

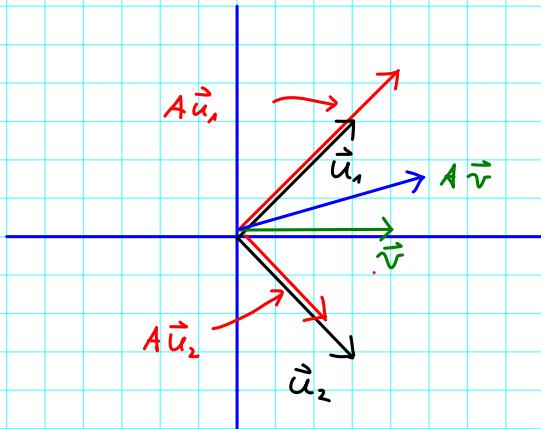
Wolltig.:

\vec{u} ist Eigenvektor zum Eigenwert λ
einer lin. Abb. b. A

g.d.w.

$$A \vec{u} = \lambda \vec{u}$$

$$(\vec{u} \neq 0)$$



Beispiel: $A: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ mit Abbildungsmatrix
bzgl. Standardbasis $B = (\vec{e}_1, \vec{e}_2)$

$${}^B_A {}^B_B = \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} \rightarrow A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = (a+b) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$
$$A \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} = (a-b) \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

\rightarrow normierte Eigenvektoren $\vec{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{u}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$

zu Eigenwerten $\lambda_1 = a+b, \lambda_2 = a-b$

$$\text{d.h. } A \vec{u}_1 = \lambda_1 \vec{u}_1, A \vec{u}_2 = \lambda_2 \vec{u}_2$$

\rightarrow diagonale Abb.-matrix bzgl. Eigenbasis $E = (\vec{u}_1, \vec{u}_2)$:

$${}^E_A {}^E_E = \begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}$$

→ Eigenwertproblem:

finde Lösungen der Eigenwertgleichung

$$A \vec{u} = \lambda \vec{u}$$

||
||
||

benötigen dazu:

Determinante einer $n \times n$ Matrix

$$A = (\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n) = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} :$$

$\det A :=$ Orientierte n -dimensionale Volumen des durch die Spaltenvektoren $\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ aufgespannten n -Spals

$$n=1: \quad \det(a_{11}) = a_{11}$$

$$n=2: \quad \det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

$$n=3: \quad \det \left(\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3 \right) = \langle \vec{a}_1 \times \vec{a}_2, \vec{a}_3 \rangle$$

Regel von Sarrus:

$$\det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \langle \vec{a} \times \vec{b}, \vec{c} \rangle$$

$$\det \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix} = a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3 - a_3 b_2 c_1 - b_3 c_2 a_1 - c_3 a_2 b_1$$

$$\begin{array}{ccc|cc} a_1 & b_1 & c_1 & a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 & a_2 & b_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 & a_3 & b_3 \\ \hline & - & + & & + \end{array}$$

Wie hilft die Determinante beim Eigenwertproblem?

$$A \vec{u} = \lambda \vec{u} \quad ?$$

(i)

$\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ linear abhängig

$$\Leftrightarrow \det(\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n) = 0$$

geometrisch für $n \leq 3$

(Beweis für allg. n : s. u.)

(ii)

$\vec{a}_1, \dots, \vec{a}_n$ linear abhängig

$$\Leftrightarrow \exists \vec{x} \in \mathbb{R}^n, \vec{x} \neq \vec{0}.$$

Def

$$\underbrace{\vec{a}_1 x_1 + \vec{a}_2 x_2 + \dots + \vec{a}_n x_n}_{\parallel} = \vec{0}$$

$$\Leftrightarrow \exists \vec{x} \neq \vec{0} : (\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n) \vec{x} = \vec{0}$$

(iii) Eigenwertg.c.:

$$A \vec{u} = \lambda \vec{u} \quad : \quad A : V \rightarrow V$$

=

$$\vec{u} \in V \setminus \{\vec{0}\}$$

$$\lambda \in \mathbb{R}$$

\Leftrightarrow

$$B^A_B \vec{u}_B = \lambda \vec{u}_B$$

Basis B von V

$B^A_B : n \times n$ Matrix
 $\vec{u}_B \in \mathbb{R}^n$

\Leftrightarrow

$$B^A_B \vec{u}_B = \lambda \mathbb{1}_n \vec{u}_B$$

mit n -dim Einheitsmatrix $\mathbb{1}_n = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & \dots \\ & & 1 \end{pmatrix}$

\Leftrightarrow

$$B^A_B \vec{u}_B - \lambda \mathbb{1}_n \vec{u}_B = \vec{0}$$

\Leftrightarrow

$$(B^A_B - \lambda \mathbb{1}_n) \vec{u}_B = \vec{0}$$

$\vec{0}$

↗

Lösung $\vec{u}_B \neq \vec{0}$ existiert

g.u.w. (ii) Spaltenvektoren von $B^A_B - \lambda \mathbb{1}_n$

lin. abhängig;

der Fall g.u.w. (i):

$$\det(B^A_B - \lambda \mathbb{1}_n) = 0$$

!

\rightarrow u.h.

$$\boxed{\lambda \text{ EW der Abb. } A \Leftrightarrow \det(B^A_B - \lambda \mathbb{1}_n) = 0}$$

Dgl:

$\chi_A(\lambda) := \det(B^A_B - \lambda \mathbb{1}_n)$ ist das charakteristische Polynom der Abb. A

$$\lambda \in W \text{ der lin. Abb. } A \iff \chi_A(\lambda) = 0$$

Die Nullstellen des charakt. Polynoms sind genau die Eigenwerte einer lin. Abb.

