

letzte Vrlsg.:

- partielle Ableitung
- Gradient

• $\frac{\partial f}{\partial x_e}(\vec{x}) =$ Ableitung nach $\underline{x_e}$
in $f(x_1, \dots, \underline{x_e}, \dots, x_n)$

$$= \lim_{h \rightarrow 0} \frac{1}{h} (f(\vec{x} + h\vec{e}_e) - f(\vec{x}))$$

• $\text{grad } f(\vec{x}) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial f}{\partial x_i}(\vec{x}) \vec{e}_i = \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1}(\vec{x}) \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n}(\vec{x}) \end{pmatrix}$

↳ lineare Näherung:

$$f(\vec{x} + \vec{h}) = f(\vec{x}) + \langle \text{grad } f(\vec{x}), \vec{h} \rangle$$

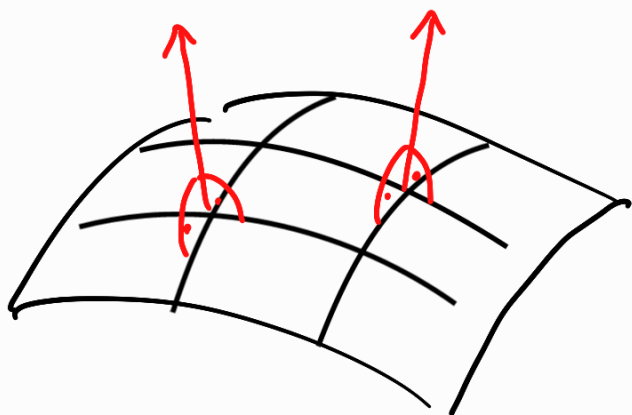
Nabla - Operator:

$$\vec{\nabla} = \begin{pmatrix} \partial/\partial x_1 \\ \vdots \\ \partial/\partial x_n \end{pmatrix} \quad \leadsto \quad \text{grad } f = \vec{\nabla} f$$

• Eigenschaften

1) $\text{grad } f(\vec{x}_0) \parallel$ Richtung des stärksten Anstiegs von f in x_0

2) $\text{grad } f(\vec{x}_0) \perp$ Hyperfläche $f(\vec{x}) = c$



- höhere partielle Ableitungen:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} := \frac{\partial}{\partial x_i} \left(\frac{\partial f}{\partial x_j} \right)$$

