{12} \\ A_{22} \\ 0 \end{pmatrix} \end{pmatrix}_3$$



$$= A_{11} A_{22} - A_{21} A_{12}$$

$$\underline{n=3} \quad \det(A_1, A_2, A_3) = \langle A_1 \times A_2, A_3 \rangle \quad \checkmark$$



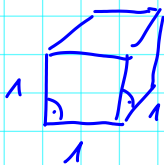
$$\underline{n \geq 4}$$

$$\underline{\text{Vol}_n = ?}$$

Idee: Eigenschaften von $\text{Vol}_1, \text{Vol}_2, \text{Vol}_3$
 $\rightarrow$ Definition für $\text{Vol}_n, n \in \mathbb{N}!$

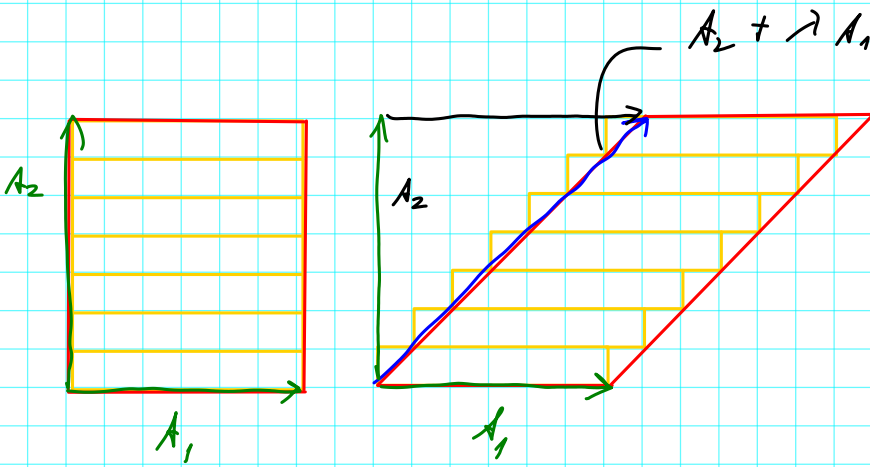
Eigenschaften

$$\text{Vol}_n(e_1, e_2, \dots, e_n) \stackrel{!}{=} 1$$



n -dim. Hyperkubus

2)



3) Skizze!