Beispiel: $A : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 \hat{=} \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} \rightarrow \chi_A(\lambda) &= \det(A - \lambda \mathbb{1}_2) = \det \left(\begin{pmatrix} ab \\ ba \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} \right) \\ &= \det \left(\begin{pmatrix} a-\lambda & b \\ b & a-\lambda \end{pmatrix} \right) = (a-\lambda)^2 - b^2 \end{aligned}$$

Eigenwerte von A = Nullstellen von $\chi_A(\lambda)$!

$$(a-\lambda)^2 - b^2 = 0$$

$$a-\lambda_{1,2} = \pm b \quad \rightarrow \quad \lambda_1 = a+b$$

$$\lambda_2 = a-b$$

Eigenwerte $\overset{?}{\rightarrow}$ Eigenvektoren:

$$EW \lambda_1 \rightarrow 0 = \chi_A(\lambda_1) = \det(A - \lambda_1 \mathbb{1}_n)$$

$$\text{d.h. } (A - \lambda_1 \mathbb{1}_n) \vec{u} = \vec{0} \text{ basiz.}$$

Lösung $\vec{u} \neq 0 \rightarrow$ Eigenvektor !

Bsp.: $\left\{ \begin{pmatrix} a & b \\ b & a \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} a+b & 0 \\ 0 & a+b \end{pmatrix} \right\} \vec{u} = \vec{0} \text{ zu } \lambda_1$

$$\lambda_1 = a+b$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} -b & b \\ b & -b \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$\rightarrow u_1 = u_2 = 1 \underset{z.B.}{\rightarrow} \vec{u} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \checkmark$$

Frage: alle lin. Abb. $A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

Gibt es immer einen Eigenvektor/-wert?

$$\vec{u} \neq \vec{0}$$

$$A \vec{u} = \lambda \vec{u} ?$$

Ja! dann char. Polynom $\chi_A(\lambda)$ als Polynom 3. Grades besitzt mindestens eine Nullstelle $\lambda_0 = \text{Eigenwert}$!

$$A = (\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \chi_A(\lambda) = \det \begin{pmatrix} a_1 - \lambda & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 - \lambda & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 - \lambda \end{pmatrix}$$

$$= (a_1 - \lambda)(b_2 - \lambda)(c_3 - \lambda) + o(\lambda)$$

Scirus

$$= -\lambda^3 + (\dots) \lambda^2 + (\dots) \lambda + (\dots) \quad \left. \begin{array}{l} +\infty : \lambda \rightarrow -\infty \\ -\infty : \lambda \rightarrow +\infty \end{array} \right.$$

z.B.



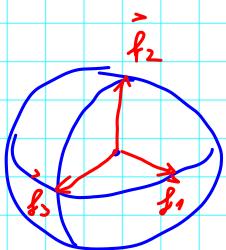
$\rightarrow \exists$ Nullstelle λ_0 !

$\chi_A(\lambda)$ stetige
Fkt. von λ !

Korollar: "Satz vom Fußball"

auf der Oberfläche eines Fußballs gibt es einen Punkt, der sich zum Anstoß zur 1. und 2. Halbzeit am selben Ort befindet!

Beweis:



$$\tilde{B} = (\vec{f}_1, \vec{f}_2, \vec{f}_3) \quad t = t_0 :$$

"körperfeste" Basisvektoren

$$G.B. a. 1.: \quad t = t_0 : \quad \vec{e}_1 = \vec{f}_1, \quad \vec{e}_2 = \vec{f}_2, \quad \vec{e}_3 = \vec{f}_3$$

$$t = t_2 : \quad \tilde{B} = (\vec{f}_1^1, \vec{f}_2^1, \vec{f}_3^1) : \quad \vec{e}_i \neq \vec{f}_i^1 !$$

$$\rightarrow \text{lin. Abb.} : \quad \begin{aligned} \vec{f}_1 &= \vec{e}_1 & \xrightarrow{A} & \vec{f}_1^1 \\ \vec{f}_2 &= \vec{e}_2 & \rightarrow & \vec{f}_2^1 \\ \vec{f}_3 &= \vec{e}_3 & \rightarrow & \vec{f}_3^1 \end{aligned}$$

$$a. h. \quad A \vec{e}_i^1 = \vec{f}_i^1 : \quad A: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

Abb. A erhält Längen und Winkel = Maßnahmen erhalten : A ist Isometrie (und damit linear!)

$$d.h. \quad \langle \vec{x}, \vec{y} \rangle^1 = \langle A\vec{x}, A\vec{y} \rangle$$

$$\text{ist.} \quad |\vec{x}| = |A\vec{x}| \quad (*)$$

$$\text{wir wissen:} \quad \exists \vec{u} : \quad A\vec{u} = \lambda \vec{u} !$$

$$\text{wegen } \textcircled{1} : |\vec{w}| = |A\vec{w}| = |\lambda \vec{w}| = |\lambda| |\vec{w}| \quad \underline{\underline{=}}$$

$$\text{int } \lambda = +1 \quad \text{oder} \quad \lambda = -1$$

! ?

Lage des Balles zur Zeit $t \in [t_1, t_2]$

sei beschrieben durch $A_t : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3 \text{ ONB} \rightarrow A_t \vec{e}_1, A_t \vec{e}_2, A_t \vec{e}_3$$

ONB

der Eigenwert $\lambda(t)$ von A_t ist stetig

Fkt. von t , für alle t $|\lambda(t)| = 1$ (da A

Isometrie), daher $\lambda(t)$ horizontant um

Wert $\lambda(t_1) = +1$; d.h. $\lambda = \lambda(t_2) = 1$