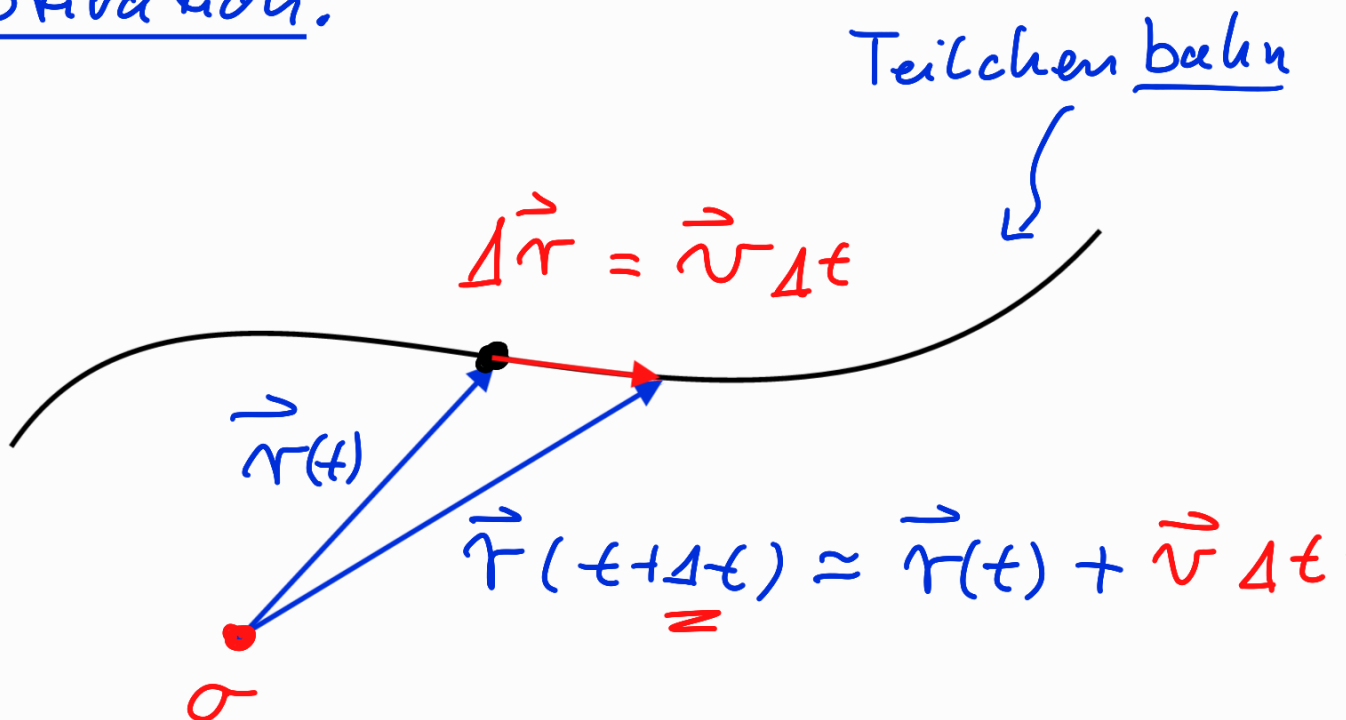
- S. v. Schwarz:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_i \partial x_j} = \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_i}$$

heute:

(Partielle) Ableitung vektorwertiger
Funktionen

Motivation:



Bahn $\hat{=}$ Abb.: $t \mapsto \vec{r}(t) \in \underline{V}$

$$\vec{v}(t) = \frac{1}{\Delta t} (\vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)) =: \dot{\vec{r}}(t)$$

momentane Geschwindigkeit

allg.: Fkt. $\vec{f}: D \rightarrow V$
 $x \mapsto \vec{f}(x)$

$D \subset \mathbb{R}$ oder $D \subset \mathbb{R}^n$

$D = \mathbb{R}$: $\vec{f}'(x) := \lim_{h \rightarrow 0} \frac{1}{h} (\vec{f}(x+h) - \vec{f}(x))$

$D = \mathbb{R}^n$: $\frac{\partial \vec{f}}{\partial x_e}(\vec{x}) := \lim_{h \rightarrow 0} \frac{1}{h} (\vec{f}(\vec{x} + h\vec{e}_e) - \vec{f}(\vec{x}))$

Ableitungsregeln

1) $(\vec{f} + \vec{g})' = \vec{f}' + \vec{g}'$

$(\lambda \vec{f})' = \lambda \vec{f}'$ (Linearität)

2) Produktregel: $S: D \rightarrow \mathbb{R}$

$(S \vec{f})' = S' \vec{f} + S \vec{f}'$

$$\langle \vec{g}, \vec{f} \rangle' = \langle \vec{g}', \vec{f} \rangle + \langle \vec{g}, \vec{f}' \rangle$$

$$(\vec{g} \times \vec{f})' = \vec{g}' \times \vec{f} + \vec{g} \times \vec{f}'$$

$$3) \quad \vec{f}: D \rightarrow V, \quad u: \tilde{D} \rightarrow D$$

$D \subset \mathbb{R}$

$$(\vec{f} \circ u)' = (\vec{f}' \circ u) u'$$

$$4) \quad B = (\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n) \text{ Basis von } V$$

$$\rightarrow \vec{f}(\vec{x}) = \begin{pmatrix} f_1(\vec{x}) \\ f_2(\vec{x}) \\ \vdots \\ f_n(\vec{x}) \end{pmatrix}_B$$

$$\rightarrow \vec{f}'(\vec{x}) = \begin{pmatrix} f_1'(\vec{x}) \\ f_2'(\vec{x}) \\ \vdots \\ f_n'(\vec{x}) \end{pmatrix}_B$$

$$\vec{f}'(\vec{x}) = \left(\sum_{i=1}^n f_i(\vec{x}) \vec{e}_i \right)'$$

$$\stackrel{1)}{=} \sum_{i=1}^n f_i'(\vec{x}) \vec{e}_i$$

Anwendungsbeispiele

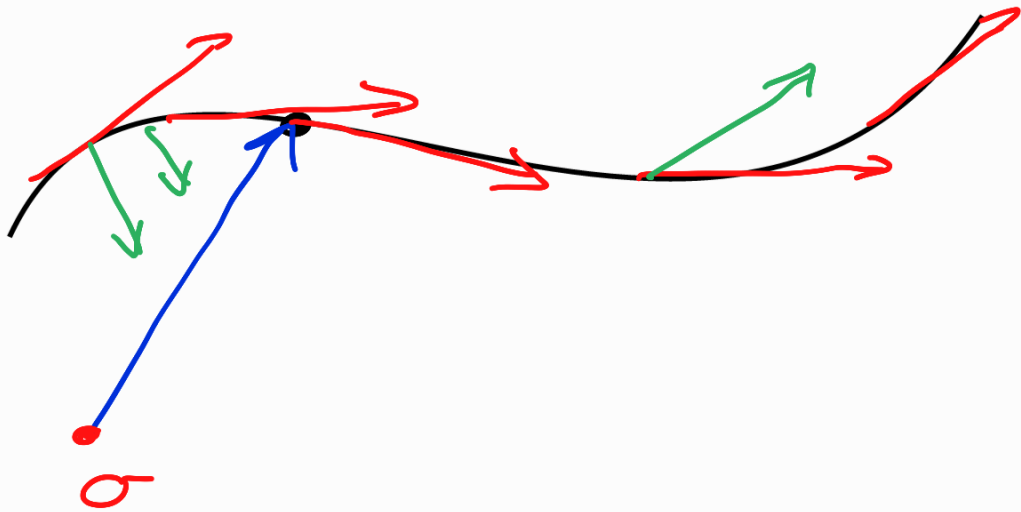
1) momentane Geschwindigkeit
und Beschleunigung eines
Teilchens:

$$\text{Bahn: } [t_1, t_2] \rightarrow V$$

$$t \mapsto \underline{\vec{r}(t)}$$

momentane Geschw.:

$$\vec{v}(t) := \dot{\vec{r}}(t)$$



momentane Beschleunigung

$$\vec{a}(t) := \dot{\vec{v}}(t) = \ddot{\vec{r}}(t)$$

Beispiel: Wurf eines Körpers im
Schwerkraftfeld

Physik (Galilei):

$$\vec{a}(t) = \vec{g} = -g \vec{e}_3$$

$$(g = 10 \text{ m/s}^2)$$

→ allg. Wurfbahn:

$$\vec{r}(t) = \vec{r}_0 + \vec{v}_0 t + \frac{1}{2} \vec{g} t^2$$

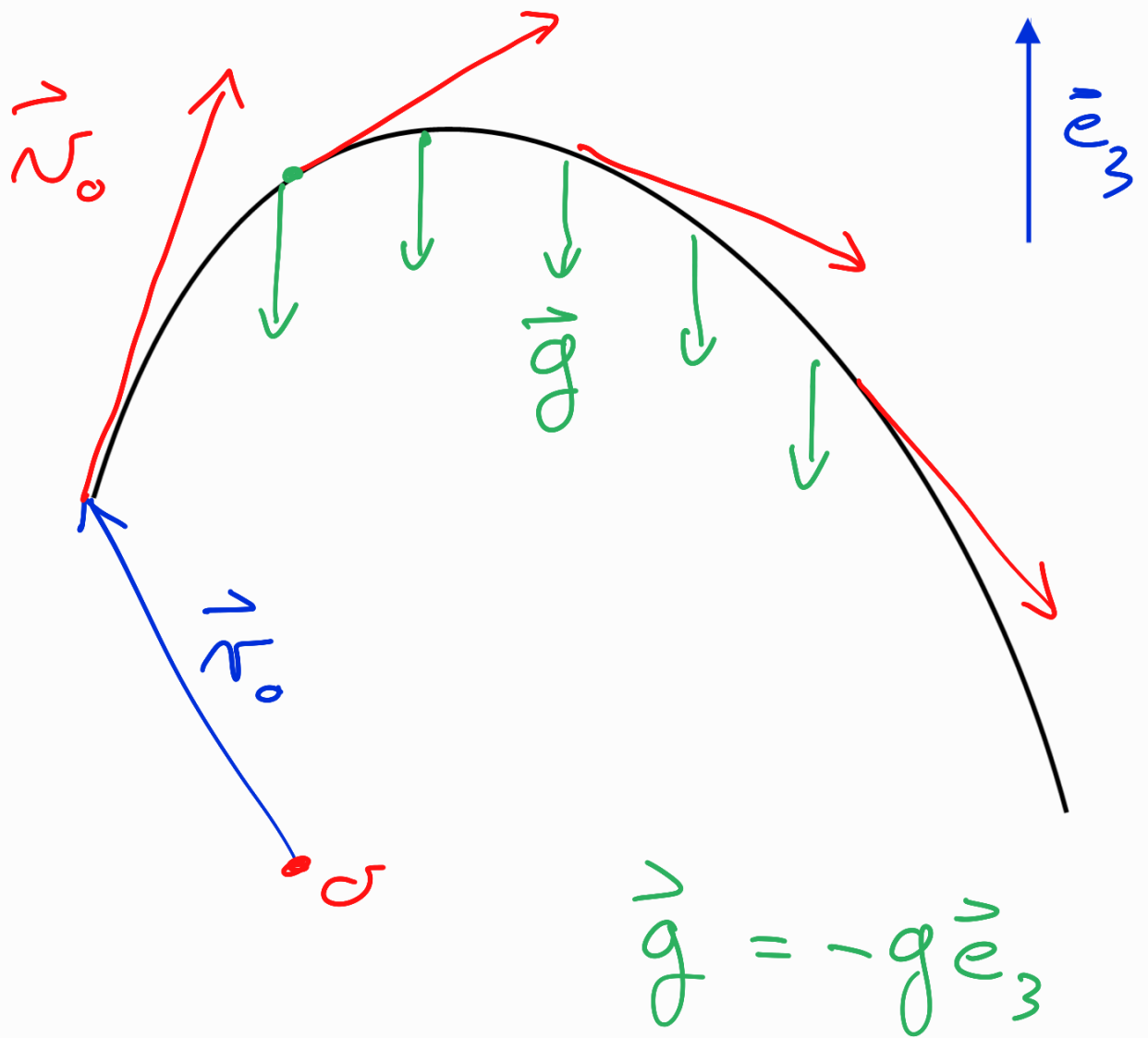
denn:

$$\ddot{\vec{r}}(t) = \frac{d^2}{dt^2} \vec{r}(t) = \dot{\vec{v}}(t)$$

$$\dot{\vec{v}}(t) = \vec{0} + \vec{v}_0 + \vec{g} t$$

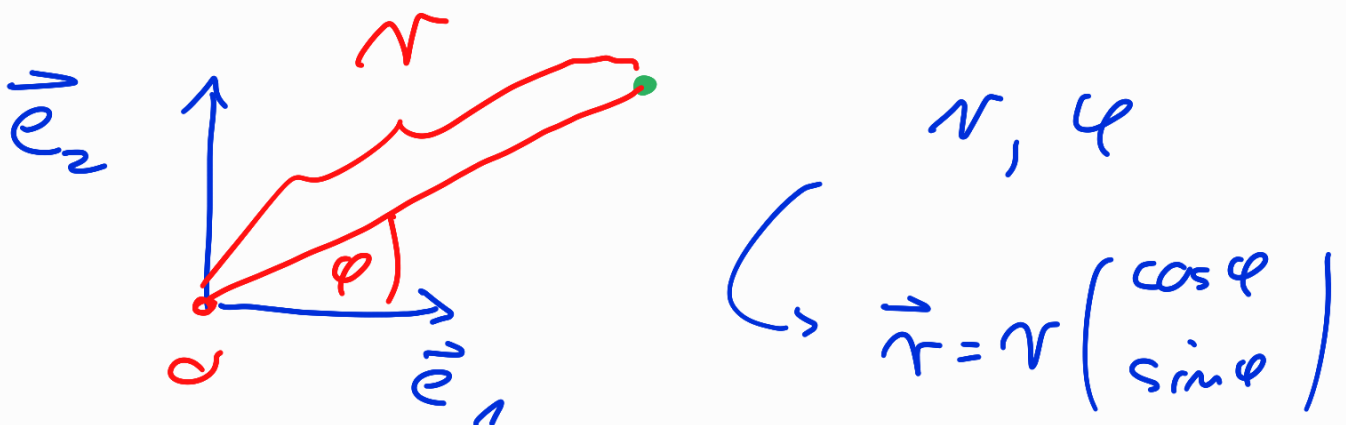
$$\vec{v}(t) = \vec{v}_0 + \vec{g} t$$

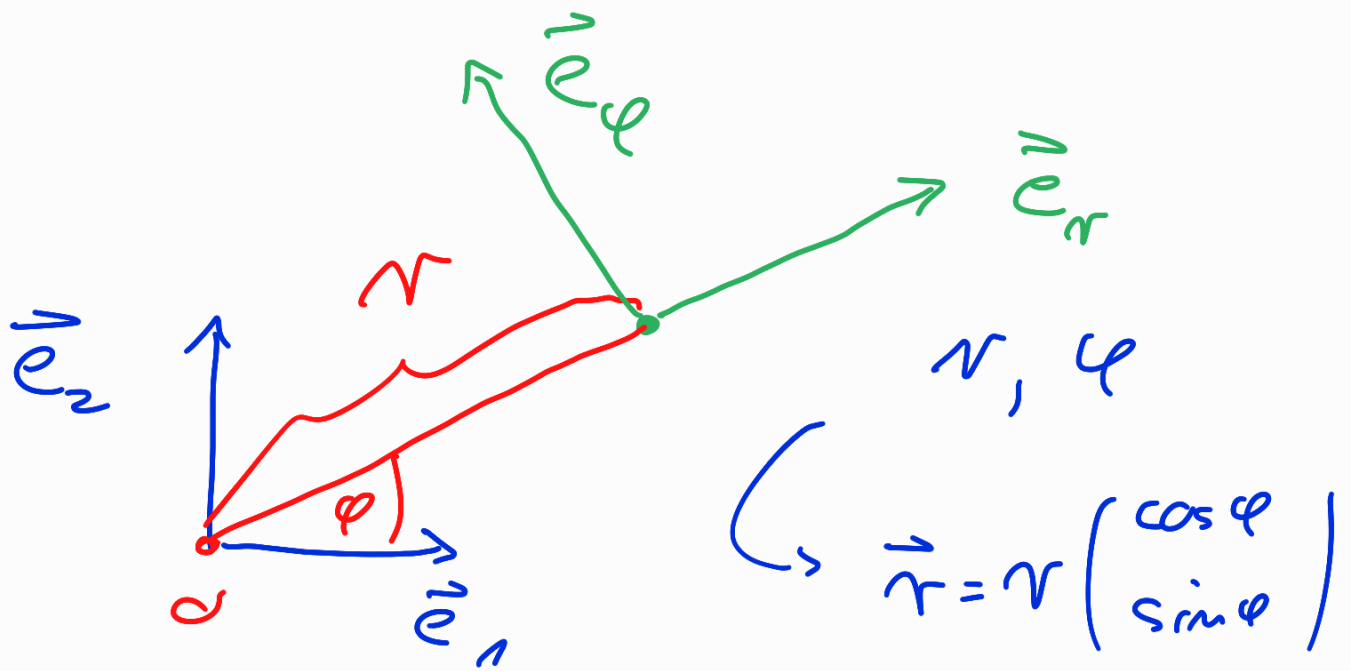
$$\vec{a}(t) = \vec{g} \quad \checkmark$$



2) Lokale Basis:

a) Polarkoordinaten





lokale Basis $(\vec{e}_r, \vec{e}_\phi)$:

\vec{e}_r	\parallel	$\frac{1}{ \frac{\partial \vec{r}}{\partial r} }$	$\frac{1}{r}$
\vec{e}_ϕ	\parallel	$\frac{1}{ \frac{\partial \vec{r}}{\partial \phi} }$	$\frac{1}{r \phi}$

$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial r} = \frac{\partial}{\partial r} \left(r \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} \right)$$

$$= \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} = \vec{e}_r$$

$$\left| \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} \right|^2 = 1$$

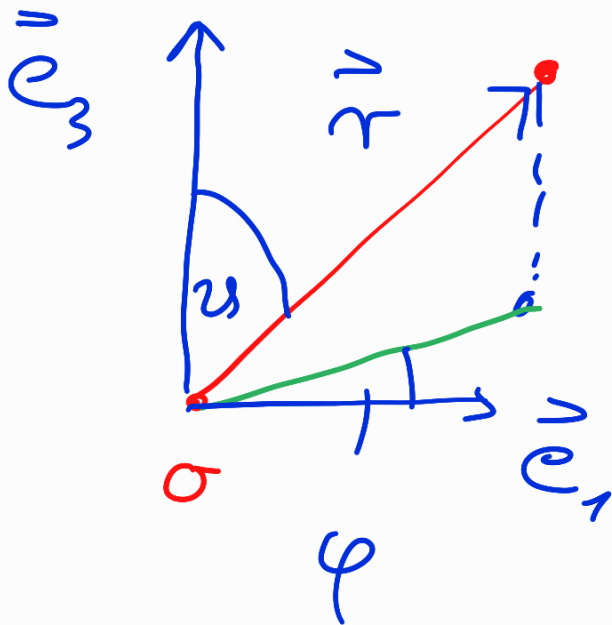
$$\frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = \frac{\partial}{\partial \varphi} \left(r \begin{pmatrix} \cos \varphi \\ \sin \varphi \end{pmatrix} \right)$$

$$= r \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$$

$$\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right| = r$$

$$\vec{e}_\varphi = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \end{pmatrix}$$

b) Kugelkoordinaten: (r, ϑ, φ)



$$\vec{r}(r, \vartheta, \varphi) = r \begin{pmatrix} \cos\varphi \sin\vartheta \\ \sin\varphi \sin\vartheta \\ \cos\vartheta \end{pmatrix}$$

$$\vec{e}_r = \frac{1}{|\frac{d\vec{r}}{dr}|} \frac{d\vec{r}}{dr} = \begin{pmatrix} \cos\varphi \sin\vartheta \\ \sin\varphi \sin\vartheta \\ \cos\vartheta \end{pmatrix}$$

$$\hat{e}_\varphi = \frac{1}{\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} \right|} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \varphi} = \begin{pmatrix} \cos \varphi \cos \vartheta \\ \sin \varphi \cos \vartheta \\ -\sin \vartheta \end{pmatrix}$$

$$\hat{e}_\vartheta = \frac{1}{\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial \vartheta} \right|} \frac{\partial \vec{r}}{\partial \vartheta} = \frac{1}{|\dots|} r \begin{pmatrix} -\sin \varphi \sin \vartheta \\ \cos \varphi \sin \vartheta \\ 0 \end{pmatrix}$$

Norm: $r \sin \vartheta$

$$\hat{e}_\vartheta = \begin{pmatrix} -\sin \varphi \\ \cos \varphi \\ 0 \end{pmatrix}$$